CIRCUITO ABERTO: A ERA DOS JOGOS 3D

AINDA POR R$ 5,90

SUPER GAMEPOWER

EDITORA OPTION
Nº 100
R$ 5,90
POOL editora

TENCHU 3 DETONADO!!

Lançamentos...

- Star Wars Obi-Wan
- Xenosaga Episode 1
- Dark Cloud 2
- Phantasy Star Collection
- The Legend Of Zelda: WindWaker
- Zoe of the Enders :The 2nd Runner
- Rayman 3 Hoodium Havoc
- IGI 2
- .hack//infection
- Otogi
- Splinter Cell

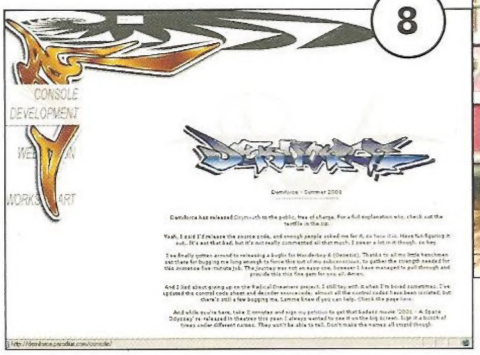
DETONAMOS!!! SKIES OF ARCADIA

ISSN 0104-611X

sumário

SGP NA REDE

Agora ficou fácil! Encontre na Internet traduções de jogos para serem usadas junto com os emuladores.



8

NEWS

Playmore anuncia SNK Vs Capcom: Chaos e King Of Fighters 2002 para Dreamcast

12

10

CIRCUITO ABERTO

Saiba quais foram os progressos do videogame, desde a era dos polígonos até os dias atuais, a era 3D.

PLAYSTATION 2

Splinter Cell 14
The King of Route 66 16
Syphon Filter Omega Strain 17
Onimusha 3 18
Resident Evil: Dead Aim 20
Ghouls n' Ghosts Online 20
Dark Cloud 2 24
Xenosaga Episode 1: Der Wille zur Macht .26
.hack//infection 28
Zoe of The Enders: The 2nd Runner 29

DETONADOS

Skies of Arcadia 50
Tenchu 3 66

Ilustração de capa: Roko

GAME CUBE

Giftpia 15
P.N.03 16
Futurama 20
The Legend of Zelda: Wind Waker 30

FLASHBACK

Tenchu 74

X BOX

X2: Wolverine's Revenge 16
Tao Feng: Fist of The Lotus 16
Ghouls n' Ghosts Online 20
N.U.D.E - Natural Ultimate Digital Experiment 20
Star Wars Obi-Wan 22
Otogi 23

GAME BOY ADVANCE

MegaMan Zero 2 18
Wario Ware 19
Elemix 32
Phantasy Star Collection 33
Rayman 3 Hoodlum Havoc 34
Shinning Soul 35

PC

Deus Ex 2 19
Empire of Magic 19
Ghouls n' Ghosts Online 20
Splinter Cell 36
Jurassic Park: Operation Genesis 38
IGI 2 39

DICAS

PlayStation 2
Zone of The Enders: The 2nd Runner 40
.Hack//infection 40
Disaster Report 40
Dynasty Warriors 4 40
The Simpson's Skateboarding 40
Yu-Gi-Oh! Duelits of The Roses 40
The Thing 40
Tenchu: Wrath of Heaven 40
Devil May Cry 2 41

GameCube
The Legend of Zelda: Ocarina of Time 41
Ultimate Muscle: Legends Vs. New Generation 41
Preto & Bruised 41
ATV Quad Power Racing 2 41
Rayman 3 41
Baldur's Gate: Dark Alliance 41
Tony Hawk's Pro Skater 4 41

Game Boy Advance
Sonic Advance 2 41
Golden Sun 41
Rayman 3 42
Rockman & Forte 42
Yu-Gi-Oh! Dungeondice Monsters 42

XBox
Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball 42
Indiana Jones and The Emprero's Tomb 42
Dynasty Warriors 3 42
Crimson Sea 42
Colin Macrae Rally 3 42

PC
Fifa 2003 42
Harry Potter and The Secret Chamber 42
Warhammer: Dark Omen 42
Warlords III 43
Warlords: Battlecry II 43
Splinter Cell 43

GAMESHARK

PlayStation 2
Xenosaga 44
Tenchu 3: Wrath of Reaven 44
Devil May Cry 2 45
The Getaway 45
The Sims 45
Everblue 2 45
Star Wars: The Clone Wars 46
Total Immersion Racing 46
The Scorpion King 46
Hardhitter Tennis 46

Game Boy Advance
The Legend of Zelda: Four Espadas 46
Wario Land 4 47
Super Ghouls'n Ghosts 47
Mega Man Zero 47
Zoocube 47

carta do chefe

E aí, galera! Foi com enorme satisfação e muito trabalho do pessoal da redação que fizemos essa revista, afinal de contas, chegamos na edição de número 100 da **SuperGamePower**. Vocês se lembram de quando lançamos a primeira? Alguns de vocês ainda nem pensavam em jogar videogame, outros já eram veteranos e ainda continuam arrebentando... Mas aqui estamos, firmes e fortes, e vamos continuar assim por um bom tempo. Depois de tantos desafios e alguns problemas, até deixei a galera fazer uma festinha para comemorar esse número, porque não é sempre que uma revista chega a 100 edições, mantendo a mesma qualidade e publicando os melhores jogos da atualidade. Isso tudo, claro, devemos muito à vocês, fiéis leitores da melhor revista de games do planeta. Aproveito para pedir que continuem mandando cartas para a redação com críticas e sugestões, além dos desenhos para a seção Arte no Envelope, que está cada vez melhor, pois vocês estão arrasando! Essa edição está de arrebentar, com os melhores lançamentos de jogos, com dicas super explicadas, o que vai facilitar muito a vida dos inveterados gamemaníacos. Abra sua revista com seu console ligado, porque você não vai querer perder mais tempo com tantas matérias boas que selecionamos para vocês, a começar com **Otogi** (Xbox), o sensacional **Dark Cloud 2** (PS2), **Elemix** (GBA), **Splinter Cell** (PC), **Xenosaga Episode 1: Der Wille zur Macht** (PS2), **Star Wars Obi-Wan** (Xbox), **The Legend of Zelda: Wind Waker** (GC), **Phantasy Star Collection** (GBA), **Jurassic Park: Operation Genesis** (PC), **Rayman 3 Hoodlum Havoc** (GBA), o incrível **.hack//infection** (PS2) e **IGI 2** (PC), isso tudo sem falar dos detonados, que depois de tantos pedidos, chegamos ao final de **Skies of Arcadia** (GC) e **Tenchu** (PS2). Arregacem as mangas e até o mês que vem...

Chefe

arte no envelope

Nesta edição, quem levou para casa um jogo de PC, foi o Jean Rocha Barbosa. No mês que vem, pode ser você. Continue mandando sua arte e boa sorte!

O Scorpion de MK ficou ótimo neste desenho de Maysa Couto Farias, de Ibiassuçê, BA.

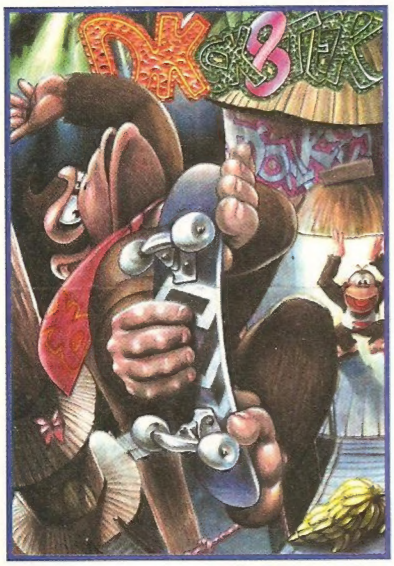
PREMIADO

O Jean Rocha Barbosa, de Iguape, SP, levou o prêmio do mês com o seu espetacular Wolverine.

O chefe adorou o desenho do Danilo André Ussui Carneiro, de São Paulo, capital.

Mande sua Arte no Envelope para a redação da SuperGamePower
Av. Jabaquara, 3126
cj. 01, Mirandópolis
Cep 04046-500
São Paulo - SP

No ritmo do detonado desta edição, o Renato Almeida Assis, de São Paulo, capital, está de parabéns.



O José Carlos Soares de Oliveira, de PE, e seus skatistas! O pessoal da redação adorou.

O Francisco Jorge Souza Silva, de Fortaleza, CE, arrasou com sua Chun Li de Street Fighter.

O Maylson Flanklys Alves, da BA, caprichou na galera de Dragon Ball Z.

Ranking dos 10 Melhores

Segundo os críticos da SuperGamePower

1 TENCHU: WRATH OF HEAVEN

A volta de Tenchu não poderia ter sido melhor. Um jogo que, além de ser lançado antes do tempo previsto, melhorou muito nos 128 bits, não só nos gráficos bem detalhados mas também na jogabilidade.

2 DARK CLOUD 2

Os problemas da primeira versão foram contornadas e Dark Cloud 2 se tornou um dos melhores jogos do PS2. O game é longo e muda conforme o posicionamento dos objetos no mapa.

3 ZOE 2: THE 2ND RUNNER

O jogo é impressionante, o esquema pouco mudou mas os gráficos e as animações estão de primeira qualidade. A história e todo o drama dos personagens dão um clima especial ao jogo.

4 XENOSAGA

Se tivesse saído a 1 ano atrás, provavelmente Xenosaga estaria em primeiro nesta lista, só não está porque os gráficos ficaram um pouco desatualizados em relação aos jogos atuais para o PS2.

5 SPLINTER CELL

A versão de PC é a que tem melhores gráficos, além de ser mais fácil de jogar com o mouse e teclado. Se você tem uma placa mais sofisticada, vai notar que o jogo fica muito melhor.

6 SKIES OF ARCADIA

É um pouco melhor que a versão do Dreamcast. O RPG continua muito bom para os dias atuais, com um bom enredo e jogabilidade. É uma ótima opção.

7 FINAL FANTASY TACTICS ADVANCE

A Square conseguiu fazer um trabalho fantástico no GBA. Apesar de certas limitações do portátil, Final Fantasy Tactics é um exemplo de jogo bem otimizado.

8 PHANTASY STAR COLLECTION

Além de matar saudades, você pode ter 3 jogos em um único cartucho. Phantasy Star Collection traz os clássicos do Master e do Mega. É o RPG pioneiro no Brasil e vale a pena recordar.

9 .HACK//INFECTION

Mais um ótimo RPG para o PS2 que está abafando. Baseado no anime de mesmo nome, o jogo tem uma história diferente, além de cenas em desenho animado da melhor qualidade.

10 DEAD OR ALIVE EXTREME BEACH VOLLEYBALL

Apesar de parecer um jogo fútil, a Tecmo conseguiu deixar o game com "personalidade" própria e, por isso, ficou bem independente do jogo de luta Dead or Alive.

Ajude a fazer a SGP! O que mais podemos melhorar na revista?

Com essa nova onda das Lan Houses que vieram para substituir os fliperamas, o que eu quero saber é se você já frequentou ou frequenta alguma dessas casas de jogo:

A - Sim, já fui mas não gostei

B - Vou com freqüência

C - Nunca fui, mas pretendo ir

D - Nunca fui e nem pretendo ir

Mande sua resposta para Redação
SuperGamePower
Av. Jabaquara, 3126 - cj 01 - Mirandópolis
04046-500- São Paulo - SP
Ou para billgames@terra.com.br

Resultado da edição anterior:

13% - A Marjô

11% – As matérias do Circuito Aberto e SGP na Rede

63% – Os jogos e detonados

12% – Dicas

1% – Nenhuma das Alternativas

SGP? responde

E aí, galera da SGP! Eu estou com uma dúvida no jogo Soul Edge do Playstation One: como consigo matar os inimigos do Edge Master Mode, quando você (o lutador) bate no inimigo e ele não é ferido?

Nicholas Camp Barcellos
Diadema – SP

BB: *O Edge Master Mode é o nível mais difícil do Soul Edge. Nele, quando você mata um adversário, você ganha uma arma nova, alguns dos adversários só podem ser vencidos por uma determinada arma. Outros desafios são adversários que só podem ser vencidos se forem derrubados do ringue, que só sofrem danos se você agarrá-lo (para agarrar, aperte os botões do chute e do soco ao mesmo tempo), e adversários que só podem ser vencidos com o especial.*

Por favor, respondam essas perguntas e matem minhas dúvidas e de milhões de leitores. O Playstation 2 tem a capacidade de fazer o Resident Evil do GameCube com os mesmos gráficos, texturas, número de polígonos, etc... E os novos Residents 1, Zero e 4, saíram para o Playstation 2? Já que mesmo com o contrato da Capcom com a Nintendo, está saindo o Resident Evil On-Line! Parece que o Resident Evil On-Line não terá os mesmos gráficos do Resident Evil 1 do GameCube! Se o Playstation 3 for lançado em 2003, significa que o Playstation 2 sairá de linha?

Luis Vitor Anvich
Floriano – Piauí

MB: *Sim, o Playstation 2 tem a capacidade de produzir o jogo Resident Evil com o mesmo nível de qualidade que o GameCube. A Capcom tem um contrato para ainda em 2003 produzir 5 jogos da série Resident Evil para GameCube, que são: o Resident 1 Remake, o novíssimo Resident Zero, e os Residents 2, Nemesis e Code Verônica. Os 3 últimos diferentes do Resident Evil 1, serão apenas um porte para GameCube, com melhoras de gráficos, mas com diferenças mínimas para as versões originais. Mas isso não impede a Capcom de produzir outros Residents para PlayStation. Realmente, o Resident On-Line não tem os mesmos gráficos do Resident Evil do GameCube. E mesmo com o lançamento do Playstation 3, não significa a saída do Playstation 2, pelo menos por esse ano. O Playstation 3 está previsto para o ano de 2005.*

Olá pessoal! Estou travado no final de Vagrant Story, pois não estou conseguindo arrumar um jeito de passar o mestre final. Qual magia eu posso usar, para que eu consiga destruir o mestre? Estou utilizando a lança Hagane Polearm, existe outra arma que fique mais fácil derrotá-lo? Desde já fico extremamente grato a todos.

Aldenisio da Silva
São Paulo – SP

BG: *A melhor arma é a besta (arco e flexa), que acumula pontos de especial (como qualquer arma), mas também usa esses pontos para desferir um ataque mais forte. Pegue o tempo do arco e faça um combo infinito (mesmo que tire pouca energia). Quando os pontos de especial estiverem no máximo, use o ataque especial, repita até o chefe morrer.*

Oi, galera! Estou com uma dúvida e vocês precisam me ajudar. No jogo Tarzan Untamed, como faço para jogar com Jane, Porter e Terk?

Paulo de Oliveira Souza
Natal – RN

BB: *Paulo, é muito fácil. Anote aí:*

Jogue com Jane: *complete todos os desafios de Terk no mundo 1 para abrir Jane nos desafios de ski e surf.*
Jogue com Porter: *complete todos os desafios de Terk no mundo 2 para abrir Porter nos desafios de ski e surf.*
Jogue com Porter: *complete os três desafios de Terk nas últimas fases do jogo para conseguir Terk.*

Gostaria muito de saber todos os locais secretos do jogo Final Fantasy X. Sou fã da série e só falta isso para eu acabar o game.

Sandro Manzano
São Paulo – SP

BB: *Para acabar com sua dúvida e de milhões de leitores, você pode acessar os lugares secretos procurando no mapa mundi com sua aeronave, ou simplesmente digitando senhas coordenadas da aeronave. Use as seguintes coordenadas no mapa mundi de sua nave, então aperte X quando você achar a marca. Essas coordenadas são próximas, assim sendo, mova o cursor um pouco e aperte X repetidamente, até achar as áreas escondidas:*
Baaj Temple: X: 14 Y: 60
Sanubia Desert: X: 15 Y: 41
Omega Ruins: X: 74 Y: 36
Besaid Falls: X: 31 Y: 73
Mi-I' hen Ruins: X: 34 Y: 58
Battle Site: X: 42 Y: 57

No jogo Star Wars: Rogue Leader - Rogue Squadron 2, tem algum jeito de duplicar minhas vidas? Se tiver, como posso fazer?

Andréia Marques
Rio de Janeiro – RJ

LM: *Andréia, tem sim como duplicar suas vidas: entre com o passcode "JPVI?IJC". Você ainda não ouvirá o som de confirmação. Volte então a entrar na tela de passcode, e agora digite "RSBFNRL". Você deverá ouvir o som de confirmação.*

Olá, pessoal! Como eu posso ganhar os prêmios do final do jogo Onimusha? Abraço para todos e um beijão para a Marjô.

Rafael dos Santos
Curitiba – PR

BB: *Termine o jogo para abrir a opção Scenario Route e os mini-games Man In Black Suit, Oni Organization e Puzzle Illusion Dream Dimension. Com isso, você ganhará os prêmios de final. Um abraço para você também.*

classificados

Troco GameCube na caixa, com Memory Card e o jogo Star Fox Adventures com nota fiscal, por Playstation 2, ou troco GameCube com video cassete de 4 cabeças por Playstation 2.
Tratar com Fabiano
(0xx17) 4135-3583 ou 9355-5389

Vendo jogo SSX Trick americano do GameCube por R$120,00 ou troco por Super Nintendo.
Tratar com Maria
(0xx11) 232-3186

Troco PS2 com 2 controles, 2 Memory Cards e 3 jogos originais por GameCube com 1 jogo.
Tratar com Márcio
(0xx11) 9595-1478

Vendo GameCube americano com 1 controle, 1 Memory Card e os jogos Resident Evil: Remake e Super Mario Sunshine na caixa, por R$950,00, ou troco por Playstation 2 americano. Aceito outras ofertas.
Tratar com Vinícius
(0xx11) 4449-2827

Troco GameCube novo, na caixa (3 meses de uso) com 1 controle, por Playstation 2 destravado, com chip Magic 3 ou V-Tech, com 1 controle e 1 Memory Card ou 2 controles.
Tratar com Rodrigo
(0XX11) 5662-7644

Vendo Dreamcast com 1 controle, 1 VMU e 54 Cds (2 originais) por R$580,00.
Tratar com Fábio
(0XX11) 5564-5912

Vendo jogo original Metal Gear Solid 2: Som of Liberty para Playstation2, semi-novo, na caixa, por R$100,00, sem frete incluso.
Tratar com Gabriel Rangel
(0XX21) 2447-8355 ou 9304-6105

SuperGamePower
Av. Jabaquara, 3126
ap. 01 - Mirandópolis
Cep 04046-500 - São Paulo - SP

AKIRA 2 AGORA

Até que enfim o pessoal da redação não comeu tanta bola na edição passada, aliás foram apenas dois chutes no balde, erraram na média da nota do jogo Unreal II para PC, não é nota 9.0 como foi publicado, mas sim, nota 10, afinal não podemos desmerecer esse game sensacional! Além disso, na página 75, na próxima edição, soltaram que teria Final Fantasy Origins (PS2) e um super detonado de Resident Evil 3 (GC) e acabaram publincando Xenosaga (PS2) e Skies os Arcadia como detonado (GC). É que vimos que, o Resident para o Cube era exatamente igual ao de PS2 já publicado. E até o mês que vêm...

Escreva sempre para a *SuperGamePower*, a melhor revista de games do planeta!!! O Chefe quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

SUPERGAMEPOWER
Av. Jabaquara, 3126
ap. 01 - São Paulo - SP
CEP 04046-500

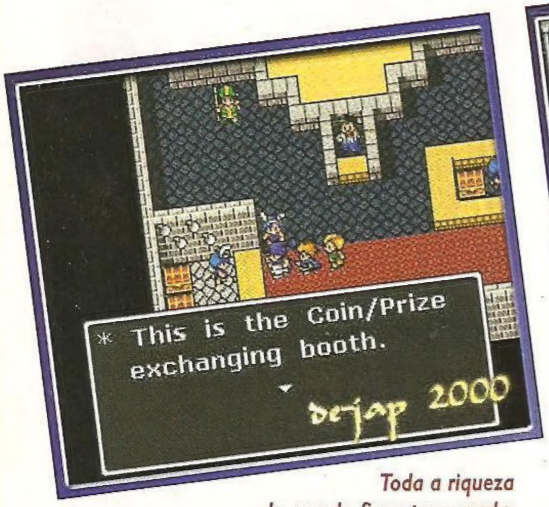
Vendo PlayStation 2
PREÇO ESPECIAL.

Não perca tempo!
Ligue e confira.
9649-8182
Tratar c/ Vinicius

JOGOS TRADUZIDOS

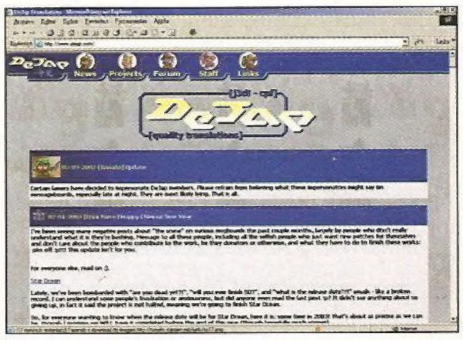
Agora na Internet é possível encontrar traduções de jogos para serem utilizadas junto com os emuladores.

Muitos jogos excepcionais foram lançados somente no Japão e nunca apareceram no ocidente. Em alguns games, a língua não é importante por se tratarem de jogos de ação, luta, etc, porém, para jogar um RPG, é preciso ter conhecimento da língua em questão. A japonesa é um obstáculo e tanto para quem quer jogar um RPG. O inglês é uma língua mais difundida, além de usar caracteres familiares aos nossos olhos e, por isso, sua compreensão é bem menos complicada. Na Internet, é possível encontrar traduções para serem usadas junto com os emuladores, a aplicação dessas traduções (patches de tradução) são muito fáceis e os emuladores mais atuais suportam esse tipo de patch sem nenhum problema. Não pense que é fácil fazer esse tipo de tradução, além do conhecimento da língua japonesa, é necessário fazer ajuste nos gráficos dos jogos para que esses aceitem os caracteres ocidentais, se você fizer de qualquer jeito, os gráficos costumam ficar distorcidos. Nessa matéria, você confere os melhores sites com traduções e como aplicar nos emuladores.



Toda a riqueza do enredo ficou preservada.

Ainda em fase beta, mas com bons resultados.



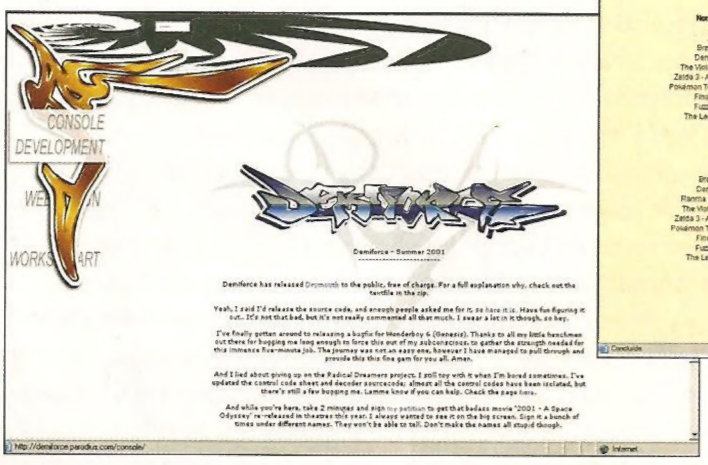
http://www.dejap.com/

Esse é um dos melhores sites para quem gosta dos RPGs de SNEs. As traduções costumam ser perfeitas, sem deslizes. O trabalho feito é minucioso e não deixa as frases com um sentido estranho, contornando bem as frases típicas da língua japonesa. Segue alguns patches de tradução disponíveis:

✔ Bahamut Lagoon (Snes)
✔ Far East of Eden Zero (Snes)
✔ Dragon Quest V (Snes)
✔ Dragon Quest IV (Snes)
✔ Dragon Quest III (Snes)
✔ Monster World IV (Snes)
✔ Weading Peach (Snes)
✔ Star Ocean (Snes)
✔ Tales of Fantasia (Snes)
✔ Bastard (Snes)

http://travel.to/fh
O site é bem simples e o autor das traduções não tem tanto tempo para se dedicar a elas. Existem dois projetos em andamento e apenas uma tradução completa, a do jogo Font Mission.
Patch disponível:
✔ Front Mission (Snes)

http://demiforce.parodius.com/x.html
Especialista em traduções de jogos para NES, o Demiforce tem ao todo 9 patches disponíveis, todos eles de jogos clássicos.
Patches disponíveis:
✔ Gambare Goemon (NES)
✔ Final Fantasy III
✔ Wonder Boy inMonster Land(PC-Engine)
✔ Wonder Boy 6 (Mega Drive)
✔ Earth Bound Zero (NES)
✔ Final Fantasy I & II (NES)
✔ Adventure Island 4
✔ Twin Bee 3



Sites de traduções de jogos específicos

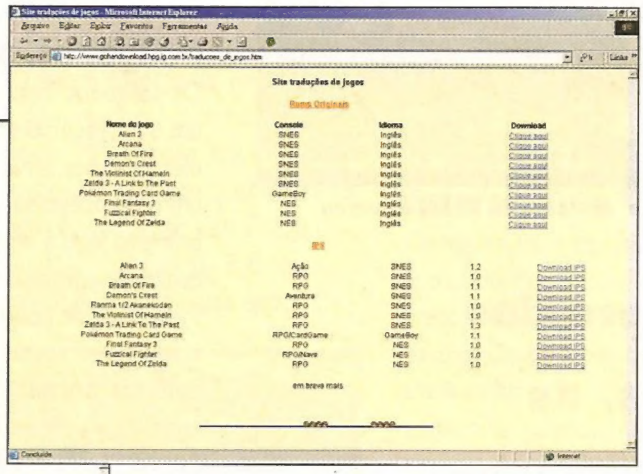
http://rpgd.emulationworld.com/fh/alc/alcahest.html
Nesse site, você encontra o patch de tradução para o jogo Alcahest, RPG da Square que lembra um pouco Soul Blazer 2.

http://www.lfx.org/~corlett/sd3/
Tradução para o jogo Seiken Densetsu III, também conhecido como Secret of Mana III. A versão anterior do jogo fez um grande sucesso nos EUA e, infelizmente, a versão III não chegou a sair por lá, é possível conferir o por quê da terceira versão ser melhor que a segunda.

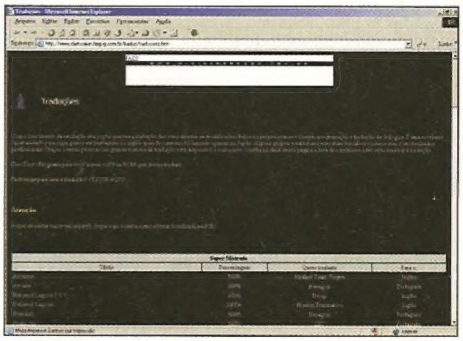
Sites com traduções em português

Se você tem problemas com o inglês, existem muitos sites com traduções de jogos para português, jogar um RPG em português é uma grande moleza!

http://www.gohandownload.hpg.ig.com.br/traducoesdejogos.htm
Oferece traduções de jogos de GameBoy, Snes e NES, não só de RPGs mas também de jogos de ação. As traduções estão satisfatórias.
Patches disponíveis:
✔ Alien 3 (Snes)
✔ Arcana (Snes)
✔ Breath Of Fire (Snes)
✔ Demon's Crest (Snes)
✔ Ranma 1/2 Akanekodan (Snes)

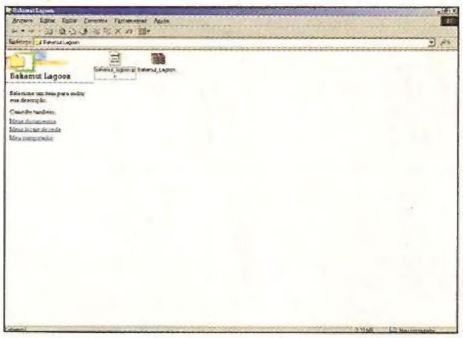


✔ The Violinist Of Hameln (Snes)
✔ The Legend of Zelda: A Link To The Past (Snes)
✔ Pokémon Trading Card Game (GameBoy)
✔ Final Fantasy 3 (NES)
✔ Fuzzical Fighter (NES)
✔ The Legend Of Zelda (NES)



http://www.darkcajun.hpg.ig.com.br/traduz/traducoes.htm
O site traz muitos patches de traduções. As traduções estão em inglês e português e são para diversos consoles. A página ainda ensina como usar os patches. É um dos melhores sites espalhados pela web.

Como aplicar as traduções



Antes era preciso usar um programa para aplicar a tradução e o arquivo do jogo era alterado para sempre. Existia um sério problema nesse caso, pois alguns jogos usando o emulador Zsnes, a tarefa é bem mais fácil, basta pegar o emulador no site www.zsnes.com, criar uma pasta com o nome do jogo, colocar o arquivo junto, como arquivo IPS (patch de tradução) e pedir para o emulador rodar o jogo.

Star Fox: inaugurou a era dos polígonos nos consoles.

A ERA DOS JOGOS 3D

Street Fighter: os jogos de luta da era dos 16 bits caíram no esquecimento.

Desde a era dos polígonos, os videogames vem passando por uma revolução para se tornarem cada vez mais reais.

O que mudou no mundo dos games?

Muita coisa mudou com os jogos em 3D, alguns gêneros estão prestes a se extinguir enquanto outros que passavam desapercebidos se tornaram um grande sucesso. Basicamente, os jogos que eram antes "desenhos" programados para se movimentar, ganharam perspectiva, mais interação e um realismo muito maior.

Polígonos, o início da revolução.

Os polígonos foram os principais responsáveis pela mudança dos games e um dos precursores dos jogos poligonais em 3D foi Alone in The Dark. Na mesma época, a Nintendo lançou o seu chip Super FX que, na verdade, era um co-processador gráfico que ajudava no processamento de polígonos. O primeiro jogo a usar o Super FX, foi Star Fox que até hoje, é um mito. A qualidade poligonal vista em Star Fox era algo como uma nave feita com meia dúzia de polígonos sem textura. A Sega tinha lançado o seu Sega CD e o seu 32X e apesar do Upgrade feito no Megadrive, o console ainda não tinha um processamento poligonal satisfatório. Devido ao avanço da tecnologia poligonal, a Sega acabou abortando o 32x e resolveu investir no Saturn, porém, como a área dos polígonos era ainda uma área a se aventurar, o Saturn pecou, pois não facilitava a programação dos jogos em 3D. A Sony até então uma desconhecida no mercado de games, resolve lançar o Playstation que se preocupava com os jogos em 2D e 3D. A Nintendo lançou o Nintendo 64 que era dedicado aos jogos 3D poligonais, e se preocupava com a qualidade da textura. Com os erros e acertos da geração anterior, os novos consoles de 128 bits começaram a aparecer no mercado, primeiro foi o Dreamcast e depois vieram o Playstation 2, Xbox e GameCube.

Com a nova geração, os jogos poligonais tomaram conta do mundo dos games e são hoje em dia, quase que a totalidade do mercado. Nos PCs, além dos processadores que evoluíram para a tecnologia 3D, as placas de vídeo

foram as principais responsáveis por essa evolução e superaram a qualidade dos 128 bits.

Castlevania: **só se dá bem em 2D**

Alone in the Dark: **um dos jogos precursores a usar polígonos com jogabilidade 3D.**

Os jogos em extinção

Infelizmente, a mudança trazida pelos jogos poligonais, fez com que alguns games caíssem no esquecimento. Os jogos de nave como Thunder Force, R-type e Gradius que tinham tanta força na era dos 8 e 16 bits ficaram meio de lado, e hoje já não vende muito. Na era dos 16 bits, os jogos de luta tomavam conta da área, hoje eles não tem tanta expressão, séries clássicas como Street Fighter, Samurai Showdown e The King of Fighters perderam muito a sua força, a maior prova disso foi a falência da SNK que acabou sendo comprada pela Eolith. A Capcom até hoje não anunciou nenhuma continuação de nenhum jogo de luta, como Street Fighter, Darkstalker, ou mesmo da série Vs. Um jogo que nunca se deu bem na era poligonal, apesar das tentivas, foi Contra, os jogos da série para o Playstation são medíocres, e o Contra: Shattered Soldier só se tornou um bom jogo porque a Konami deu uma jogabilidade 2D aos polígonos. Castlevania em 3D do Nintendo 64 também é outro título que não deu certo, tanto é que, atualmente, os jogos que levam o nome Castlevania só fazem sucesso no GBA, justamente porque os gráficos e a jogabilidade são em 2D.

Contra: **sucesso nos 8 e 16 bits, tende a desaparecer.**

Os jogos que ficaram em evidência

Sem dúvida, o gênero que mais ganhou adeptos foram os RPGs, que até então não tinham grande destaque nos 16 bits e quando se tornaram poligonais com uma ambientação 3D, foram sucesso de vendas em todo o mundo. Na era dos 16 e 8 bits, os RPGs faziam muito sucesso no Japão e aqui eram considerados jogos fracos e, por isso, Dragon Quest e Final Fantasy fizeram poucas aparições nessa época. Os jogos de esporte ganharam mais realismo e melhor jogabilidade, o que é evidente nos games de futebol. Os jogos de corrida também melhoraram muito e hoje são tão reais que chegam a confundir muitas pessoas. E a nova tendência que surgiu com os polígonos, foram os jogos de Survival Horror como Resident Evil, Onimusha, Devil May Cry, Eternal Darkness, entre outros.

GT3: **os jogos de carro ganharam em realismo.**

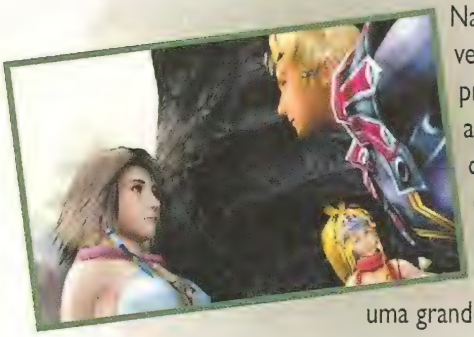
Thunder Force: **jogos de nave estão em extinção.**

Winning Eleven: **o realismo proporcionado pelos polígonos fez os jogos de esporte crescerem muito.**

O que nos aguarda futuramente?

Os jogos Online atualmente são a grande aposta dos produtores e, infelizmente, seu crescimento depende também da expansão da conexão de banda larga. Em alguns países, ela já é uma coisa tão normal quanto se conectar a Internet, como é o caso do Japão, Korea e alguns países da Europa. Para a próxima geração de consoles, é muito provável que não se tenha grandes mudanças de jogabilidade, mas sim, melhoras no aspecto gráfico. Com isso, as cenas de computação gráfica vistas em jogos como Final Fantasy X e Silent Hill 2 serão feitas em tempo real, o que significa que os jogos terão a qualidade gráfica das computações gráficas de hoje, mais ou menos como ter jogos com a qualidade do filme de Final Fantasy.

FINAL FANTASY X-2 VENDE 1,5 MILHÃO DE CÓPIAS EM UMA SEMANA



Na primeira semana de vendas de FFX2, o primeiro jogo da série a ter uma continuação de enredo, foram vendidas 1,5 milhão de cópias. Não é uma grande novidade, considerando que já era esperado um número aproximado de vendas do jogo. Desde Final Fantasy VII, a Square tem conseguido bater a casa dos milhões na primeira semana de vendas com os games da série.

CONKER'S PARA XBOX

Com a compra da Rare pela Microsoft, alguns jogos vistos nos N64 poderão aparecer no Xbox. O primeiro deles será Conquer´s, o jogo do esquilo sacana terá modos single e multiplayers. Ele poderá ser jogado Online pelo Xbox Live, provedor da Microsoft para jogos do Xbox.

PLAYMORE ANUNCIA SNK VS CAPCOM: CHAOS E KOF 2002 PARA DREAMCAST

Infelizmente nenhuma foto foi divulgada do jogo, apenas um cartaz com o anúncio. O game está sendo feito para Arcade e vai usar a antiga placa da Neo Geo. Dessa vez, a Capcom parece não estar participando diretamente da produção. A previsão de lançamento é entre Agosto e Setembro desse ano. Além de SNK VS Capcom, a Playmore confimou o desenvolvimento de KOF 2002 para Dreamcast, que deve sair também nos mesmos meses.

NOVA GAROTA PROPAGANDA VIRTUAL DA NANCO

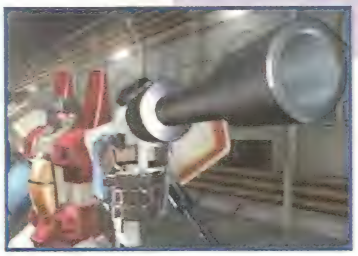
A Namco sempre costuma ter uma garota propaganda, a mais famosa delas foi Reiko Nagase de Rage Racer e de Ridge Racer IV. Sua sucessora Ai apareceu em Ridge Racer V e não fez o mesmo sucesso. Agora, a empresa está investindo na imagem de Hitomi Yoshino. A nova garota propagante tem 19 anos, mora em Tokyo e gosta de assistir e praticar esportes em geral.

A VOLTA DE PRINCE OF PERSIA

A Ubi Soft está com os direitos de publicação dos jogos de Prince of Persia. Sucesso no PC, o jogo não repetiu o mesmo sucesso quando virou um game em 3D. Por enquanto, apenas fotos dos cenários foram divulgadas. Batizado de The Sands of Time, deve aparecer em todos os consoles da atuliadade até o final do ano.

NOVOS JOGOS PARA PS2

Esses três novos jogos para o PS2 serão bem interessantes. A Eidos está produzindo Fear Effect Inferno, previsto para o segundo semestre desse ano. A Sony e a Naughty Dog estão produzindo Jak & Daxter 2 que terá gráficos melhores que o jogo anterior. Já a Takara está apostando no resgate de Transformers, baseado no desenho de grande sucesso dos anos 80, que será baseado na época do Líder Optimus.



SONIC X NAS TELINHAS JAPONESAS

A Sega está desenvolvendo uma série de desenho animado baseado nos últimos jogos de Sonic, batizada de Sonic X, com estréia prevista para esse mês. Nele, você vai ver todos os personagens novos de Sonic Adventure 2 como Shadow e Rougue A empresa quer que o desenho animado de Sonic, faça tanto sucesso quanto Pokémon.

HALO APENAS EM 2004

A expectativa era que Halo saísse no final de 2003, mais especificamente na semana que antecede o Natal. Infelizmente, o jogo foi confirmado para o primeiro semestre de 2004, devido as mudanças de planos da Bungie, produtora do jogo. Mais notícias sobre o jogo serão divulgadas em Maio na E3.

NINTENDO DIVULGA SUA LISTA DE JOGOS DO PRIMEIRO SEMESTRE PARA GBA

Serão ao todo 7 jogos até o dia 23 de Junho, mas aproveitando o sucesso de vendas do novo GBA SP, a Nintendo vai lançar grandes títulos, confira a lista:

Hamtaro: Ham-Ham Heartbreak: 7 de Abril

Golden Sun: The Lost Age: 14 de Abril

Wario Ware, Inc.: Mega Microgame$: 26 de Maio

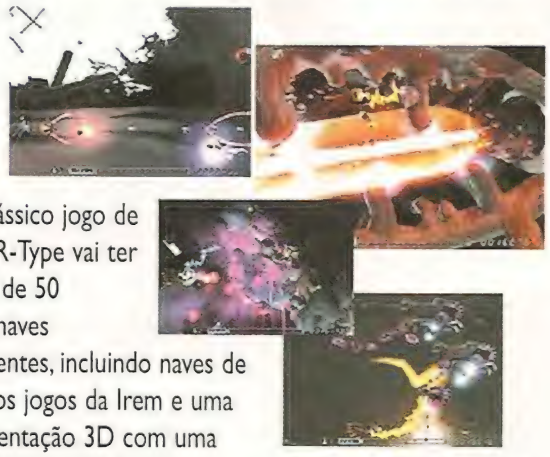
Donkey Kong Country: 9 de Abril

Advance Wars 2: Black Hole Rising: 23 de Abril

NES e-Reader Series 3 (Donkey Kong 3, Golf, and Clu Clu Land): 21 de Abril

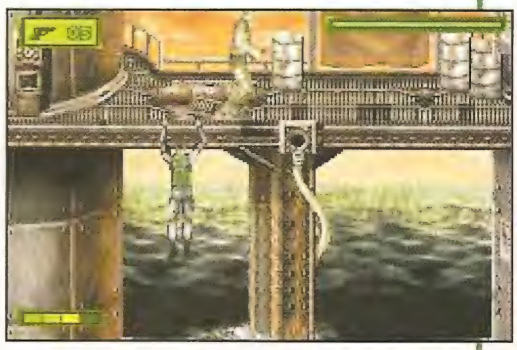
Animal Crossing-e Series 4: 12 de Maio

R-TYPE FINAL TERÁ MAIS 50 AERONAVES DIFERENTES



O clássico jogo de tiro R-Type vai ter mais de 50 aeronaves diferentes, incluindo naves de outros jogos da Irem e uma ambientação 3D com uma jogabilidade 2D (assim como em R-Type Delta). Os gráficos estão estonteantes e pela quantidade de naves disponíveis, a jogabilidade vai ser bem variada.

SPLINTER CELL PARA GAMECUBE E GBA



Como já foi dito anteriormente, Splinter Cell deve aparecer no GC, mas ninguém esperava a versão portátil do jogo. O game será em 2D com perspectiva 3D com uma jogabilidade parecida da versão de 128 bits. A grande novidade fica pela conectividade entre a versão de GBA com a versão de GC. Será possível fazer uma porção de coisas como acionar bombas e outras armas remotamente, usar o GBA como mapa e poder habilitar 5 fases secretas.

JOGOS DA SEGA PARA ESSE ANO

O site IGN conseguiu uma lista de prováveis jogos da Sega para esse ano, que são:

- Phantasy Star Online - Xbox – 16 de Maio
- Puyo Pop - PS2, Xbox, GC - Agosto
- Phantasy Star Online Card Battle - Xbox, GC - Outubro
- Altered Beast - PS2 - Outubro
- Initial D - PS2 - Outubro
- Headhunter 2 - PS2 - Outubro
- Giant Egg - GC – Outubro/Novembro
- Headhunter 2 - Xbox - Novembro
- Sonic Hero - GC - Novembro
- Sega Rally 3 - PS2 – Primeiro semestre
- Mister Golf - PS2 – Primeiro semestre
- Management Soccer - PS2 – Primeiro semestre

LANÇAMENTOS DE F-ZERO E WARIO WORLD ADIADOS

Dois grandes títulos do GC previstos para o primeiro semestre de 2003 foram adiados para a nossa infelicidade. F-Zero ficou para o dia 25 de Agosto, já Wario World foi adiado para o dia 23 de Junho. Ambos os jogos vão estar em demonstração logo mais na E3 que deve acontecer no próximo mês.

Splinter Cell

UBISOFT

Ação

4 de Abril de 2003

Considerado o melhor jogo de Xbox até agora, **Splinter Cell** promete repetir o sucesso, só que, dessa vez, reinará no Playstation 2. A comparação entre as duas versões é inevitável, levando em conta a disputa entre os consoles. Levando em conta a codificação original que foi baseada no sistema do Xbox e PC, a versão para o Playstation 2 está um pouco inferior nos gráficos, não chegando a perder em qualidade pois, mesmo assim, continua competindo com a versão de Xbox. O grande diferencial é que, no Playstation 2, **Splinter Cell** vai ter alguns extras importantes como, por exemplo, novas fases, dispositivos e muito mais cenas em computação gráfica. Outra promessa é que o controle esteja melhor em relação ao do Xbox, principalmente porque a disposição dos botões facilita bastante o momento da ação. A UbiSoft fala ainda que **Splinter Cell** será o jogo com os melhores gráficos já vistos no Playstation 2. Até o final do primeiro semestre, a versão de GameCube também estará pronta. Fique atento, pois **Splinter Cell** tem grandes chances de ganhar o prêmio como melhor jogo do ano para Playstation 2 também. Nessa edição, você confere a matéria feita com a versão completa de **Splinter Cell** para PC. É só esperar sair a versão para o seu console e mãos a obra.

Giftpia

NINTENDO

RPG

Abril de 2003

A Nintendo está querendo inovar bastante com **Giftpia**, definido pela empresa como um RPG alternativo. Não existem batalhas, monstros, nem níveis para serem aumentados (está mais com cheiro de Adventure!). Você controlará uma criança que tem que juntar 5 milhões de dólares com seu próprio esforço até se tornar adulto. Você vai receber ajuda de diversos personagens da vila para conseguir juntar essa fortuna, sendo entre eles: uma menina que quer se tornar adolescente, um pescador que quer ser o melhor do mundo e mais uma garota que prentende ser uma atriz de sucesso. Os gráficos são um tanto infantis, mas com um designe bem original. Será um jogo sem nenhuma violência e com mais diálogos, talvez, uma proposta levemente parecida com **Shenmue,** onde você, literalmente, vive o drama do personagem.

X2: Wolverine´s Revenge

ACTIVISION
Ação
Segundo semestre de 2003

O próximo jogo de **X-Man** terá o nome de **X2**, ou seja, **Wolverine´s Revenge** será baseado no roteiro do filme que ainda não estreiou. Wolverine não estará fraquinho como em outros jogos, **X2** irá incorporar todos os poderes do personagem, como sua agilidade e sua habilidade de cura. Os gráficos estão ótimos e o game promete muita diversão.

Tao Feng: Fist of The Lotus

STUDIO GIGANTE/MICROSOFT
Luta
Já disponível

John Tobias, um dos principais programadores de **MK**, foi contratado pela Studio Gigante para produzir **Tao Feng**. O jogo é violento e os personagens se machucam feio. O diferencial do game, é uma interação maior com os cenários, que influenciam no jeito do personagem cair no chão e pegar alguns objetos. Os danos serão de acordo com a parte atingida do corpo.

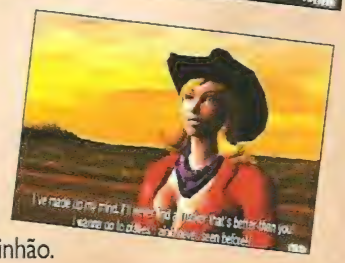
P.N.03

CAPCOM
Ação
27 de Março no Japão - Primeiro semestre de 2003 no EUA

P.N.03 é o primeiro jogo desse ano do pacote da Capcom para o GameCube. Em **P.N.03,** você controlará Vanessa em um um ambiente futurista. A melhor definição do jogo é de tiro em terceira pessoa. Os gráficos estão surpreendentes e terá uma técnica parecida à usada para programar a série Resident Evil. Com bastante ação e muitas armas, Vanessa vai ter um baita trabalho para derrotar todos os andróides que lhe perseguirão.

The King of Route 66

SEGA
Corrida
Já disponível



Os jogos de corrida com caminhões são difíceis de se verem. **The King of Route 66,** levará você para a boléia do caminhão. Você vai ter que disputar rachas e, conforme for vencendo as corridas, você ganha dinheiro para ir melhorando seu caminhão. São mais de 70 partes diferentes e diversas pinturas. O importante é ser o rei da estrada e correr bastante.

Syphon Filter Omega Strain

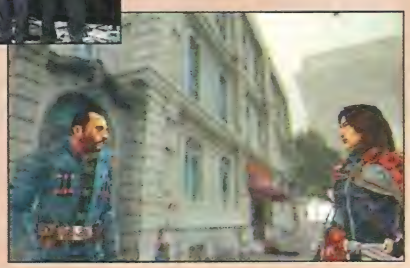
SONY
Ação
Segundo semestre 2003

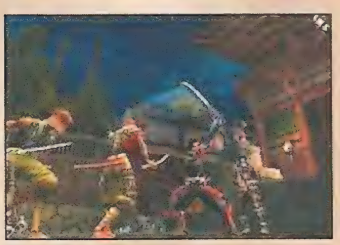
Essa será uma aventura totalmente diferente em relação aos jogos anteriores. Aparentemente, este será o último game da série. **Syphon Filter Omega Strain**, terá um modo Online que vai suportar tanto banda larga, quando conexão discada e um modo normal. A Sony está desenvolvendo os dois modos para que ele seja bom em ambos. Como é um jogo com história totalmente nova, você não vai mais jogar com Gabriel Logan, você é quem vai criar seu próprio personagem. O jogo será independente de servidor, pois vai usar a tecnologia P2P (rede compartilhada), algo semelhante ao usado em programas para baixar MP3 em computador. A Sony quer estimular o jogo em equipe tanto nos dois modos, com um jogador ajudando o outro, por exemplo, para alcançar um determinado lugar, o jogador 2 estica a mão para que o jogador 1 possa alcançar o local. O capricho não fica somente na jogabilidade, mas também nos gráficos, com cenários grandes e bem detalhados. Serão mais de 100 armas, um arsenal para ninguém botar defeito. Será possível usar um teclado USB e um Handset USB (microfone com fone) no modo Online para chat escrito ou por voz. Por enquanto, está tudo muito bonito, esperamos que o jogo seja tudo isso e mais um pouco.

Onimusha 3

CAPCOM
Ação
Março de 2004

A Capcom tem se movido rápido na produção da série **Onimusha**. O jogo terá dois personagens principais: Akechi Samosuke de **Onimusha 1** e o novato Jacques Bran, um francês que usa diversas armas. A história parece não ter pé nem cabeça. Samasuke ressurge para derrotar Nobunaga novamente, porém, o jogo se passa no ano de 2004 em Paris, parecendo uma fusão entre dois mundos distintos, o do Japão feudal e o de Paris nos dias de hoje. Além do modo normal, vai haver o modo Onimusha Buraiden que é um jogo no estilo versus e estão confirmados vários personagens.





MegaMan Zero 2

CAPCOM
Ação
Disponível em 2004

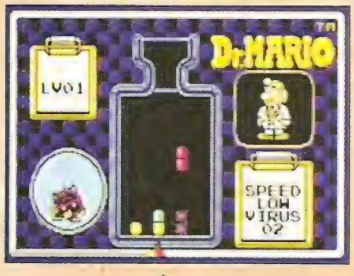
Zero, mais uma vez, terá que enfrentar os difíceis repurizoids em **MegaMan Zero 2**. Com a ajuda de Sherry, ele terá que enfrentar os andróides infectados com o Vírus Sigma. O esquema do jogo parece ser o mesmo, com os cyber elfs dando habilidades especiais a Zero. Uma nova arma foi adicionada, que é um tipo de lança flexível que permite Zero perdurar-se no teto, o que deixa o game ainda melhor. Os gráficos e o som continuam com a mesma excelente qualidade do jogo anterior. Se a dificuldade continuar a mesma, o game continuará tão atrativo quanto ao primeiro. **MegaMan Zero 2** ainda vai estar longe da resolução do que aconteceu com **MegaMan X**, mas vai dar mais pano para manga para o próximo episódio.

Deus Ex 2

EIDOS
Ação/RPG
Junho de 2003

A Eidos quer melhorar o jogo em todos os aspectos em relação ao anterior. Os gráficos são o primeiro passo, acrescentando mais detalhes dos personagens e dos cenários e aproveitando os recursos das placas de vídeo atuais. O som terá mais recursos, se você jogar uma garrafa na grama, ela fará um barulho e se jogar na parede, fará outro. Na jogabilidade, a empresa está se esforçando para melhorar a interface de menus. **Deus Ex 2** promete agradar bem mais que o primeiro jogo.

Wario Ware



NINTENDO
Variado
Maio de 2003

É um game como nunca se viu, uma verdadeira mistura de jogos da Nintendo, ao todo 200 mini games. Serão uma série de desafios em que você vai passando de jogo para jogo, uma hora você tem que resolver um desafio em **Dr.Mario**, passa para **Zelda**, depois **F-Zero**, será mais ou menos isso. É como cair no mundo da Nintendo e ficar pulando de jogo em jogo em poucos segundos.

Empire of Magic

MAYHEM STUDIOS
Estratégia
Segundo semestre de 2003

Em um mundo repleto de magia, as forças do bem e do mal se confrontam. Para derrotar os inimigos, é preciso ser um bom mago. O estilo do jogo lembra **Heroes of Might and Magic IV** e mistura estratégia em tempo real, com elementos de RPG. Como todo bom jogo de estratégia, você vai ter a opção de jogar Online ou em rede.

Resident Evil: Dead Aim

CAPCOM
Tiro
Disponível em Junho de 2003

Diferente dos jogos da série **Survivor**, **Dead Aim** terá gráficos e um controle melhor, mais intuitivo. O jogo roda em 60 quadros por segundo e os gráficos estão muito bem apurados. A sensação é de um **RE** em primeira pessoa, onde você sente a adrenalina de mirar e atirar nos zumbis e nos monstros. Apesar dos jogos de tiro parecerem todos iguais, esse vai ser mais inovador.

Futurama

UDS
Adventure
Disponível em 2003

Baseado no desenho animado **Futurama**, exibido na Fox, o jogo será um adventure onde você terá que explorar a cidade de New York e suas ruínas. Você vai poder jogar com Fry, Bender, Dr. Zoidberg e Leela. Cada personagem tem movimentos e armas específicas, e os gráficos fazem você se sentir dentro do desenho animado. A promessa é de muitos risos.

Ghouls n' Ghosts Online

CAPCOM
RPG
Disponível em 2004

Ainda em fase muito inicial, o jogo aparentemente vai seguir a linha dos RPGs Online tradicionais dos dias de hoje, como **Ultima Online**, **Everquest** e **Final Fantasy XI**. O jogo será ambientado no planeta de **Ghouls n' Ghosts**, um mundo medieval repleto de monstros. Ainda não dá para se saber grandes detalhes do jogo, mas as imagens iniciais trouxeram bons gráficos e cenários. Podemos apostar que virá muita diversão pela frente.

N.U.D.E - Natural Ultimate Digital Experiment

MICROSOFT
Simulador
24 de Abril de 2003

O jogo é um simulador onde você tem que comandar uma andróide por comandos de voz. Para isso, é preciso usar o Kit para jogos Online, no qual vem um fone com um microfone embutido. Os movimentos da andróide serão de acordo com os seus comandos por voz. O estranho, é saber se **N.U.D.E** vai ter algum objetivo ou ainda final. Esse tipo de jogo já não é novidade, tendo em vista **Seaman** e **Hey You Picachu**.

MARÇO

PlayStation 2

Konami's Moto-X
Grand Prix Challenge
Jackie Chan Adventures
Metal Gear Solid 2: Substance
Smash Cars
Dragon's Lair 3D
Mace Griffin: Bounty Hunter
Micro Machines
World Soccer Winning Eleven 6 International
Zone of the Enders: The 2nd Runner
Jurassic Park: Operation Genesis
Def Jam Vendetta
Frogger Beyond

GameCube

Enclave
Micro Machines
TransWorld Surf
Quest
The Sims
Def Jam Vendetta
Army Men: Sarge's War
Jane's Attack Squadron
RTX Red Rock
Red Faction II
Superman: Shadow of Apokolips
V Rally 3
Crushed Baseball 2004
Hitman 2: Silent Assassin

GameBoyAdvance

High Heat Baseball 2004
Crushed Baseball 2004
Dr. Muto
Rayman 3
X-Men: Wolverine's Revenge

Xbox

Operation Flashpoint
Chessmaster
Evil Dead: A Fistful of Boomstick
FILA World Tour Tennis
Freedom: The Battle for Liberty Island
Fuel
Gladius
Jurassic Park: Operation Genesis
Mace Griffin: Bounty Hunter
Malice
Rayman 3 Hoodlum Havoc

PC

Ghost Master
Mace Griffin: Bounty Hunter
Freelancer
Cabela's Off-Road Mud Runnin'
Loose Cannon
Chain Reaction
Massive Assault
Golden Land

ABRIL

PlayStation 2

Def Jam Vendetta
Midnight Club II
Tom Clancy's Splinter Cell
BattleBots
Gunfighter 2: Return of Jesse James
SX Superstar
X2: Wolverine's Revenge
Tomb Raider: The Angel of Darkness
Colin McRae Rally 3
NBA Street Vol. 2

GameCube

Big Mutha Truckers
Grooverider: Slot Car Thunder
Def Jam Vendetta
Red Faction II
Backyard Baseball
BattleBots
Cubix: Robots for Everyone
Tankers: Smoking Barrels
1080° Avalanche
High Heat Baseball 2004
Ikaruga
Rally Championship
X2: Wolverine's Revenge
Conflict: Desert Storm
NBA Street Vol. 2
Resident Evil Code: Veronica
SX Superstar

GameBoyAdvance

Grand Theft Auto III
Disney Princess
Crazy Taxi: Catch a Ride
Jet Grind Radio
Lufia: The Ruins of Lore
Bruce Lee: Return of the Legend
Golden Sun: The Lost Age
Hamtaro: Ham-Ham Heartbreak
MLB SlugFest 20-04
Ultimate Muscle: The Path of the Superhero
Yu-Gi-Oh! Worldwide Edition: Stairway to the Destined Duel

Xbox

Evil Dead: A Fistful of Boomstick
Godzilla: Destroy All Monsters Melee
Phantasy Star Online Episode I&II
Run Like Hell
X2: Wolverine's Revenge

MAIO

PlayStation 2

Choplifter: Search and Rescue
RTX Red Rock
E.T. the Extra-Terrestrial: Return to the Green Planet
Finding Nemo
.hack// MUTATION (Part 2)
F1 Career Challenge
Indiana Jones and the Emperor's Tomb
IndyCar Series
Return to Castle Wolfenstein: Operation Resurrection
Speed Kings
Enter The Matrix
Smash Cars
Evil Dead: A Fistful of Boomstick
Mission: Impossible: Operation Surma
The Hulk

GameCube

Burnout 2: Point of Impact
RTX Red Rock
Speed Kings
Finding Nemo
Lost Kingdoms II
Enter the Matrix
Wario World
Splinter Cell
The Hulk
F1 Career Challenge
Mega Man Network Tranmission
Urban Freestyle Street Soccer

GameBoyAdvance

Space Channel 5
Lost Vikings
Rock 'n Roll Racing
Advance Wars 2
Castlevania: Aria of Sorrow
Splinter Cell
Wario Ware, Inc: Mega Microgame$
Blackthorne

Xbox

Brute Force
Burnout 2: Point of Impact
Enter the Matrix
F1 Career Challenge
FILA World Tour Tennis
Finding Nemo
Group S Challenge
Inside Pitch 2003
Marvel vs. Capcom 2: New Age of Heroes
Micro Machines
Midnight Club II
Return to Castle Wolfenstein: Tides of War
Sea Dogs II
Star Wars: Knights of the Old Republic
The Hulk

JUNHO

PlayStation 2

A Sound of Thunder
Charlie's Angels
City Racer
Crouching Tiger, Hidden Dragon
Dungeons and Dragons: Heroes
Freedom: The Battle for Liberty Island
Freestyle MetalX
JoJo's Bizarre Adventure
Ice-Nine
Jacked
Kengo II: Legacy of the Blade
Mace Griffin: Bounty Hunter
Resident Evil: Dead Aim
Splashdown 2
Street Racing Syndicate
The Sum of All Fears
The X-Files: Resist or Serve
Wakeboarding Unleashed Featuring Shaun Murray
White Fear

GameCube

Barbie: Treasures in Time
Chessmaster
Dakar 2: Special Stages Racing
Lord of the Rings: The Fellowship of the Ring
Sonic Adventure DX
Ultimate Muscle: Legends Vs. New Generation
Mace Griffin: Bounty Hunter
Dungeons and Dragons Heroes
F-Zero GC
Freestyle Metal X
Army Men RTS
Charlie's Angels
Crouching Tiger, Hidden Dragon
Jacked
Street Racing Syndicate

GameBoyAdvance

Aliens vs. Predator
Wizardry Summoner
A Sound of Thunder
The Recruit
Crushed Baseball 2004
Donkey Kong Country
Need For Speed: Porsche Unleashed

Xbox

Aquaman
Chessmaster
Crimson Skies: High Road to Revenge
DroneZ
Dungeons and Dragons: Heroes
Freaky Flyers
Freestyle Metal X
Loose Cannon
Mace Griffin: Bounty Hunter
Midtown Madness 3
Operation Flashpoint
Outlaw Volleyball: Spike or Die
Wakeboarding Unleashed Featuring Shaun Murray

STAR WARS
OBI-WAN

Por Marcelo Kamikaze

Mais um excelente jogo da série **Star Wars**, conta com as intermináveis batalhas das forças do bem contra o mal. **Obi-Wan** tem uma quantidade enorme de cenários, com muitos inimigos e as mais variadas tarefas a serem cumpridas. Os gráficos e o som estão incríveis, mas com pouco destaque para os efeitos especiais que fizeram a fama da série no cinema. A jogabilidade também está bem renovada, tendo a possibilidade de se controlar o Sabre de Luz com o direcional direto e, por isso, a quantidade de combinações de golpes se tornou quase infinita. Tudo isso, sem falar nas habilidades de um Jedi que você tem em **Obi-Wan**, como por exemplo, desarmar ou derrubar o inimigo a distância e até mesmo saltar de vários metros de altura. Para quem é fã da saga **Star Wars**, o jogo chega a ser obrigatório. Você se sentirá na pele de um verdadeiro Jedi.

Star Wars Obi-Wan

Lucas Arts
Ação/Aventura
1 jogador

8.5

Controle 8.0

O controle ficou devendo, pois não tem muita agilidade quando é preciso virar para os lados.

Diversão 9.0

Trata-se de um jogo meio calmo, mas se torna divertido pelos desafios.

Gráfico 8.0

Um pouco pobre em efeitos especiais, mas com bastante detalhes nos cenários.

Som 9.0

Os efeitos sonoros se encaixam com perfeição ao jogo.

Previsível demais - Por B. Betinho

O jogo segue calmamente sem causar muita emoção. Não tem explosões, nem inimigos inesperados. É tudo muito previsível.

DICA: segure o botão inferior esquerdo para poder dar espadadas mais fortes.

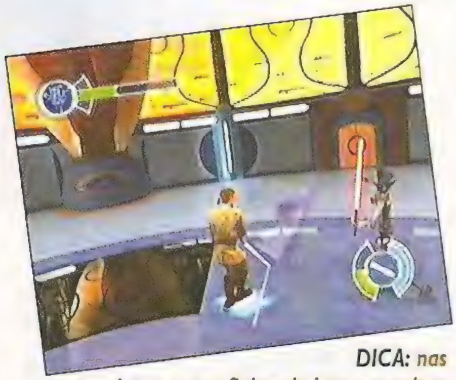
DICA: pressione Y para fazer acrobacias e dar cambalhotas para se esquivar dos tiros.

DICA: segure o botão inferior esquerdo e pressione Y para empurrar as pedras e desbloquear os trilhos.

DICA: pressione A e o botão inferior esquerdo ao mesmo tempo, para usar o super salto.

DICA: desça rapidamente e destrua os detonadores antes que os robôs os ativem.

DICA: para matar os primeiros mestres com um golpe só, guarde a espada, carregue o botão inferior esquerdo, se aproxime dele e dê um toque com o direcional direito para cima.



DICA: nas lutas com o Sabre de Luz, use golpes rápidos para bloquear os adversários, e alterne rapidamente entre golpes frontais e laterais para abrir a guarda deles.

DICA: ative os painéis para desbloquear o seu caminho.

otogi

Por Marcelo Kamikaze

Pode até ser que esse seja mais um jogo onde se deve caçar monstros que estão invadindo a terra mas, com certeza, *Otogi* tem um grande diferencial, é um game cheio de ação e que deixará você grudado na tela durante horas. O objetivo é fazer o personagem administrar seu dinheiro para comprar magias e armas novas para enfrentar os monstros mais poderosos, o que torna-se uma missão difícil. Você poderá destruir tudo que encontrar pela frente e tomar diversas direções pelo caminho no decorrer do jogo. Os efeitos sonoros estão de arrasar, assim como os gráficos, que estão com muitos detalhes reais, seja nos inimigos ou nos cenários. O que ficou mesmo a desejar foram as músicas, que não combinam com o estilo do game.

DICA: liberte a criatura no segundo andar e depois mate-a. Finalize os combos com A para causar dano agravado.

DICA: destrua a parede atrás das estátuas para abrir a passagem.

DICA: na colina antes do mestre, use o Dash para escapar das explosões e para subir mais rápido pelas plataformas.

DICA: salte e não pare de fazer combos para ficar flutuando no ar.

DICA: trave a mira no inimigo com o botão inferior esquerdo, para não perdê-lo e não ser atacado por trás.

DICA: no começo da fase, procure uma passagem estreita à esquerda e você chegará pela lateral da casa.

DICA: use o Dash para escapar dos contra-ataques dos inimigos.

DICA: procure 4 espelhos escondidos e destrua-os para fechar os portais dimensionais.

Otogi

From Software
Aventura/Ação
1 jogador

9.4

Controle 9.0

O controle é perfeito no chão, mas você fica limitado quando se trata de manobras no ar.

Diversão 10

Esse jogo é perfeito, cheio de ação, garantindo horas e horas de diversão.

Gráfico 9.5

Os gráficos estão muito bem detalhados e com vários efeitos, que dão o clima certo ao game.

Som 9.0

O som dos efeitos, das explosões e das espadadas ficou perfeito, mas as músicas ficaram devendo.

Inimigos iguais - *Por Baby Betinho*

Se torna cansativo a quantidade de inimigos iguais, a From Software poderia ter diferenciado mais.

Dark Cloud 2

Sony
Ação/RPG
1 jogador - M Card

10

Controle 10

O controle é bem intuitivo, tudo foi muito bem pensado para não prejudicar a ação.

Diversão 10

É um jogo mutante, que surpreende pela quantidade de armas possíveis de se obter.

Gráfico 10

Ótimo trabalho da Sony, os gráficos ficaram sem falhas, além de ter uma ótima textura.

Som 10

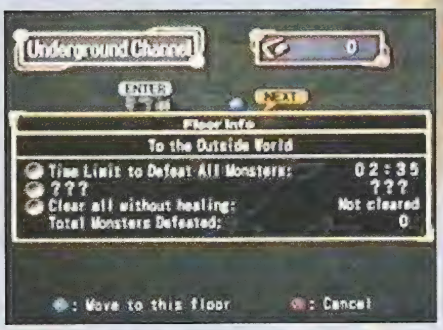
As músicas são empolgantes e agradáveis, e as vozes dos personagens combinam bem.

Na mosca! - *Por Lord Mathias*

O primeiro jogo pecava em alguns aspectos, mas sua continuação melhorou e se tornou um game de primeira.

Por Marcelo Kamikaze

A Sony conseguiu fazer um ótimo trabalho em **Dark Cloud 2**. O jogo ficou sensacional em todos os aspectos. O personagem principal é Max, um jovem aprendiz de mecânica, que um belo dia ganha um colar muito valioso de seu pai. Max estava louco para ir ao circo que chegou na cidade e comprou seu ingresso antecipadamente. Mal sabe ele, que o circo na verdade vai se tornar o início de uma grande aventura. Ele será testado para ver se é honesto e tem bom coração, e o dono do circo está atrás de seu colar que parece ter poderes especiais. A cidade está isolada do mundo externo, porque o prefeito não quer que a população local veja o que está acontecendo lá fora. O protagonista da história terá que descobrir o segredo do colar e o que está acontecendo nos arredores da cidade. Os gráficos são em Cell Shaded, o que dá aquela impressão de desenho animado. As músicas são empolgantes e a dublagem está muito bem feita, combinando bastante com os personagens. Sem dúvida é um dos melhores RPGs que já surgiu para o PS2, compre-o e não se arrependerá!



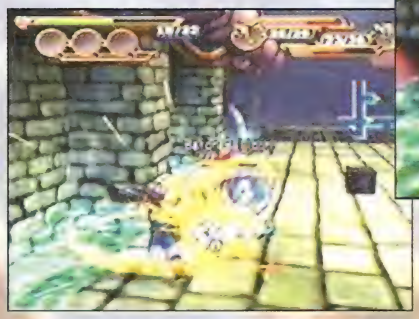
DICA: antes de entrar em uma fase, olhe os objetivos dela, se você conseguir matar todos os monstros no tempo limite e ainda obedecer o objetivo, você ganha uma medalha.

DICA: o revólver deve ser usado para acertar inimigos a longa distância. Não exagere, pois esse tipo de arma costuma ser mais frágil.

DICA: para fixar a mira no inimigo, aperte .

DICA: procure sempre derrotar todos os monstros da fase para ganhar bônus.

DICA: as chaves do esgoto estão sempre com algum rato gigante, quando encontrar uma delas, aperte □ na porta e selecione a chave.



DICA: você pode acumular o golpe segurando o botão, mas cuidado, ao acumular o golpe, Max fica mais lento.

DICA: inimigos voadores são acertados mais facilmente com o revólver.

DICA: toda a vez que sua arma subir de level, entre no menu de itens, selecione o item desejado e escolha a opção syntetize. O item vai virar um espectro que, ao ser usado, aumenta uma característica específica de sua arma.

DICA: em alguns objetivos, você precisa prestar atenção nos cenários para achar determinados objetos, use a visão de primeira pessoa apertando R2, para ter uma visão mais detalhada.

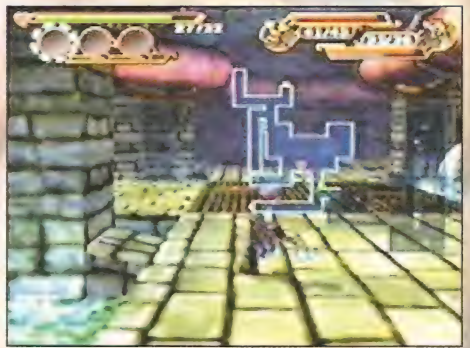
DICA: pegando armas iguais, você pode sintetizá-las para aumentar o level da arma que está sendo usada. Essa é uma boa solução pois, geralmente os pontos de durabilidade aumentam.

DICA: nas ? do mapa, você encontra uma moeda que se cair do lado bom, você é curado, ou Max será prejudicado.

DICA: depois de adicionar uma série de espectros à sua arma, ela poderá mudar de formato, para isso, selecione a arma e escolha a opção Build Up.

DICA: contra o elefante, não adianta bater nem atirar nele, vá para esquerda correndo.

DICA: é difícil escapar dos golpes de Night Stalker, defenda principalmente as bolas de fogo.



DICA: depois de pegar o mapa, aperte Select e ele será mostrado inteiramente na tela.

DICA: por ser um jogo detalhista, é aconselhável salvar a cada ponto da Dungeon.

Xenosaga

EPISODE I

Der Wille zur Macht

Xenosaga Episode I: Der Wille zur Macht

Namco
RPG
1 jogador - M Card

9.2

Controle 10

Controle clássico de RPG, e os combos são muito fáceis de serem feitos.

Diversão 9.0

A Namco poderia ter colocado um pouco menos de blá, blá, blá, o que acaba cansando.

Gráfico 8.5

O excesso de Aliasing é o maior defeito dos gráficos, que ficam serrilhados em certas movimentações.

Som 9.0

A dublagem poderia ser um pouco melhor, mas as músicas e os efeitos sonoros estão excelentes.

Chegou atrasado! • *Por Baby Betinho*

Bem que a Namco poderia ter lançado o jogo antes, um game como esse não deve ser muito segurado para não ficar defasado.

Por Marcelo Kamikaze

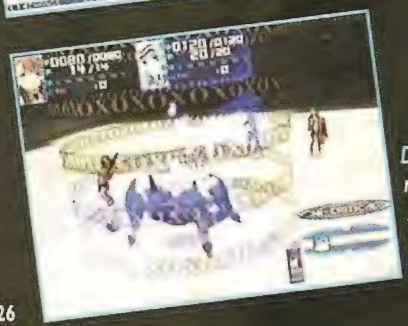
Em 20XX, um arqueólogo japonês descobre em Turkana, na África, um objeto muito antigo. Essa relíquia foi chamada de "Phenomenon Mutation Engine" ou Zohar. A humanidade mudou muito desde a descoberta de Zohar. Após 4 mil anos, os seres humanos foram forçados a abandonar a Terra e viver no espaço. Os inimigos da humanidade são os Gnosis que atacam e odeiam os terrestres. Um conflito está para se iniciar contando com a influência de Zohar. Muito mistério ainda está para ser resolvido até chegar no Episode 3, onde finalmente ficará evidente a ligação entre *Xenosaga* e *Xenogears*, além de meras especulações. Apesar de ter saído 1 ano depois de seu lançamento no Japão, *Xenosaga* continua sendo um grande RPG, com altíssima resolução, bons gráficos e uma dublagem satisfatória. O que pode irritar é que o jogo tem muitas falas, e mais animações do que batalhas.

DICA: entre à direita em uma porta que aparentemente não tem nada, aperte X para pegar o item.

DICA: voltando para trás e seguindo à esquerda, existe uma escada, use-a para chegar a plataforma mais acima.

DICA: conforme os botões que você aperta, um determinado tipo de combo é executado. Aperte um botão e, logo em seguida, aperte outra botão da lista e não perca o tempo do combo.

DICA: atire nos itens apertando □, alguns itens explosivos podem ser usados contra os inimigos.



DICA: contra máquinas, mande combo que usam armas.

DICA: antes de entrar nesta sala, atire no objeto que está dentro dela. Quando o inimigo estiver indo para a porta, dê outro tiro na porta para causar ainda mais dano a ele.

DICA: quando o inimigo for muito duro, acione o sistema de AGWS de Shion Uzuki. Para isso, entre no menu e escolha a opção com o mesmo nome do sistema.

DICA: depois de derrotar o primeiro chefe, vá para a sala da direita e pegue a chave.

DICA: salve o jogo nas réplicas de Zohar.

DICA: volte a sala onde derrotou o chefe e desça pelas escadas, entre na sala mais ao fundo e destrua as caixas para obter itens.

DICA: esses inimigos atacam com muitos raios, é aconselhável usar combos especiais ou o sistema AGWS.

DICA: as portas vermelhas devem ser mapeadas, examine-as sempre que aparecer uma.

DICA: para não chamar a atenção de monstros, segure R1 para andar devagar.

DICA: exploda essa caixa para obter um Revive.

DICA: contra esse chefe, use magias de cura e o sistema AGWS de Shion. KOS-MOS é um pouco impotente contra o inimigo, mas se você atacar usando a arma, pode arrancar um pouco de energia.

DICA: sempre que precisar recuperar a energia de graça, use o quarto de Shion na nave.

Por Marcelo Kamikaze

.hack//infection é apenas o primeiro episódio de uma série de 4 jogos da Bandai. Ele se passa em um futuro bem próximo (2005), onde a coqueluche do momento é um RPG Online chamado The World. Kite, o personagem principal, entra no jogo com seu amigo Orça, que é mais experiente, para aprender a jogar. No início estava indo tudo bem, mas, de repente, um inimigo muito poderoso aparece e derrota Orça com facilidade. Quando esse cara estava indo para cima de Kite, o servidor do jogo sai do ar. Na vida real, Orça acaba indo parar em coma no hospital e Kite terá que entrar novamente em The World para descobrir o que está acontecendo. Para quem gosta de animes e RPG, **.hack//infection** é um prato cheio. Infelizmente, a história fica ainda bem incompleta ao final do jogo, no entanto, aguardaremos ansiosos pelos próximos episódios.

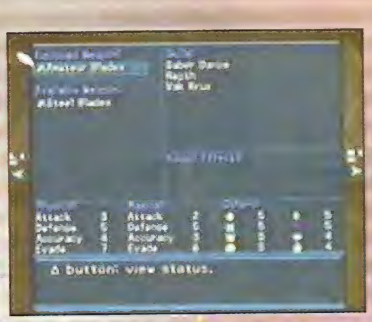
DICA: entrando pela primeira vez no mundo junto com Orça, derrote todos os inimigos da tela que estão marcados com um ponto amarelo no mapa.

DICA: fique atento aos baús de cores diferentes, o baú azul deve ser desarmado antes de aberto, usando um item no menu.

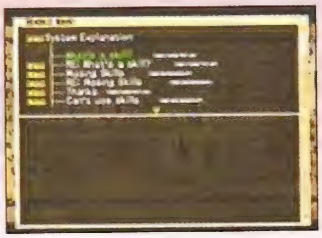
DICA: para entrar em diversos mundos, você deve combinar palavras. Dependendo da combinação, você poderá entrar em mundo difíceis ou mais fáceis, mas sempre que uma combinação der certo, ela ficará salva em seu menu.

DICA: se você achar que seu personagem está lento, existe um item que pode ser usado logo no começo para aumentar sua velocidade.

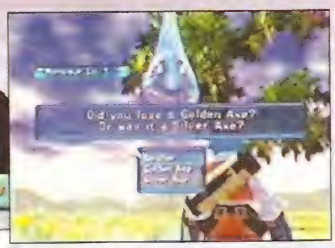
DICA: repare nos personagens que ficam rodeando o mercado, você pode fazer ótimos negócios trocando itens com eles. As estrelas, quando ficam amarelas, indicam o grau de aprovação da troca, para efetuá-la, você precisa deixar as 4 estrelas amarelas.



DICA: abra o baú que está em frente a estátua e pegue as novas espadas.



DICA: depois do incidente em que Orça fica em coma, entre no Board no The World.



DICA: no mercado, compre a melhor espada que tiver. Vá para o mundo em que entrou com Orça, jogue a arma que comprou dentro de um lago próximo a Dungeon e, quando a gota de água gigante aparecer, escolha a opção "Neither", você ganhará uma espada ainda mais poderosa. Você também pode fazer isso com qualquer equipamento .

.hack//infection

Bandai
RPG
1 jogador - M Card

9.0

Controle 8.5

O personagem responde bem aos comandos, a disposição dos botões é boa, mas peca no sistema quando tem que mudar a visão.

Diversão 9.0

É um RPG que te prende pela história e pelas cenas em anime, porém, é curto para um RPG.

Gráfico 8.5

A rotação da câmera tem que ser melhorada, pois é ruim colocar o foco rapidamente onde você quer.

Som 10

Excelente trilha sonora, boa dublagem e bons efeitos sonoros. Realmente, um bom trabalho.

Visão atrapalhada - *Por Lord Mathias*

A Bandai só pecou mesmo na câmera, mas pelo que vimos, ela não andou melhorando nos outros capítulos da série.

ZONE OF THE ENDERS
THE 2nd RUNNER

Por Lord Mathias

Em expedição a um satélite de Júpiter, Dingo acaba encontrando um estranho container e tenta descobrir o que existe dentro. Quando entra no container, o robô que Dingo estava pilotando é destruído e seus amigos começam a ser atacados. Ele rapidamente descobre Jehuty, o robô de ataque com enormes poderes e entra nele. O herói acaba destruindo a tropa que atacou seus amigos e consegue invadir sua nave mãe. A partir daí, começa uma história recheada de ação, com batalhas entre Dingo e Norman. **ZOE 2** tem gráficos e ambientação diferentes em relação ao primeiro jogo e as cenas são totalmente em Anime. A jogabilidade foi o que aparentemente menos mudou e a inovação ficou por parte da interação com objetos do cenário. A música, mais uma vez, é o grande destaque do jogo, que combina com as cenas dramáticas e com as batalhas. Além do modo Single Player existe um modo Versus e também um VR Training. **ZOE 2** tem tudo para ser um dos melhores jogos de ação.

DICA: contra o primeiro chefe, dê golpes de espada chegando perto, quando ele estiver para lançar os pequenos mísseis, use a técnica para acabar com enxames.

DICA: pegue as colunas para usar como armas, elas são ótimas para acertar vários inimigos que estão a sua volta.

DICA: para andar mais rápido com o robô de exploração, pule e aperte R1.

DICA: fique atento ao metatron, ele recarrega a sua energia.

DICA: contra enxames de inimigos, corra apertando R1 e, em seguida, aperte .

DICA: agarre o inimigo apertando e use-o como escudo ou para atingir outros inimigos.

DICA: na parede de gelo com a rachadura, fique parado, aperte e segure R1 e, em seguida, aperte .

DICA: contra o segundo chefe, não adianta atirar, pegue as colunas e arremesse-as.

Zone Of The Enders The 2nd Runner

Konami
Ação
2 jogadores - M Card

9.8

Controle 9.0

Só é um pouco ruim para virar rápido. Fora isso, não prejudica em mais nada.

Diversão 10

O drama da história aliado a ação constante, dão a ZOE uma fórmula única.

Gráfico 10

O estilo mudou e a qualidade aumentou, os efeitos e as cenas ficaram perfeitos.

Som 10

A música é um dos grandes destaques do jogo, e a dublagem enriquece as cenas de anime.

Poderia ser mais longo - *Por Kamikaze*

O jogo poderia ser um pouco mais longo, mas parece que Hideo Kojima não gosta de fazer games que enrolam o jogador.

THE LEGEND OF ZELDA The Wind Waker

Por Lord Mathias

Legend of Zelda veio para arrebenta, e tem algumas inovações, entre elas, a inclusão de mais um personagem: Arill, irmã de Link. O jogo é separado em ilhas, e Link usa um barco para viajar as regiões do mapa. Outra novidade é o efeito do vento que dá um ar de realismo, mas mantém o clima de fantasia. Os gráficos estão ótimos, no estilo de **Mario Sunshine**. Suas cores vivas, somadas à técnica Cell Shading, que dá o estilo cartoon, e os mais variados efeitos especiais fazem dele um dos jogos mais bonitos do GameCube. Você precisa se esconder sob um barril, ficar imóvel para não ser visto e fora do caminho dos Moblins. É possível recolher as armas dos inimigos derrubados, madeiras podem ser usadas como tochas e as espadas grandes podem arrebentar portas lacradas com tábuas. Os novos truques são explicados por diversos personagens que servem de tutorial. **The Legend of Zelda** trará muitas horas de diversão, com seus lindos gráficos e seus incríveis efeitos. Quem não é fã da série, com certeza, se tornará.

The Legend of Zelda: The Wind Waker

Nintendo
Aventura
1 jogador - M Card

9.9

Controle 9.5

A câmera se movimenta para todos os lados, mas quando isso se repete, você acaba perdendo o controle dela.

Diversão 10

O game é muito divertido e prende a atenção do começo ao fim.

Gráfico 10

Os gráficos estão perfeitos, é como viajar em um filme da Disney. A única diferença é que você está no comando.

Som 10

As músicas estão ótimas, lembram cantos de sereias. A dinâmica gerada nas batalhas é única.

Fora de controle - *Por Kamikaze*

O sistema de controle da câmera deixa a desejar em alguns momentos do jogo, pois às vezes, ela salta para fora do controle.

DICA: na primeira casa, vá por baixo da cama para encontrar uma passagem secreta.

DICA: ative o telescópio ao lado de sua irmã e olhe para uma caixa de correio vermelha que está em frente a casa da Grandmother. Em seguida, olhe para o céu.

DICA: vá até a última casa da ilha e converse com a Grandmother para ganhar o Hero`s Clothes.

DICA: dentro da torre de observação, você ganhará um telescópio.

DICA: na casa do ancião, Link ganhará uma espada e aprenderá como usa-lá.

DICA: corte as árvores que estão atrás da casa do ancião e pegue uma Yeloll Rupee.

DICA: na floresta, use o ataque, segurando B e apertando-o novamente para enfrentar dois inimigos de uma vez.

DICA: evite as luzes para não ser capturado.

DICA: volte à casa da Grandmother, suba até o segundo nível e desça para ganhar um escudo.

DICA: pegue um barril e ande dentro dele para ficar escondido.

DICA: dentro da cela, suba na estante e arremesse o vaso para achar uma saída atrás dele.

DICA: para ver onde a irmã de Link está presa, suba no mastro principal do barco ao anoitecer.

DICA: use as cordas com as tochas para poder atravessar as salas.

DICA: nos corredores, entre nas varandas e a câmera indicará se está no caminho certo.

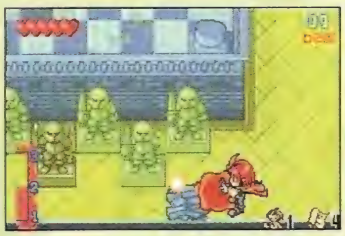
DICA: espere o guarda virar de costas para correr e subir pela escada.

DICA: arremesse um vaso no Moblin que controla os holofotes e pegue sua arma.

Por Baby Betinho

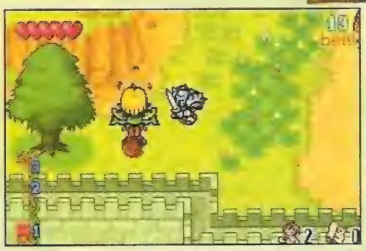
Elemix é um jogo de ação que lembra os jogos de Snes tanto pelos gráficos como pela jogabilidade. No jogo, você é um mago que controla três forças da natureza, fogo, gelo e terra. Os poderes tem três níveis cada um. Quando completar o segundo nível, é possível acumular o poder, deixando o botão A apertado e soltando assim que a barra ficar preenchida. Os elementos tem características de ataque diferentes, a magia de fogo é a mais destrutiva, a de gelo paralisa o inimigo e é mais fraca e a da terra rebate nas paredes e pode ser usada em combinação com a magia de gelo. Para cada tipo de ataque existe um elemental que o ajuda a limpar os inimigos da tela, basta apertar o botão L. **Elemix** é um jogo de ação intenso mas que exige muito raciocínio também.

DICA: para desbloquear a passagem para o castelo, use a magia de fogo.



DICA: use a magia de fogo para retirar os destroços.

DICA: fique em cima do botão e, em seguida, mande uma magia de terra no botão que está à direita. A porta se abrirá.



DICA: a magia de terra é refletida conforme bate na parede ou nos objetos. Rebata a magia para acertar os inimigos de surpresa.

DICA: depois de matar todos os monstros, converse com o soldado para passar de fase.

DICA: use a magia de gelo no lago e faça uma ponte para chegar do outro lado.

DICA: criaturas de fogo são mais vulneráveis à magia de gelo.

DICA: use a magia de terra para passar pelas chamas e acionar o botão.

Elemix

Sims
Ação
1 jogador

7.8

Controle 8.0

Responde bem aos comandos, mas é lento para trocar de magia.

Diversão 7.0

Conforme o passar do tempo, o jogo se torna um pouco repetitivo.

Gráfico 8.0

Nada de espetacular, mas são bem feitos, lembram os jogos de 16 bits.

Som 8.0

As músicas são divertidas, só os efeitos sonoros poderiam estar melhores.

Os dedos cansam - *Por Lord Mathias*

Como é preciso dar muitos tiros sem parar, acabamos ficando com os dedos cansados.

PHANTASY STAR COLLECTION™

Por Marcelo Kamikaze

Quem não se lembra do velhor **Phantasy Star** do Master System? O primeiro RPG a ser lançado oficialmente no Brasil. Com **Phantasy Star Collection**, você vai poder jogar não só o primeiro, mas também o segundo e o terceiro episódios de **Phantasy Star**. É um bom cartucho para se ter, pois se tratam de três jogos que fizeram história. **Phantasy Star I** era para Master System e, apesar de ser um RPG para 8 bits, ele era muito bem feito. Já o segundo episódio, era para o Megadrive, os gráficos melhoraram mas, somente no terceiro **Phantasy Star** é que houve uma grande mudança na série. Infelizmente a Sega não fez nenhuma melhoria nos jogos, eles estão indênticos a suas versões originais, tanto nos gráficos como no som, o que deixou os games defasados em relação aos outros RPGs para GBA. Mas, para quem é fã desse estilo de game, **Phantasy Star Collection**, é uma ótima opção.

Phantasy Star Collection

Sega
RPG
1 jogador

7.0

Controle 7.0

Poderia usar com mais eficiência os 4 botões do GBA, para o acionamento de menus.

Diversão 9.0

Três grandes RPGs em um só cartucho é diversão para muitas e muitas horas.

Gráfico 6.0

Defasados para os dias de hoje, a Sega poderia ter dado um retoque.

Som 6.0

Assim como os gráficos, o som também poderia ter sido melhorado.

Mais melhoras - Por Baby Betinho

A Sega poderia ter feito como a Square e a Capcom, que quando relançam um jogo, costumam dar bons retoques para não defasarem.

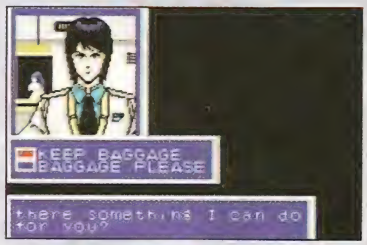
PHANTASY STAR 1

DICA: na primeira vila, vá para o canto superior direito da tela e entre na casa cinza, pegue o baú com mesetas dentro do labirinto.

DICA: os monstros, logo no início, costumam tirar muita energia, se costume a passar no hospital para recuperar seu HP.

DICA: não saia da vila sem alimentos, as batalhas não são fáceis e, para ir longe no mapa, você precisa recuperar sua energia constantemente.

PHANTASY STAR 2



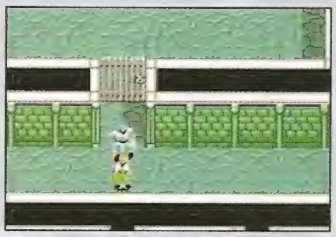
DICA: o inventório enche rápido, mas você pode guardar seus itens na torre.

DICA: nas batalhas, procure distribuir bem os ataques entre seus personagens.

PHANTASY STAR 3

DICA: no começo do jogo, suba e entre nessa sala do palácio.

DICA: ao ser levado para a prisão, abra os baús e equipe seu personagem com faca.



DICA: converse com a mulher que está na grade para poder escapar.

Rayman 3
Hoodlum Havoc

Rayman 3
Hoodlum Havoc

Ubisoft
Ação
1 jogador

8.5

Controle 10
Simples, você só usa dois botões, não existe grandes dificuldades.

Diversão 7.0
As crianças vão gostar mais, mas o jogo agrada a todas as idades.

Gráfico 8.0
Tem estilo de desenho animado, com cores bem vivas.

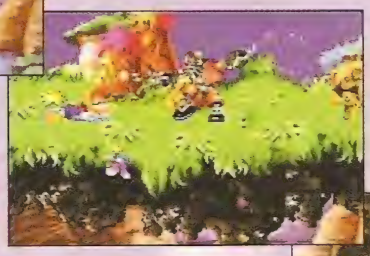
Som 9.0
Agradável aos ouvidos, as músicas são suaves e as vozes, bem simpáticas.

Mesmas habilidades - *Por Kamikaze*
As habilidades não mudaram em nada. A Ubisoft poderia ter incrementado mais o seu mascote.

Por Marjorie Bros

O simpático **Rayman** está de volta ao GBA. Sem grandes mudanças, o jogo continua muito parecido com o anterior. A versão é mais infantil por ter gráficos bem coloridos e por ser em 2D, o que costuma facilitar as coisas. O som é muito agradável, as músicas combinam bem com o ambiente e as vozes ficaram muito simpáticas. É um jogo típico de plataforma, onde você precisa coletar objetos, salvar criaturas e subir em cipós. Dessa vez, **Rayman** tem que achar uma cura para Globox que, por acidente, mudou de personalidade e se transformou em um ser maléfico que quer trazer a escuridão para o mundo. Apesar de não inovar muito, **Rayman 3** é uma boa distração que agrada a todas as idades.

DICA: aperte o botão B até derrubar o barril, suba nele para poder entrar na água.



DICA: contra esse inimigo, abaixe quando ele atirar e mande vários socos nele.

DICA: nos lagos, deixe o botão B apertado e, quando o peixe pular, solte o botão.

DICA: liberte esses sujeitinhos da gaiola, aperte o botão B até a gaiola se quebrar.

DICA: para passar de fase, nem sempre os postes estão na parte inferior da tela ou totalmente para a direita.

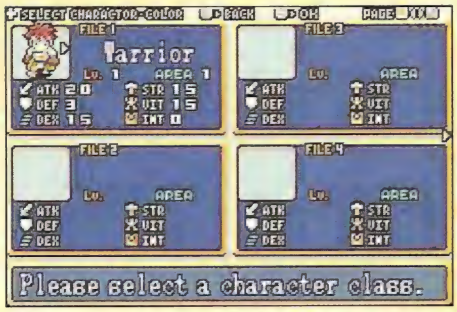
DICA: para alcançar alguns lugares, é preciso planar deixando o botão A apertado

DICA: esses bichos espinhudos não podem ser destruídos, pule por cima deles.

DICA: pegue o barril explosivo e atire na porta. Eles podem ser atirados para cima também.

Por Lord Mathias

Shinning Soul é diferente dos outros jogos da série, é um game de Ação/RPG. Você pode escolher entre 4 classes: Dragonute, Warrior, Wizard e Archer. O enredo conta a história da Terra de Rune, que poderá ser destruida pelo dragão negro. Quatro guerreiros da luz foram escolhidos para derrotar esse dragão e seus comandados. O sistema de jogo privilegia mais a ação e menos a parte do RPG. Cada personagem tem uma arma que se identifica mais e você deve equipá-los com armaduras e acessórios. Os gráficos não tem um aspecto sério, os cenários tem cores alegres e os personagens são em SD, dando ao jogo uma característica mais de RPG para iniciantes. **Shinning Soul** é um game muito bom e que pode surpreender muita gente.



DICA: logo no começo, você escolherá a classe de seu personagem. O Warrior é habilidoso com a espada e tem uma agilidade mediana. O Archer é ágil e seu ataque pega o inimigo em longas distâncias, sua resistência é mediana. O Wizard usa magias como ataque e para defesa, tem uma agilidade e resistência mediana. E o Dragonute é hábil com o machado, tem muita força e resistência, porém, é o mais lento de todos.

DICA: existem sempre inimigos um pouco mais fortes nas fases, eles costumam se diferenciar pela cor, tome mais cuidado com esses.

DICA: contra o primeiro chefe, fique na posição indicada pela foto, quando ele chegar perto golpeie. Quando ele para de rolar, vá correndo e acerte 3 ou 4 espadadas nele, saia e volte para a posição da foto.

DICA: mate todos os inimigos da primeira tela. Com isso, você vai conseguir aumetar seu level.

DICA: aperte Start e escolha o menu Itens. Sempre deixe algum item de cura no slot do menu R.

DICA: conversando com o sujeito com corpo de cavalo, você obtém a cura de graça.

DICA: usando o Warrior, quando os inimigos estiverem enfileirados em linha reta, use a lança.

DICA: perto da saída do acampamento, existe uma cabana onde você pode guardar seus itens.

Shinning Soul

Sega
Ação
1 jogador/Multiplayer

8.7

Controle 8.0

O controle é preciso, mas os menus não são ágeis para o tipo de jogo proposto.

Diversão 9.5

O jogo é muito bom em single player, se você jogar com 4 pessoas, a diversão é formidável.

Gráfico 9.0

Os cenários são bem feitos e os personagens tem aspectos originais.

Som 8.0

As músicas são excelentes, mas faltou um pouco mais de capricho nos efeitos sonoros.

Menus pouco ágeis - *Por Baby Betinho*

Os menus não favorecem a troca de armas durante a batalha, ele é um pouco lento. Essa lentidão pode ser decisiva nos combates.

Splinter Cell

UbiSoft
Ação
1 jogador

9.4

Controle 7.5

É ruim para dosar a velocidade do personagem, e não aceita Joystick, o que facilitaria as coisas.

Diversão 10

Muito envolvente, quanto mais você explora o jogo, mais empolgado você fica.

Gráfico 10

Os gráficos são perfeitos, fica melhor ainda usando os filtros de anti-aliasing e anisotropic.

Som 10

As vozes e o som 3D fazem você se sentir em um verdadeiro filme de ação, é como estar dentro do jogo.

Andar ou correr? - *Por Lord Mathias*

O sistema para dosar a velocidade é meio ruim, pois ou o personagem corre demais ou anda muito devagar, é duro chegar ao ponto exato.

Por Bill Games

Você pode comparar todas as versões de **Splinter Cell**, mas nenhuma delas é tão bonita quanto essa. Com uma boa placa de vídeo, você pode contar com outros recursos: excluir o serrilhado dos polígonos e melhorar a textura do jogo. O som está bem parecido em relação ao Xbox, mas você pode melhorá-lo se tiver uma placa de som com recursos como EAX. O game é baseado no livro de Tom Clancy com o mesmo nome, e o personagem principal é o espião Sam Fisher. A ação é bem específica, você tem que evitar os tiroteios e sempre se manter em lugares escuros. Isso sem falar dos recursos que Sam dispõe, como as visões noturnas e de calor que roubam a cena e são fundamentais para se dar bem no jogo. O esquema do controle ficou devendo, apesar de ser bom para mirar com o mouse e rotacionar a câmera, fica difícil executar certas habilidades, como pulos longos, agarrar o inimigo, correr, etc. Apesar dos pequenos problemas, **Splinter Cell** é um jogo inovador e bem atraente.

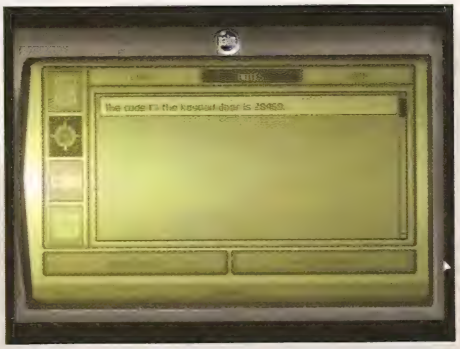
***DICA:** no treinamento, preste atenção nos indicadores amarelos que ficam no chão.*

***DICA:** a escuridão é o que garante a Sam sua invisibilidade, atire nas lâmpadas para não ser visto.*

***DICA:** esconda o corpo em locais escuros e estreitos para não os acharem.*

***DICA:** para abrir uma porta trancada, entre no inventório e selecione o objeto que parece um alicate. Para levantar os pinos da fechadura, use os direcionais do teclado.*

***DICA:** no treino em que não se pode fazer barulho, ande abaixado e devagar, tomando cuidado com as correntes.*



***DICA:** quando for interrogar alguém para pegar uma senha, não se preocupe em escutar o número, ele fica anotado em seu Palm, aperte o Esc e veja qual é a senha.*

DICA: *compare sempre os locais com e sem o óculos de visão noturna para ter idéia da disposição de luzes e dos inimigos.*

DICA: *na segunda casa da segunda fase, nocauteie o sujeito da entrada e pegue a lata de refrigerante que está lá. Espere na posição mostrada e, quando o comparsa do sujeito nocauteado sair, jogue a lata para distraí-lo e, quando ele se virar na direção contrária a sua, vá por trás e o aguarre.*

DICA: *a saída pode estar em pequenas entradas como esta que fica no telhado.*

DICA: *na segunda fase, ao entrar na segunda casa, pegue o Medical Kit no banheiro.*

DICA: *os computadores são fontes de informações, não passe reto quando encontrar um.*

DICA: *procure caminhos alternativos para fugir dos perigos, no caso da casa pegando fogo, procure salas diferentes para contornar o fogo.*

DICA: *você pode usar o inimigo como escudo e atirar em outros apertando o botão direito do mouse.*

Configuração mínima:
Pentium III ou Athlon de 800 MHz
256 MB RAM
Placa de vídeo com 32 MB de RAM
CD-ROM 8x
1,5 GB livres no HD
site: www.splintercell.com

DICA: *às vezes é necessário pular de lugares altos, obtenha uma boa velocidade antes de pular. Procure também acertar algumas lâmpadas do local.*

DICA: *a saída da casa só é possível se você achar o computador que está atrás do quadro no quarto.*

DICA: *cuidado para não cair de lugares altos, olhe para baixo e procure por pequenas plataformas para pisar, como no caso em que precisa entrar no elevador.*

Por Bill Games

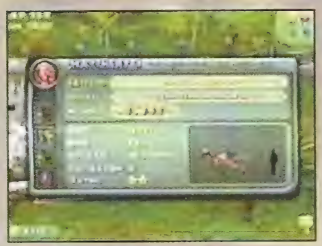
Baseado no filme Jurassic Park, **Operation Gênesis** é um jogo de estratégia onde você precisa montar o seu parque dos dinossauros. Não é uma tarefa fácil, pois além de muito dinheiro, é preciso desembolsar mais uma grana para a manutenção, que vai desde a cerca elétrica, até uma eventual doença que possa atingir um dos animais. O jogo também tem cenas de ação, como na hora de acertar um dinossauro com sedativo, ou ainda cuidar da segurança caso você seja obrigado a matar algum deles. O gráfico fica melhor se você deixar tudo no High e, quando você configurar a parte gráfica, existem várias opções de resolução que variam de tamanho e número de cores (16 ou 32 bits). O som é baseado no filme, tanto nos efeitos sonoros como nas músicas. O tema é bom, mas o mercado de games para PC parece estar um tanto saturado de jogos de estratégia.

DICA: o mapa é o melhor jeito para se locomover na ilha com agilidade.

DICA: usando o helicóptero para acertar um dinossauro, aperte o botão direito do mouse para ampliar a imagem.

DICA: abrindo novos locais de exploração de fósseis no mundo, você obtém novas espécies para criar.

DICA: o lago é importante para obter água para os dinossauros.



DICA: comece pelos herbívoros, eles tem uma manutenção mais fácil.

Jurassic Park Operation Genesis

Konami
Estratégia/Ação
Multiplayer

8.0

Controle 7.0

Os botões são mal distribuídos, e poderia usar melhor os recursos do mouse.

Diversão 8.0

Além de cuidar dos dinossauros, você precisa ser um bom administrador, e isso leva tempo.

Gráfico 9.0

Repleto de configurações de resolução. A câmera tem um zoom ruim, que a faz se curvar.

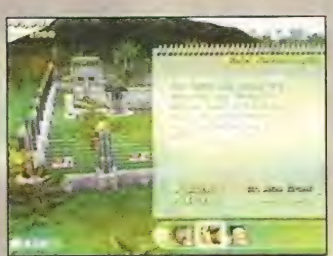
Som 8.0

As músicas e os efeitos sonoros foram extraídos do filme.

Mouse mal programado - *Por Kamikaze*

Os recursos que utilizam o mouse não tem uma intensidade bem regulada, ou são muito sensíveis ou são lentos demais.

Configuração mínima:
Windows 9x/ME/2000/XP
Pentium ou AMD 500 MHz
Placa de vídeo com 16 MB
CD-ROM 8x
64 MB RAM
500 MB livres no HD



DICA: leia seus e-mails para obter dicas e destravar alguns extras.

DICA: coloque os campos de observação rotacionados para ficarem colados na grade.

DICA: verifique o estado das cercas elétricas, a manutenção é fundamental.

I.G.I-2
COVERT STRIKE

DICA: *ao atirar na câmera, use a arma com silenciador para não chamar a atenção.*

DICA: *atire no cadeado para abrir o portão.*

DICA: *a metralhadora do inimigo é mais precisa, além de você precisar recarregar menos, é uma boa troca.*

Por Bill Games

IGI 2 é um jogo diferente de espionagem em primeira pessoa, tende mais para uma infiltração militar, do que uma espionagem de segredos. O game está melhor e menos difícil que a versão anterior, agora você não morre com tanta facilidade. Os gráficos melhoraram e os cenários estão maiores e mais detalhados. Além do modo normal, existe o Multiplayer Online, que deixa o jogo com o estilo de **Counter Strike**. **IGI 2** está muito bem feito, mas não inovou. Apesar de continuar sendo um game difícil, os inimigos tem uma programação de Inteligência Artificial meio defeituosa que, às vezes, erram feio a posição de onde você está ou, então, andam como se não houvesse ninguém por perto mas, apesar das falhas, eles tem boa mira. **IGI 2** é um bom jogo de tiro, mas ainda está longe de ser um grande clássico.

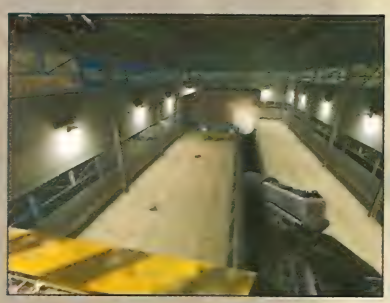
DICA: *nas trocas de tiros, procure lugares para se proteger, como essa pequena mureta.*

DICA: *confira sempre seus objetivos para não ter que voltar depois.*

DICA: *algumas portas tem que ser abertas na habilidade, segure o botão de ação até destravá-lo e abrir a porta.*

Configuração mínima:
Windows 98/ME/2000/XP • Pentium III ou Athlon de 700Mhz • 128MB RAM • Placa de vídeo com 32Mb • CD-ROM 8x • 1.9Gb Hard Disk Space

DICA: *procure sempre caminhos com menos inimigos possíveis, usando a esteira que liga uma fábrica a outra.*



DICA: *atire de lugares altos, eles são bons para atirar e o inimigo tem mais dificuldade para mirar em você.*

IGI 2 Covert Strike

Codemasters
Tiro em primeira pessoa - Multiplayer

8.5

Controle 9.0

Bom para mirar e correr, tem um nível de resposta apropriado para esse tipo de jogo.

Diversão 9.0

Além de poder jogar no modo multiplayer, é bem divertido para quem gosta de games de tiro.

Gráfico 8.0

Bem detalhados, mas os bonecos ainda tem pequenas deformidades nas mãos.

Som 8.0

Não tem música, o jogo fica mais nos efeitos sonoros que conseguem segurar bem as pontas.

Inimigos robóticos - Por B Betinho

Os inimigos não tem uma reação muito natural, eles parecem robôs andando.

PLAYSTATION 2

.HACK//INFECTION (PART 1)

Chefe extra
Acabe o jogo e um e-mail da Bandai irá falar sobre o "Mummy Ship". O chefe extra vai estar lá.

Ficar bem no jogo
O SP é uma barra que é restaurada conforme o tempo, fique em lugar seguro e espere-a encher.

Melhor arma para Blackrose
A arma mais forte para Blackrose é a Blaze Sword. Você pode pegá-la no Data Draining "the Hell Hounds" entre os leveis 28 a 30.

Melhor arma para Kite
A arma mais forte para Kite é a L14 Dual Blade. Vá ao Data Drain "the MU Guardians" até conseguir roubá-la.

Filme extra
Existem oito Ryu Books em Infection. Eles são encontrados aleatoriamente nos Data Drains. Junte os 8 e assista a um filme extra.

DISASTER REPORT

Álbum de fotografias
Acabe o jogo uma vez para habilitar o álbum de fotos.

DYNASTY WARRIORS 4

Habilitar todos os generais
No menu principal, aperte: R1, R2, L1, L2, □, □, △, △.

Habilitar todos os generais de Shu
No menu principal, aperte: R1, L1, L1, □, △, □, △.

Habilitar todos os generais de Wei
No menu principal, aperte: R1, R1, L1, L2, □, □, □, △.

Habilitar todos os generais de Wu
No menu principal, aperte: R2, R1, L2, L1, △, △, △, □.

Novas roupas
No menu principal, aperte: L1, L1, R1, R1, △, △, □, □.

THE THING

Preservar os flares
Acenda um flare e não jogue fora. Quando ele estiver para apagar, selecione outro objeto e, então, volte para o flare.

Dicas para sobrevivência
Não use os testes de sangue em membros do time desde que eles sejam infectados aleatoriamente e mudar em segundos depois de ser infectado. Use os kits em você mesmo para que seus parceiros se mantenham fiéis. Cure sempre os membros de seu grupo quando for preciso.

ZONE OF THE ENDERS: THE 2ND RUNNER

Final alternativo
Obtenha o stellar ranking, A, S ou SS.

Habilitar novo Jehutys
Acabe o jogo para habilitar o novo Jehutys. O novo modelo vai estar disponível no modo de jogo principal e também no modo MultiJogueer.

THE SIMPSON'S SKATEBOARDING

Mais dinheiro
Na tela de seleção de personagens aperte e segure L1 + L2 + R1 + R2, e aperte △, X, ○, □.

Air Head Bart
Na tela de seleção de personagens aperte e segure L1 + L2 + R1 + R2, e aperte X, □, ○, △.

Air Head Homer
Na tela de seleção de personagens aperte e segure L1 + L2 + R1 + R2, e aperte ○, X, △, □.

Air Head Lisa
Na tela de seleção de personagens aperte e segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte □, △, X, ○.

Air Head Nelson
Na tela de seleção de personagens aperte e segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte △, □, ○, X.

Air Head Professor Frink
Na tela de seleção de personagens aperte e segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte □, X, △, ○.

Air Head Wiggum
Na tela de seleção de personagens aperte e segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte X, ○, □, △.

Todos os personagens
Na tela de seleção de personagens aperte e segure L1 + L2 + R1 + R2, e aperte ○, △, X, □.

Chief Wiggum Alternativo
Na tela de seleção de personagens aperte e segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte △, ○, □, X.

Evil Marge
Na tela de seleção de personagens aperte e segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte X, □, △, ○.

Fuzzy Skaters
Na tela de seleção de personagens aperte e segure L1 + L2 + R1 + R2, e aperte X, △, □, ○.

Homer de cueca
Na tela de seleção de personagens aperte e segure L1 + L2 + R1 + R2, e △, ○, X, □.

Mafia Bart
Na tela de seleção de personagens aperte e segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte ○, X, □, △.

Mafia Lisa
Na tela de seleção de personagens aperte e segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte □, △, X, ○.

Otto
Na tela de seleção de personagens aperte e segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte □, X, ○, △.

Professor Frink Alternativo
Na tela de seleção de personagens aperte e segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte X, ○, △, □.

Transvestite Nelson
Na tela de seleção de personagens aperte e segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte △, □, X, ○.

Tuxedo Krusty
Na tela de seleção de personagens aperte e segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte ○, △, □, X.

Seleção de fases
Na tela de seleção de personagens aperte e segure L1 + L2 + R1 + R2, e aperte △, X, □, ○.

Todos os Skatistas
Na tela de seleção de personagens aperte e segure L1 + L2 + R1 + R2, a aperte X, △, ○, □.

TENCHU: WRATH OF HEAVEN

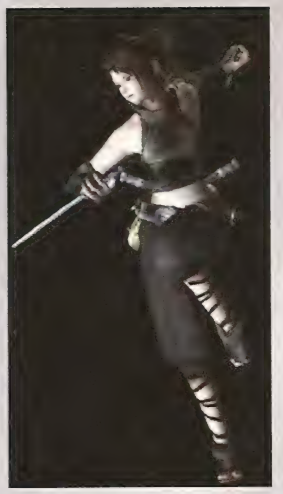
Aumentar itens
Vá para a tela de itens, segure R2+L2, então aperte □, □, □, ↑, ←, ↓, →.

Recuperar a energia
Pause o jogo e aperte ↑, ↓, →, ←, □, □, □.

Todos os personagens
Vá para a tela de menu principal e aperte L1, R2, L2, R1, →, ←, L3, R3.

Todos os itens
Vá para a tela de itens, segure R1+L1, então aperte ↑, □, □, ←, □, □, ↓, □, □, →, □, □.

Todos os layouts
Vá para a tela de Mission Select, então aperte R3, L3, R2, L2, R1, L1.



Todas as missões
Vá para a tela de Mission Select, então aperte L1, R1, L2, R2, →, □, L3, R3.

Bônus Stage
Vá para a tela de título, então aperte L1, ↑, R1, ↓, L2, →, R2, ←.

YU-GI-OH! DUELISTS OF THE ROSES

Duplique suas cartas
Para isso, é preciso ter um Memory Card. Vá para o Custom Duel e escolha um baralho com as melhores cartas. O computador vai possuir as mesmas cartas. Quando vencer, jogue na máquina caça níqueis para ganhar as cartas de seu oponente. Essa dica é boa para ser usada em cartas únicas.

Monstros ganham mais movimentos
Quando um monstro ganha o Terrain Field Boost, vire a face da carta para cima. O monstro poderá mover-se mais 2 quadrados.

Reencarnar cartas
Desistindo 5 vezes ou perdendo 5 vezes, você poderá reencarnar até 3 cartas, apertando R3. Se você tiver outro Memory Card, salve o jogo com a habilidade de reencarnar em um Memory Card diferente e troque cartas com o save original.

Card List (Partial)
Aperte R3 na tela de escolha de cartas e digite os passwords a seguir, para obter as seguintes cartas:
Ancient Tree Of Enlightenment ... EKJHQ109
Aqua Dragon ... JXCB6FU7
Barrel Dragon ... GTJXSBJ7
Beast King Of The Swamp ... QXNTQPAX
Birdface ... N54T4TY5
Blast Sphere ... CZN5GD2X

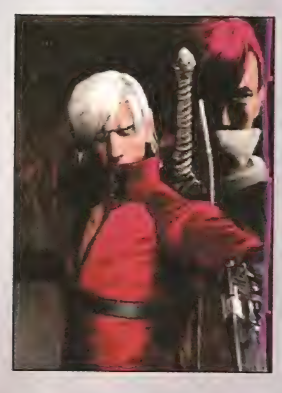
Change Of Heart ... SBYDQM8B
Crush Card ... SRA7L5YR
Dark Hole ... UMJ10MQB
Dragonseeker ... 81EZCH8B
Earthshaker ... Y34PN1SV
Elf's Light ... E5G3NRAD
Exodia's Head ... 37689434
Fairy King Trusdale ... YF07QVEZ
Fairy's Gift ... NVE7A3EZ
Goblin Fan ... 92886423
Gravity Bind ... 0HNFG9WX
Greenkappa ... YBJMCD6Z
Harpy's Feather Sweep ... 8HJHQPNP
Horn Of The Unicorn ... S14FGKQ1
Left Arm Of Exodia ... A5CF6HSH
Magician Of Faith ... GME1S3UM
Meteor Dragon ... 86985631
Mimicat ... 69YDQM85
Mirror Wall ... 53297534
Mystical Capture Chains ... N1NDJMQ3
Robotic Knight ... S5S7NKNH
Royal Decree ... 8TETQHE1
Royal Decree ... 8TETQHE1
Seiyaryu ... 2H4D85J7
Serpentine Princess ... UMQ3WZUZ
Slate Warrior ... 73153736
Swordsman From A Foreign Land ... CZ81UVGR
Swordstalker ... AH0PSHEB
Tactical warrior ... 054TC727

Editor de mapas
Para habilitar o editor de mapas no Custom Battle, acabe os jogos de Branco e Red Rose.

DEVIL MAY CRY 2

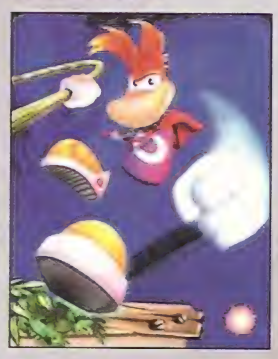
Roupas da grife Diesel
Para Dante aperte: R1, R1, △, □, R2, R2.
Para Lucia aperte: L1, L1, △, □, L2, L2.

Mais roupas da grife Diesel
Acabe a mission 1 e salve o jogo. Reset o jogo e, na tela em que aparece Press Start, aperte L3, R3, L1, R1, L2, R2, L3, R3. Um som irá confirmar o código. Carregue o jogo e aperte R1 ou L1 para selecionar as roupas.



GAMECUBE

RAYMAN 3



Aumente sua energia
Para aumentar sua energia, Obtenha seis gaiolas. Você pode aumetar até 10 vezes a energia máxima.

THE LEGEND OF ZELDA: OCARINA OF TIME

Locais das garrafas
Garrafa #1: No Lon Lon Ranch, jogue o Talon Super Cucco Game. Vença e receba a primeira garafa com Lon Lon milk.
Garrafa #2: Em Kakariko Village Ache, pegue todos os cuccos e volte para o local com a caneta. Fale com a mulher que está próxima à caneta, que ela vai lhe dar uma garrafa.
Garrafa #3: Em Lake Hylia (é preciso ter o silver scale), mergulhe na água para achar a garafa e a carta.
Garrafa #4: Quando Link ficar adulto, vá para o mercado e fale com o fantasma à esquerda, assim que você entrar na casa. Vá para o lado de fora e pegue as poes, depois de conseguir 1000 pontos, o fantasma vai lhe dar a garrafa.

Ataque de galinhas
Ataque as galinhas repetidamente com sua espada até ela chamar por reforços. As galinhas logo vão lotar a tela e irão atacar Link. Para elas pararem de atacá-lo, saia da tela ou da sala.

Recolocar placas
Caso você tenha destruído uma placa, você pode recolocá-la tocando o Zelda lullaby em sua ocarina. A placa reaparecerá.

Música do encerramento do jogo
Bem no final do jogo, quado aparecer o "The End" e a tela ficar parada, uma música tocará. Se você esperar mais um pouco, ela vai tocar novamente com um instrumento diferente.

ULTIMATE MUSCLE: LEGENDS VS. NEW GENERATION

Habilitando personages
Complete os seguintes desafios:
Blocken Jr.: acabe o Story Mode com Jaeger.
Buffalo Man: acabe o Story Mode com Dik Dik Van Dik.
King Muscle: acabe o Story Mode com Kid Muscle.
Ramen Man: acabe o Story Mode com Wally Tusket.
Robin Mask: acabe o Story Mode com Kevin Mask.
Sunshine: acabe o Story Mode com Checkmate.
Terry Man: acabe o Story Mode com Terry Kid.

Habilitar lutadores para todos os modos
Bone Cold: obtenha 300 cápsulas de brinquedo.
Hanzo: obtenha 200 cápsulas de brinquedo.
Kin Kotsu Man: acabe o Story Mode com Bone Cold.
Panda Man: acabe o Story Mode com Kin Kotsu Man.
Scar Face: obtenha 100 cápsulas de brinquedo.
The Ninja: acabe o Story Mode com Hanzo.
Wars Man: acabe o Story Mode com Scar Face.

PRETO & BRUISED

Habilitar personagens (modo mais difícil)
King Khan: vença o Top Contender Tournament.
Matador: vença o Intercontinental Tournament.
Odiva: vença o Pro Tournament.
Old Master: vença o World Championship Tournament.
Training Robot: complete o Training Mode.

Modo Conversation
Na tela de cheats aperte: START, Z, A, Y, X, Z, Z, Z, START.

Modo Turbo
Na tela de cheats aperte: START, Z, Z, Z, Z, Z, Z, Z, Z, Z, Z, START.

Roupas extras
Na tela de cheats aperte: START, A, Z, Y, X, START.

Invencibilidade
Na tela de cheats aperte: START, A, A, Y, Y, Z, Z, X, X, START.

Vários Power-ups
Na tela de cheats aperte: START, A, Y, A, Y, A, Y, X, X, X, START.

Todos os lutadores (modo mais fácil)
Na tela de cheats aperte: START, A, Y, X, X, Z, Z, X, Y, A, START.

Intercontinental Tourney
Na tela de cheats aperte: START, A, A, A, Y, Y, Y, X, X, X, START.

Modo Life
Na tela de cheats aperte: START, A, X, Y, Z, A, X, Y, Z, START.

Scrap Yard
Na tela de cheats aperte: START, Y, Z, Y, Z, A, A, START.

BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE

Modo Debug
Durante o jogo, segure hold ↓ + L totalmente para baixo + R na metade + 4 + Y. Uma nova opção irá aparecer.

Jogue como Drizzt
Na tela de seleção de personagens, selecione qualquer personagem, segure e aperte L + R até o jogo começar.

Mover mais rápido
Se você pular no lugar de andar, seu personagem vai se mover cerca de 50% mais rápido.

Habilitar a dificuldade Extreme
Acabe o Gauntlet.

Habilitar The Gauntlet
Acabe o jogo em qualquer dificuldade.

TONY HAWK'S PRO SKATER 4

Habilitar tudo
Digite Watch_Me_Xplode na tela de Cheats.

ATV QUAD POWER RACING 2

Novos ATVs
Complete o ATV Academy Training e o Trick Training. Para habilitar ATC ATV, vença oito corridas no modo Arcade.

GAMEBOY ADVANCE

SONIC ADVANCE 2

Fase Bônus
Vença o jogo e obtenha todas as Chaos Emeralds com Amy, Cream, Sonic, Tails e Knuckles.

Habilitar a opção Boss e Time Attack
Acabe o jogo e obtenha todas as Chaos Emeralds com 3 personagens.

Habilitar personagens
Cream: complete a fase Leaf Forest com Sonic.
Tails: complete a fase Music Plant com Sonic.
Knuckles: complete a fase Sky Canyon com Sonic.
Amy: Acabe o jogo e pegue todas as 7 Chaos Emeralds com Cream, Knuckles, Sonic, e Tails.

Sound Test
Acabe o jogo e obtenha as Chaos Emeralds.

Unlock Tiny Chao Garden
Acabe o jogo e obtenha todas as Chaos Emeralds com 2 personagens

GOLDEN SUN

Ir para o último save
Desligue seu GBA, espere um instante e ligue-o novamente. Selecione continue de seu save e aperte L + R + START + SELECT.

Enviar os dados para o jogo Golden Sun 2
Na tela preta com logo, segure L + R + 4 e aperte B. Uma nova opção irá aparecer, selecione "Password" ou "Link". Com isso, seus dados poderão ser passados para o jogo Golden Sun 2.

RAYMAN 3

Fases Bônus com Link para o GameCube
Obtenha 100 orbs, conecte seu GBA no GameCube e você poderá comprar uma fase de bônus por vez. São ao todo 10 fases.

ROCKMAN & FORTE

Apagar os saves
Aperte SELECT+START+A+B+L+R.

YU-GI-OH! DUNGEONDICE MONSTERS

Significados simbólicos
Os símbolos aparecem nos monstros:

- Pena – indica que o monstro pode voar.
- Caverna/Túnel – indica que o monstro pode se mover de baixo da terra.
- Flecha – indica que o monstro pode atacar outro monstro que voa.

Melhores combatentes
Cada monstro funciona melhor contra outro (assim como em Pokémon).
Beast funciona melhor contra Warrior.
Dragon funciona melhor contra Spellcaster.
Spellcaster funciona melhor contra Zombie.
Warrior funciona melhor contra Dragon.
Zombie funciona melhor contra Beast.

XBOX

DEAD OR ALIVE XTREME BEACH VOLLEYBALL

Visão de raio X (garotas quase nuas!)
Somente algumas roupas funcionam para essa dica. Na piscina, deixe sua garota deitar na cadeira até o menu desaparecer. Mova a câmera de forma a olhar pela viseira (visão da cabeça da garota). Olhe para o corpo e você poderá ver que sua garota está sem roupa (as partes íntimas ficam com uma estrela). Essa dica foi testada com Christie, Hitomi, Lisa e Leifang usando Emu. Tente com outras garotas e com outras roupas, mas poderá não funcionar.

INDIANA JONES AND THE EMPRERO'S TOMB

Galeria de Arte
Acabe o jogo com todos os artefatos.

DYNASTY WARRIORS 3

Mais filmes
Existem dois filmes extras de abertura do jogo. Na tela de edição de abertura, segure L + R + Preto (ou branco).

Habilitar generais de Shu
Aperte na tela de menu principal BRANCO, PRETO, X, Y, BRANCO, R, L, PRETO.

CRIMSON SEA

Modo G-Squad (dificuldade mais fácil)
Fracasse mais de três vezes em uma missão e o modo G-Squad vai estar habilitado, a dificuldade nesse modo é menor.

Continuar com a grana do jogo anterior
Acabe o jogo e no menu principal vai haver uma opção para começar um novo jogo, utilizando o dinheiro usado no anterior.

Modo EX
Acabe o jogo uma vez.

COLIN MACRAE RALLY 3

Códigos para 1154
Todos os carros WWACNU
Todas as dificuldade AUNAMA
Todas as partes UZVLLB
Todas as pistas XWUDBU
Baja Buggy: PHOUOT
Tanque de guerra: ZIIUUR
Hovercraft: MHXIPE
Jet: LOWWOH
Carro de controle remoto: AQVATU
Super Focus: UYNFVA

Códigos para o Bônus 1432
Todos os carros FMGUOT
Todas as dificuldade UXNKFB
Todas as partes KEZIPE
Todas as pistas RVNUUR
Baja Buggy: VURCNU
Tanque de guerra: ZSSDBU
Hovercraft: NXDLLB
Jet: YJBATU
Carro de controle remoto: GBPWOH
Super Focus: LPGXUE

Códigos para o Bônus 1866
Todos os carros OQJHOK
Todas as partes FHPIWQ
Todas as pistas ODIFCS
Tanque de guerra: LWXEIF
Jet: RUGSSH
Hovercraft: BKQBAU
Carro de controle remoto: PFKCXQ
Super Focus: WSNBSB

Códigos para o Bônus 0976
Todos os carros MKCLLB
Todas as dificuldade WSNXZU
Todas as partes FHPCNU
Todas as pistas ODIATU
Baja Buggy: NQFIPE
Tanque de guerra: LHZWOH
Hovercraft: IURUOT
Jet: GOBUUR
Carro de controle remoto: WWBDBU
Super Focus: OQJZZY

PC

FIFA 2003

Estádio de Seoul
Vença o International Cup

Estádio Stade de France
Vença o Club Championship

Códigos
Com o notepad (bloco de notas) do windows ou Edit do DOS abra o arquivo "soccer.ini" que está no diretório do jogo adicione as linhas a seguir para obter o código desejado

RESULTADO	LINHA
Todos os times	CHEAT_UNLOCKED_TEAMS=1
Carrinhos agressivos	AGGRESSIVE_TACKLE_CHEAT=1
Carrinhos automáticos	AUTO_TACKLING=1
Times iguais na estatística	CHEAT_EQUAL_TEAM_STATS=1
Habilitar Tournament	UNLOCK_TOURNAMENT=1
Times randômicos	CHEAT_RANDOM_TEAMS=1
Modo One on One	ONE_ON_ONE=1
Goleiro perfeitos	ABSOLUTELY_PERFECT_GOALIES=1
Modo pratice	PRACTICE_MODE=1
Modo Demo	DEMO_MODE=1
Jogo com borda do windows	WINDOWED=1

HARRY POTTER AND THE SECRET CHAMBER

Menos danos
Com o notepad (bloco de notas) do windows ou Edit do DOS abra o arquivo "defuser.ini" e ache a seguinte parte do texto

[HGame.Harry]
bInvertBroomPitch=False
bAutoCenterCamera=True
bMoveWhileCasting=True
bAutoQuaff=True
fDamageMultiplier_Easy=1.2
fDamageMultiplier_Medium=2.0
fDamageMultiplier_Hard=3.0

Alterando as linhas fDamageMultiplier_Easy=, fDamageMultiplier_Medium=, fDamageMultiplier_Hard=, para valores menores, os danos também ficarão menores, você pode colocar 0.1, esse é o menor valor para os danos

WARHAMMER: DARK OMEN

Digite os códigos durante o jogo:

Efeito	Código
Aperte F1↓ para ganhar a batalha	overbychristmas
Janela com Zoom	squarewindow
Cabeças pequenas	smeghead
Itens mágicos no modo multijogueer	blackmarket

Aumentar a velocidade do jogo Bennyhill

Efeito	Código
Jogue na fase Introduction	Welcome
Jogue na fase Meanwhile	Groovetown
Jogue na fase Liber Mortis	Lightreading
Jogue na fase Jewel of Morrslieb	Smallpebble
Jogue na fase Hand of Nagash	Badbreath
Jogue na fase Preto grail	Whitegrail
Jogue na fase Long March	Atimetofight
Jogue na fase Victory	Wewontheday

Jogue na fase Game Over	Ohdear
Ir para Great Forest 1	Thelivinggem
Ir para Great Forest 8	Handyman
Ir para Axebite Pass 4	Ridethestorm
Ir para Altdorf 8	Youandi

Digite fudgeislush no menu principal para ativar o "Book cheats". Digite então um dos códigos a seguir:

Efeito	Apertar
Mais 1000 de dinheiro	CTRL + C + G
Menos 1000 de dinheiro	CTRL + C + T
Aumentar o nível de XP da unidade	CTRL + C + E
Invencibilidade	CTRL + C + U

Digite dontmesswithme na tela de listagem

Efeito	Apertar
Aumentar o nível de XP da unidade	CTRL + C + F
Invencibilidade	CTRL + C + I
Todos os itens mágicos	CTRL + C + M

Digite bringemon na tela principal para usar os seguintes códigos:

Efeitos	Apertar
avançar de fase	segure F1 ↓
selecionar as unidades do inimigo	segure CTRL
100% de hit rate para a unidade	segure K enquanto atira
Aumentar MP	segure W

Destruir a unidade selecionada

Segure CTRL e clique na unidade
Ballistic nunca perde o tiro: segure K enquanto atira
Rapid fire for ballistic unit: segure R enquanto atira

WARLORDS III

Efeito	Código
Queimar tudo	burn baby burn
Água verde	not easy being green
Todas as unidades viram tanque	just for grant
Set de produções 1	hiho hiho
Todas as unidades com medalhas	purple heart
Cidades e vilas melhoradas	king of the castle
Todas as unidades viram dragões	dragon rush
99 movimentos para cada unidade	run spot run
1000 XP ao escolher um herói	there can be only one
Mapa completo	but now i can see
Remover neblina	on a clear day
20 de mana	show me the mana
Conquistar todas as cidades	i am lazy
Status no máximo	call me conan
10000 de dinheiro	if i were a rich man
Mudar a música de fundo	name that tune
Uma cidade mana por vez	lord of the mana

WARLORDS: BATTLECRY II

Digite os códigos a qualquer hora no jogo

Efeito	Código
Invencibilidade	iamatank
Mapa completo	iamaseer
Perder	iamaloser
Ganhar	iamawinner
Todas as magias	iamanarchmage

SPLINTER CELL

Códigos

Durante o jogo aperte [F2] e então digite os seguintes códigos apertando [Enter] em seguida. Na versão Demo aperte [Tab] + [F2]

Efeito	Código
Invencibilidade	invincible 1
Tirar invencibilidade	invincible 0
Energia sempre cheia	health
Invisibilidade	invisible 1
Desativar invencilidade	invisible 0
Munição infinita	ammo
Voar	fly
Passar pelas paredes	ghost
Desabilitar, βvoar e passar pelas paredes	walk
Ver coisas escondidades	stealth
Congelar os inimigos	playersonly 1
Descongelar os inimigos	playersonly 0
Sem inimigos	killpawns
Fazer aparecer um item	summon [nome do item]

Nomes dos itens

Nome dos itens que deve ser usado no código de fazer aparecer itens
echeloningredient.disposablepick
echeloningredient.ef2000
echeloningredient.estickycamera
echeloningredient.estickyshocker
echeloningredient.esmokegrenade
echeloningredient.efraggrenade
echeloningredient.elockpick
echeloningredient.ediversioncamera
echeloningredient.ewallmine
echeloningredient.echemflare
echeloningredient.eflare
echeloningredient.elasermic
echeloningredient.ecamerajammer
echeloningredient.eringairfoilround
echeloningredient.erappellingobject
echeloningredient.medkit

Códigos para os Keypads

Mission 1 - Police Station
Keypad 1: 091772
Keypad 2: 5929

Mission 4 - CIA HQ
Keypad 1: 7687
Keypad 2: 110598
Keypad 3: 2019
Keypad 4: 110700
Keypad 5: 0614

Mission 5 - Kalinatek
Keypad 1: 97531
Keypad 2: 33575
Keypad 3: 1250

Mission 8 - Chinese Embassy, Part II
Keypad 1: 1436
Keypad 2: 9753
Keypad 3: 1456
Keypad 4: 1834
Keypad 5: 7921

Mission 9 - Presidential Palace
Keypad 1: 2126
Keypad 2: 70021
Keypad 3: 66768

PLAYSTATION 2

XENOSAGA

Código de ativação (precisa estar ativado!)
0E3C7DF2 1853E59E
EE9E3A1A BCC9572A

Personagem rápido (não usar junto com o código de personagem ultra rápido)
DEA8B58E FCA99B83
DEA8B596 FCA99B83

Personagem ultra rápido
DEA8B58E FC299B83
DEA8B596 FC299B83
DEA8B592 FC299B83

Batalhas com mais quadros por segundo
DE8FF8DE F8AA9BB7
DE8FF8DA 3CCA211F
DE8FF8E6 F8AB9BD1
DE8FF8E2 5CEA5E3F
DE8FF8EE C4B1CA97
DE8FF8EA E0AC9BF3
DE9E3A42 C4AC9A3B

Salvar em qualquer lugar (aperte select e depois ○)
0EB5E908 BCA99A81
DE9ABC36 BEE98BB0
0EB5E908 BCA99A82
DE9ABC36 CC0B9BBB

Mini Games a qualquer hora
DE961F92 BCA99B83

Passar pelas portas
DE92F2CA CCA99BA5

Tech. equipável em qualquer Slot
DE93BB4A BCA99B83
DE93BBAE CCA99B83

Passe pelo Tpts Lvl Check
DE940566 E0AB9B84

Passe pelo Tpts spd. Lvl Check
DE940796 E0AB9B83

Passe pelo Tpts Wait Lvl Check
DE94069E E0AB9B83

Passe pelo Spts Points Check
DE93949E E0AB9B83

Passe pelo Spts Level Check
DE9364B6 BCA99B83

Epts no máximo
DE940FA2 E0ACC292
DE940C9E E0AEC292

Usar personagens travados
DE939EF2 E0AB9B84

Inimigos medrosos (não usar junto com o código de inimigos burros)
DE92243E C8B4CD45

Inimigos burros
DE92243E BCA99B83

Sem batalhas randômicas
DE921FF6 BCA99B83

Usar itens infinitamente
DE932A12 BF899B8B

Aumentar o dinheiro
DE93286A BC0DC3B0

Todos os itens
DE932B12 E0AB9BE6

Aperte o Start para o Debug Menu
DE9A9F4E C8B2B16D
DE9D6CE6 BCA99B83

Aperte o Start para os eventos
DE9A9F4E C8B2AECB
DE9D6CE6 BCA99B83

Mostra o tempo de animação
DE9D6CE6 BCA99B83
DE92239E BCA99B83

Mostra informações sobre a câmera
DE9D6CE6 BCA99B83
DEAE6E42 BCA99B83

Mostra as informações sobre a ação
DE98F516 BCA99B83
DEAE9EEE BCA99B83

Mostra as informações sobre o inimito
DE92239E BCA99B83
DE9D6CE6 BCA99B83

HP no máximo e cheio
DE1DED02 E0AEC292
DE1DED0E 602E9B83

EP no máximo e cheio
DE1DED1A E0AE9BE6
DE1DED26 5C2E9B85

Habilitar batalhas
DE8FF8FE F8AA9B28
DE8FF8FA F0CA2483
DE8FF886 BCEAA3AD
DE8FF892 CCAA9B9B
DE8FF87E BF899B8B
DE1DEE8A C4AC9A03

HP e EP infinitos
DE8FF84E F8AA9BE6
DE8FF84A F0CAC292
DE8FF856 68EA9BB7
DE8FF852 68EA9B83

Matar os inimigos instantâneamente
DE8FF88E D0AA9B85
DE8FF896 68E99BB7

Str/Vit/Eatk/Edef no máximo
DE8FF8A2 F8AA9E83
DE8FF8AE F0CA9E83
DE8FF8AA 68EA9B87
DE8FF8B6 68EA9B8B

Dex/Eva/Agl no máximo
DE8FF8BE E0AAFEE6
DE8FF8BA 60EA9B8F
DE8FF846 5CEA9B91

AP no máximo
DE8FF85E E0AA9B89
DE8FF85A 5CEA9BBD

Boost no máximo
DE8FF862 E0AA9B8C
DE8FF86E 5CEA9BBF

Habilitar itens cód.1
DE8FFFFE F8AA9B93
DE8FFFFA E0CA9A43
DE8FFF86 48CF9B83
DE8FFF82 48D09B87
DE8FFF8E CCAF9B8A
DE8FFF96 E0AC9BE6
DE8FFF92 5C6C9B83
DE8FFF9A BC70B3AD

Habilitar Item Codes

Habilitar itens cód.2
DE8FFFA6 E06F9B85
DE8FFFA2 D0099A7D
DE8FFFAA E0CA9B8B
DE8FFFB6 F8AC9B93
DE8FFFB2 D00A9A75
DE8FFFBA 9B689B8B
DE8FFF46 C4B38D69
DE932B0E C4AC9A43

Acessórios AGWS cód.1
DE8FFFC6 BCEB07C3
DE8FFFC2 BCEB07E7

Acessórios AGWS cód.2
DE8FFFCE BCEB07F7
DE8FFFCA BCEB07FB
DE8FFFCE BCEB070B
DE8FFFCA BCEB0711

Acessórios para humanos cód.1
DE8FFFD6 BCEB06C3
DE8FFFD2 BCEB06F1

Acessórios para humanos cód.1
DE8FFFDE BCEB0601
DE8FFFDA BCEB07B5

Todos os itens
DE8FFFE6 BCEB00C3
DE8FFFE2 BCEB003B

All Special Items
DE8FFF3E BCEB08C3
DE8FFF3A BCEB0851

Todos os itens especiais
DE8FFFEE BCEB024D
DE8FFFEA BCEB03A5

TENCHU 3: WRATH OF HEAVEN

Código de ativação (precisa estar ativado!)
0E3C7DF2 1853E59E
EE8D94E2 BCBA0572

Tesshu
C177C9E6 BCA99A82

Ativar Portal Mission
C177CF56 BCA99B83

Códigos para Tesshu

Shoulder Thrust
C177C83A BCA99B84

Ninjutsu Block
C177C8CA BCA99B84

Ninja Vision
C177C8DA BCA99B84

Grappling Hook Combo
C177C8EA BCA99B84

Cling To Ceiling
C177CFFA BCA99B84

Feign Death
C177CF8A BCA99B84

Wall Kick
C177CF9A BCA99B84

Ninja Mind Control
C177CFAA BCA99B84

Wrath of Heaven
C177CFBA BCA99B84

Ativar missão 1
C177CE96 BCA99B83

Layouts da missão 1
C177CE90 BCA99B83

Ativar missão 2
C177CEA6 BCA99B83

Layouts da missão 2
C177CEA0 BCA99B83

Ativar missão 3
C177CEB6 BCA99B83

Layouts da missão 3
C177CEB0 BCA99B83

Ativar missão 4
C177CE46 BCA99B83

Layouts da missão 4
C177CE40 BCA99B83

Ativar missão 5
C177CE56 BCA99B83

Layouts da missão 5
C177CE50 BCA99B83

Ativar missão 6
C177CE66 BCA99B83

Layouts da missão 6
C177CE60 BCA99B83

Códigos para Rikimaru

Ativar missão 1
C177C836 BCA99B83

Layouts da missão 1
C177C830 BCA99B83

Ativar missão 2
C177C8C6 BCA99B83

Layouts da missão 2
C177C8C0 BCA99B83

Ativar missão 3
C177C8D6 BCA99B83

Layouts da missão 3
C177C8D0 BCA99B83

Ativar missão 4
C177C8E6 BCA99B83

Layouts da missão 4
C177C8E0 BCA99B83

Ativar missão 5
C177C8F6 BCA99B83

Layouts da missão 5
C177C8F0 BCA99B83

Ativar missão 6
C177CF86 BCA99B83

Layouts da missão 6
C177CF80 BCA99B83

Ativar missão 7
C177CF96 BCA99B83

Layouts da missão 7
C177CF90 BCA99B83

Ativar missão 8
C177CFA6 BCA99B83

Layouts da missão 8
C177CFA0 BCA99B83

Ativar missão 9
C177CFB6 BCA99B83

Layouts da missão 9
C177CFB0 BCA99B83

Ativar missão 10
C177CF46 BCA99B83

Layouts da missão 10
C177CF40 BCA99B83

Energia infinita L1
C1A664E0 BCA9DD4B

Energia infinita L2
CE7A54E0 BCA9DD4B

Energia infinita L3
C19B4FE0 BCA9DD4B

Energia infinita L4
CE7A31E0 BCA9DD4B

Energia infinita L5
C1AA32E0 BCA9DD4B

Energia infinita L6
CE6E85E0 BCA9DD4B

Energia infinita L7
CE7A34E0 BCA9DD4B

Códigos para Ayame

Somersault Kick
C177CF68 BCA99B84
C177CF6A BCA99B84

Ninjutsu Block
C177CF78 BCA99B84
C177CF7A BCA99B84

Ninja Vision
C177CF08 BCA99B84
C177CF0A BCA99B84

Grappling Hook Combo
C177CF18 BCA99B84
C177CF1A BCA99B84

Cling To Ceiling
C177CF2A BCA99B84

Feign Death
C177CF3A BCA99B84

Wall Kick
C177CFCA BCA99B84

Ninja Mind Control
C177CFDA BCA99B84

Wrath of Heaven
C177CFEA BCA99B84

Ativar missão 1
C177CF66 BCA99B83

Layouts da missão 1
C177CF60 BCA99B83

Ativar missão 2
C177CF76 BCA99B83

Layouts da missão 2
C177CF70 BCA99B83

Ativar missão 3
C177CF06 BCA99B83

Layouts da missão 3
C177CF00 BCA99B83

Ativar missão 4
C177CF16 BCA99B83

Layouts da missão 4
C177CF10 BCA99B83

Ativar missão 5
C177CF26 BCA99B83

Layouts da missão 5
C177CF20 BCA99B83

Ativar missão 6
C177CF36 BCA99B83

Layouts da missão 6
C177CF30 BCA99B83

Ativar missão 7
C177CFC6 BCA99B83

Layouts da missão 7
C177CFC0 BCA99B83

Ativar missão 8
C177CFD6 BCA99B83

Layouts da missão 8
C177CFD0 BCA99B83

Ativar missão 9
C177CFE6 BCA99B83

Layouts da missão 9
C177CFE0 BCA99B83

Ativar missão 10
C177CFF6 BCA99B83

Layouts da missão 10
C177CFF0 BCA99B83

Códigos de itens

Itens infinitos
0E57E772 BCA99B84
CE57E772 BCA99B8D

Aperte Select para ganhar dinheiro (Tesshu)
0177FD78 BCA99A81
CE57E76A BCA99E6B

99 Itens Slot 1 (escolha um slot e aperte select)
0177FD78 BCA99A81
C177D2D0 BCA9ABE6

99 Itens Slot 2 1 (escolha um slot e aperte select)
0177FD78 BCA99A81
C177D2DC BCA9ABE6

99 Itens Slot 3 1 (escolha um slot e aperte select)
0177FD78 BCA99A81
C177D2D8 BCA9ABE6

99 Itens Slot 4 1 (escolha um slot e aperte select)
0177FD78 BCA99A81

C177D2E4 BCA9ABE6

99 Itens Slot 5 1 (escolha um slot e aperte select) 0177FD78 BCA99A81 C177D2E0 BCA9ABE6

99 Itens Slot 6 1 (escolha um slot e aperte select) 0177FD78 BCA99A81 C177D2EC BCA9ABE6

99 Itens Slot 7 1 (escolha um slot e aperte select) 0177FD78 BCA99A81 C177D2E8 BCA9ABE6

Tetsubishi infinito D177D1B6 BC0C9BB1

Healing Potion infinito D177D1B2 BC0C9BB1

Poison Antidote infinito D177D1BE BC0C9BB1

Shuriken infinito D177D1BA BC0C9BB1

Blow Gun infinita D177D142 BC0C9BB1

Caltrops infinitas D177D14E BC0C9BB1

Grenades infinitas D177D14A BC0C9BB1

Mines infinitas D177D156 BC0C9BB1

Smoke Bombs infinito D177D152 BC0C9BB1

Poison Rice infinito D177D15E BC0C9BB1

Colored Rice infinito D177D15A BC0C9BB1

Strength Potion infinito D177D166 BC0C9BB1

Fire Spell infinito D177D162 BC0C9BB1

Invis. Spell infinito D177D16A BC0C9BB1

Exploding Arrows infinito D177D176 BC0C9BB1

Chameleon Spell infinito D177D17E BC0C9BB1

Ninja Armadura infinito D177D17A BC0C9BB1

Ninja Rebirth infinito D177D106 BC0C9CB1

Super Shuriken infinito D177D102 BC0C9BB1

Dog Bones infinito D177D10E BC0C9BB1

Sticky Bombs infinito D177D126 BC0C9BB1

Muramasa infinito D177D132 BCAB9B32

Fugaku infinito D177D13E BCAB9B32

Tiger Trap infinito D177D1CA BC0C9BB1

Fireworks infinito D177D1D6 BC0C9BB1

Binding Spell infinito D177D1D2 BC0C9BB1

Decoy Whistle infinito D177D1DE BC0C9B8C

Stone of Power infinito D177D1DA BC0C9BB2

DEVIL MAY CRY 2

Código de ativação (precisa estar ativado!)

Must Be On 0E3C7DF2 1853E59E EE8DB9AE BCBB33A6

Dante não pode ser tocado FE48FA2F BCA99B88

Sempre em SHOWTIME!! FE48FA11 BCA99B82

Energia no máximo CE48065A BCA9C292

Energia infinita DE48065E E3B8C292

Pulo infinito CE48FB28 BCA99C84

Devil Trigger no máximo DE48FB0E E3B8C292

Devil Trigger infinito CE48FB0C BCA9C292

Red Orbs no máximo DE47EB26 BCB8DDC2

Blue Orbs no máximo DE47EB2A BCA99B87

Yellow Orbs no máximo FE47EB29 BCA99BE6

Vital Stars Large FE47EB37 BCA99BE6

Vital Stars Small FE47EB36 BCA99BE6

Devil Stars Large FE47EB31 BCA99BE6

Devil Stars Small FE47EB30 BCA99BE6

Holy Star FE47EB33 BCA99BE6

Smell Of Fear FE47EB3D BCA99BE6

Iron Key FE47EBD5 BCA99B84

Sem Iron Key FE47EBD5 BCA99B83

Gate Key FE47EBD4 BCA99B84

Sem Gate Key FE47EBD4 BCA99B83

Evilheart FE47EBD7 BCA99B84

Sem Evilheart FE47EBD7 BCA99B83

Sacrilege FE47EBD6 BCA99B84

Sem Sacrilege FE47EBD6 BCA99B83

Arcana Spada FE47EBD1 BCA99B84

Sem Arcana Spada FE47EBD1 BCA99B83

Arcana Calice FE47EBD0 BCA99B84

Sem Arcana Calice FE47EBD0 BCA99B83

Arcana Medaglia FE47EBD3 BCA99B84

Sem Arcana Medaglia FE47EBD3 BCA99B83

Arcana Bastone FE47EBD2 BCA99B84

Sem Arcana Bastone FE47EBD2 BCA99B83

Aquaheart Amulet FE47EB3C BCA99B84

Areialheart Amulet FE47EB3F BCA99B84

Quickheart Amulet FE47EB3E BCA99B84

Flameheart Amulet FE47EB39 BCA99B84

Frostheart Amulet FE47EB38 BCA99B84

Electroheart Amulet FE47EB3B BCA99B84

Chronoheart Amulet FE47EB3A BCA99B84

Healingheart Amulet FE47EBC5 BCA99B84

Offenceheart Amulet FE47EBC4 BCA99B84

Total Orbs no máximo DE47EB22 BCB8DDC2

Tempo total baixo DE47EB1E BCA99BA4 DE47EB1A BCA99BA4

Parar o cronômetro DE47FC06 BCA943C3

THE GETAWAY

Código de ativação (precisa estar ativado!) 0E3C7DF21853E59E EEAE1032BCD98142

Energia infinita (Explosivos ainda podem te matar) DE8612C2F8B0DB43 DE8612E66AB09EE3

Habilitar extras FEA5D786BCA99B85

Energia e armas em dobro DEA5C756BBA89A82

Munição infinita DE8425C2BCA99B83 DE8425AEBCA99B83

A prova de balas DE842B1EBF899B8B DE842B1ABCA99B83

Inimigos burros DE8920BABCA99B83

Policiais não atiram DE87686EBF899B8B DE87686ABCA99B83

Dirigir em Lamposts DEAFB68ABCA99B83

Passar por dentro dos carros DE9051AEBCA99B83

Passar pelas paredes DE829ECEBCA99B83

Policiais viram civis CE8EA8EEBCA99B84 CE8EAF8ABCA99B84

Policiais viram qualquer coisa CE8EA836BCA99B86

Personagem rápido DE8DB27AF8AADB03 DE8DB202F8AADB03

Personagens mais rápidos DE8DB27AF8AADC83 DE8DB202F8AADC83

Personagens super rápidos DEA7BDF6FD299B83

Personagens Ultra rápidos DEA7BDF6FDA99B83

2-Burning Bridge (carregue um save qualquer) FEA5D782BCA99B85

3-Art Appreciation (carregue um save qualquer) FEA5D782BCA99B86

4-Aiding and Abetting (carregue um save qualquer) FEA5D782BCA99B87

5-Taxi for Mr Chai (carregue um save qualquer) FEA5D782BCA99B88

6-Out of the Frying Pan (carregue um save qualquer) FEA5D782BCA99B89

7-Filthy Business (carregue um save qualquer) FEA5D782BCA99B8A

8-A touch of Class (carregue um save qualquer) FEA5D782BCA99B8B

9-The Cowgirl and the Cash (carregue um save qualquer) FEA5D782BCA99B8C

10-A Cat in a Bag (carregue um save qualquer) FEA5D782BCA99B8D

11-The Prodigal son (carregue um save qualquer) FEA5D782BCA99B8E

12-Abroad the Sol Vita (carregue um save qualquer) FEA5D782BCA99B8F

13-The Bargain Basement (carregue um save qualquer) FEA5D782BCA99B90

14-Show Some Remorse (carregue um save qualquer) FEA5D782BCA99B91

15-Disturbance in Soho (carregue um save qualquer) FEA5D782BCA99B92

16-Painting the Town Red (carregue um save qualquer) FEA5D782BCA99B93

17 - Escort Duty (carregue um save qualquer) FEA5D782BCA99B94

18 - The Vigilante(carregue um save qualquer) FEA5D782BCA99B95

19-Stalking Mc Cormack (carregue um save qualquer) FEA5D782BCA99B96

20-Do the World a Favor (carregue um save qualquer) FEA5D782BCA99B97

21-The Jolson Files (carregue um save qualquer) FEA5D782BCA99B98

22-Meet Mark Hammond (carregue um save qualquer) FEA5D782BCA99B99

23-Showdown with Jake (carregue um save qualquer) FEA5D782BCA99B9A

24-Land of Hope and Glory (carregue um save qualquer) FEA5D782BCA99B9B

THE SIMS

Código de ativação (precisa estar ativado!)

Must Be On 0E3C7DF2 1853E59E EEA9826E BCC8DF62

Sem censura DE82904E BF899B8B DE82904A BCA99B83

Mais dinheiro para uma nova família DEA1FCDE C19E7B1F

Sem efeitos sonoros DEA90336 BCA99B83

Menu SFX On DEA90336 BCA99B84

Tudo é grátis DEA90332 BCA99B84

Informação de debug DEA9033E BCA99B84

Informação de debug desligada DEA9033E BCA99B83

Habilitar itens e peles novas DEA9033A BCA99B84

HabilitarParty Motel DEA903C6 BCA99B84

Habilitar Play The Sims DEA903C2 BCA99B84

Comentários ligados DEA903CA BCA99B84

Comentários desligados DEA903CA BCA99B83

Cabeção DEA903E2 BCA99B84

Cabeça normal DEA903E2 BCA99B83

Modo azul ligado DEA903EA BCA99B84

Modo azul desligado DEA903EA BCA99B83

EVERBLUE 2

Código de ativação (precisa estar ativado!) 0E3C7DF2 1853E59E EE9D0BFA BCCA868A

Energia no máximo DEB31EB6 BCA9C292

Energia infinita DEB31FEE 02C40B83

Ar infinito DEB31FEA FFE7AACC

Dinheiro no máximo DEB31EA2 C19E7B82

Todas as conchas DEB68EC6 BBA89A82 DEB68EC2 BBA89A82

Todos os títulos FEB68EEB BCA99B7B DEB68EEA BC289A82

Compact FEB37C8B BCA99B84

Diver's Monthly FEB37C94 BCA99B84

Combination Manual FEB37C91 BCA99B84

Secrets of Shells FEB37C92 BCA99B84

Poems of B. Saxon1 FEB37C9F BCA99B84

Poems of B. Saxon2 FEB37C98 BCA99B84

Poems of B. Saxon3 FEB37CA5 BCA99B84

Poems of B. Saxon4 FEB37CA6 BCA99B84

Poems of B. Saxon5 FEB37CA3 BCA99B84

Nala's Dad's Diary FEB37CAC BCA99B84

Andrea's Note FEB37CA9 BCA99B84

Letter From Arika FEB37CAA BCA99B84

Aquarium Plans FEB37CB7 BCA99B84

Aquar. Renovations FEB37CB0 BCA99B84

House Plans FEB37CBD BCA99B84

Hotel Plans FEB37CBE BCA99B84

Boat Custom PLans FEB37CBB BCA99B84

Fast Boat Plans FEB37C44 BCA99B84

Ocean Boat Plans FEB37C41 BCA99B84

Studio Plans FEB37C42 BCA99B84

Radio Station Plan FEB37C4F BCA99B84

Stand Repair Notes FEB37C48 BCA99B84

99 Seawater FEB37C55 BCA99BE6 FEB37C57 BCA99B84

99 Olive Oil FEB37C56 BCA99BE6 FEB37C50 BCA99B84

99 Oxidized Alcohol FEB37C53 BCA99BE6

	FEB37C5D BCA99B84
99 Kill Kwik	FEB37C5C BCA99BE6
	FEB37C5E BCA99B84
99 High and Low	FEB37C59 BCA99BE6
	FEB37C5B BCA99B84
99 Expired Mega-ade	
	FEB37C5A BCA99BE6
	FEB37C64 BCA99B84
99 Mega-ade 300	FEB37C67 BCA99BE6
99 Mega-ade 500	FEB37C60 BCA99BE6
99 Mega-ade 1000	FEB37C6D BCA99BE6
99 Mega-ade 2000	FEB37C6E BCA99BE6
99 Mega-ade 4000	FEB37C6B BCA99BE6
99 Mega-ade 8000	FEB37C74 BCA99BE6
99 Supertonic	FEB37C71 BCA99BE6
	FEB37C73 BCA99B84
99 Supertonic Dash	FEB37C72 BCA99BE6
	FEB37C7C BCA99B84
99 Supertonic Turbo	FEB37C7F BCA99BE6
	FEB37C79 BCA99B84
99 Supertonic Extra	FEB37C78 BCA99BE6
	FEB37C7A BCA99B84
99 Supertonic X	FEB37C05 BCA99BE6
	FEB37C07 BCA99B84
99 Roaring Tiger	FEB37C06 BCA99BE6
	FEB37C00 BCA99B84
99 Snake Bite	FEB37C03 BCA99BE6
	FEB37C0D BCA99B84
99 Ninja Rush	FEB37C0C BCA99BE6
	FEB37C0E BCA99B84
99 Killer Spider	FEB37C09 BCA99BE6
	FEB37C0B BCA99B84
99 Scorpion's Tail	FEB37C0A BCA99BE6
	FEB37C14 BCA99B84
99 Water	FEB37C17 BCA99BE6
	FEB37C11 BCA99B84
99 Deep Seawater	FEB37C10 BCA99BE6
	FEB37C12 BCA99B84
99 Negativelon Water	
	FEB37C1D BCA99BE6
	FEB37C1F BCA99B84
99 Acetic Anhydrine	FEB37C1B BCA99BE6
99 Mercury	FEB37C24 BCA99BE6
	FEB37C26 BCA99B84
99 Yellow Paint	FEB37C21 BCA99BE6
	FEB37C23 BCA99B84
99 Serum Syringe	FEB37C22 BCA99BE6
99 Old Dive Suit	FEB37D9E BCA99BE6
99 Dive Skin	FEB37D9B BCA99BE6
99 Wet Suit	FEB37DA4 BCA99BE6
99 Dry Suit	FEB37DA1 BCA99BE6
99 Pro Dry Suit	FEB37DA2 BCA99BE6
99 Supreme Dry Suit	FEB37DAF BCA99BE6
99 Dolphin Suit	FEB37DA8 BCA99BE6
99 3 Minute Suit	FEB37DB5 BCA99BE6
99 Dented Air Tank	FEB37DB6 BCA99BE6
99 Air 10	FEB37DB3 BCA99BE6
99 Air 14	FEB37DBC BCA99BE6
99 Trimix 10	FEB37DB9 BCA99BE6
99 Trimix 14	FEB37DBA BCA99BE6
99 Rebreather 10	FEB37D47 BCA99BE6
99 Rebreather	FEB37D40 BCA99BE6
99 Broken Fins	FEB37D4D BCA99BE6
99 Sea Walkers	FEB37D4E BCA99BE6
99 Speed Ups	FEB37D4B BCA99BE6
99 Balance Ups	FEB37D54 BCA99BE6
99 Wild Divers	FEB37D51 BCA99BE6
99 Speed Kings	FEB37D52 BCA99BE6
99 Luxury Fins	FEB37D5F BCA99BE6
99 Omni Fins	FEB37D58 BCA99BE6
99 Johann's Fins	FEB37D65 BCA99BE6
99 Torn Bag	FEB37D66 BCA99BE6
99 Medium Bag	FEB37D63 BCA99BE6
99 Large Bag	FEB37D6C BCA99BE6
99 Extra Large Bag	FEB37D69 BCA99BE6
99 King-Sized Bag	FEB37D6A BCA99BE6
99 Ultimate Bag	FEB37D77 BCA99BE6
99 Only One Bag	FEB37D70 BCA99BE6
99 Accelerator	FEB37D7D BCA99BE6
99 Maximator	FEB37D7E BCA99BE6
99 Pro Regulator	FEB37D7B BCA99BE6
99 Suit Hood	FEB37D04 BCA99BE6
99 Hyperspace	FEB37D01 BCA99BE6
99 Power Gloves	FEB37D02 BCA99BE6
99 Full Power Light	FEB37D0F BCA99BE6
99 Magic Hand	FEB37D08 BCA99BE6
99 Inertial Damper	EB37D15 BCA99BE6
99 Good Luck Charm	
	FEB37D16 BCA99BE6

STAR WARS: THE CLONE WARS

Código de ativação (precisa estar ativado!)	0E3C7DF21853E59E
	EE8ED5E2BCD7970A
Todos os materiais bônus	CEAB7566BCA99C82
Geonosis filme de introdução	CEAB77E8BCA99B84
Rhen Var filme de introdução	CEAB7694BCA99B84
Raxus filme de introdução	CEAB7698BCA99B84
Kashyyyk filme de introdução	CEAB7644BCA99B84
Filme de Return To Rhen	CEAB7660BCA99B84
Thule filme de introdução	CEAB7678BCA99B84
Thule Filme do final	CEAB7626BCA99B84
Bônus completo M1	CEAB77EEBCA99B8A
Habilitar M2	CEAB77F6BCA99B84
Bônus completo M2	CEAB77F2BCA99B8A
Habilitar M3	CEAB7684BCA99B84
Bônus completo M3	CEAB7686BCA99B8A
Habilitar M4	CEAB768EBCA99B84
Bônus completo M4	CEAB768ABCA99B8A
Habilitar M5	CEAB7692BCA99B84
Bônus completo M5	CEAB769EBCA99B8A
Habilitar M6	CEAB76A6BCA99B84
Bônus completo M6	CEAB76A2BCA99B8A
Habilitar M7	CEAB76AABCA99B84
Bônus completo M7	CEAB76B6BCA99B8A
Habilitar M8	CEAB76BEBCA99B84
Bônus completo M8	CEAB76BABCA99B8A
Habilitar M9	CEAB7642BCA99B84
Bônus completo M9	CEAB764EBCA99B8A
Habilitar M10	CEAB7656BCA99B84
Bônus completo M10	CEAB7652BCA99B8A
Habilitar M11	CEAB765ABCA99B84
Bônus completo M11	CEAB7666BCA99B8A
Habilitar M12	CEAB766EBCA99B84
Bônus completo M12	CEAB766ABCA99B8A
Habilitar M13	CEAB7672BCA99B84
Bônus completo M13	CEAB767EBCA99B8A
Habilitar M14	CEAB7606BCA99B84
Bônus completo M14	CEAB7602BCA99B8A
Habilitar M15	CEAB760ABCA99B84
Bônus completo M15	CEAB7616BCA99B8A
Habilitar M16	CEAB761EBCA99B84
Bônus completo M16	CEAB761ABCA99B8A

TOTAL IMMERSION RACING

Código de ativação (precisa estar ativado!)	0E3C7DF21853E59E EE9E9422BCC90532
Race Pontos no máximo	CEBE44E2BCA99E6A
	CEBE3B46BCA99E6A
	CEBC24D6BCA99E6A
Todos os carros	DEBD2A3ABCA99B84
	DEBD22BABCA99B84
	DEBD1B3ABCA99B84
	EBD13BABCA99B84
	DEBD143ABCA99B84
	EBD05CABCA99B84
	DEBCFD4ABCA99B84
	EBCF6CABCA99B84
	DEBCEE4ABCA99B84
	EBCE7CABCA99B84
	DEBCB95ABCA99B84
	DEBCB2DABCA99B84
Todas as pistas	DEBD708ABCA99B84
	DEBD6AD6BCA99B84
	DEBD6312BCA99B84
	DEBD645EBCA99B84
	DEBD5D9ABCA99B84
	DEBD57E6BCA99B84
	DEBD4822BCA99B84

THE SCORPION KING

Código de ativação (precisa estar ativado)	0E3C7DF21853E59E
	EE9E5F4EBCC7E90A
Salvar em qualquer lutar	CE95C4CEBCA99B83
Stamina infinita	CE9079C8BCA9DD4B
Endurance no máximo	CE907BE8BCA9DF43
Strength no máximo	CE907BECBCA9DF43
Todos os bônus	DE916656BBA89A82
	DE916652BBA89A82
	DE91665EBBA89A82
	DE91665ABBA89A82
	DE916666BBA89A82
	DE916662BBA89A82
	DE91666EBBA89A82

HARDHITTER TENNIS

Código de ativação (precisa estar ativado!)	0E3C7DF21853E59E
	EE8BDB8EBCD393EA
Placar no máximo	CEA5C792BCA99A82
Aperte select para mais bolas	0EAD8CF8BCA99A81
	CEA5C79EBCA99B8D
Placar alfabético no máximo	CEA5ECEABCA99A82
Aperte Select For More Balls-Alphabet	0EAD8CF8BCA99A81
	CEA5EFF6BCA99BA3
P1- 0 Pontos	CEA73796BCA99B83
	CEA7379EBCA99B83
P1- 7 Pontos	CEA73796BCA99B8A
	CEA7379EBCA99B8A
P2- 0 Pontos	CEA73792BCA99B83
	CEA7379ABCA99B83
P2- 7 Pontos	CEA73792BCA99B8A
	CEA7379ABCA99B8A

GAMEBOY ADVANCE

THE LEGEND OF ZELDA: FOUR ESPADAS

Código de ativação (precisa estar ativado!)	
c0ee9f15	6038df66
9847a081	5caf205c
Rupes infinitas	
e04e272d	6a52de51
Corações no máximo	
166d4b18	b3beb475
Corações infinitos	
d8305922	0507b898
Magia infinta	
6c1b81df	012eb704
Bow	
fa03d273	0f7a119e
Boomerang	
f8520062	3eef7682
Hookshot	
cb65fbc9	0e28f336
Bombs	
cd8b417c	d80645c3
Magic Powder	
e63efe20	72ff9123
Fire Rod	
dc65fc6b	f58c01d7
Ice Rod	
9ca09fa0	f0fe95de
Bombos	
6de7f166	39622ac0
Ether	
0d6c2b03	3269ad94
Quake	
f4731385	200e7111
Lamp	
e89a3ca1	ee92b2e7
Hammer	
dda52c9d	392ac69a
Flute	
e8359991	2b83025c
Net	
429780ca	972fd7fa
Book of Mudora	
560aedf0	607dc1c0

Shovel	
dc4b8a8d	6d5c474e
Cane of Somaria	
9e6c4397	b1f70b79
Cane of Byrna	
5f000372	5639b63b
Magic Cape	
e7b8166c	54550dd7
Magic Mirror	
38246941	e647ac36
Power Glove	
9a648aa2	2f52cd0f
Pegasus Shoes	
26ff87b5	e6812363
Zora's Flippers	
6fc551f2	1feefa19
Moon Pearl	
2f551aac	28b98cb6
Infinitas chaves pequenas	
b47acdce	81d6d75d
Flechas infinitas	
7706a618	df142eec
Espada 2	
2613d60d	ba77a6bb
Espada 3	
8f13b612	26cef12a
Espada 4	
b67cf82f	a5e38c74
Armadura 2	
9f210c96	f707712f
Armadura 3	
3ff16105	c9b8905d
Escudo 2	
95c7c2f8	9bc80752
Escudo 3	
ef56fddc	16cd0abc
Bottle Slot 1	
4645a910	2f1a09c1
Life Med. Slot 1	
37ef3fd0	98801880
Magic Med. Slot 1	
513821d9	62d7eae5
Cure-All Med. Slot 1	
f2923d30	98794a18
Fairy Slot 1	
6d974500	3a573640
Bee Slot 1	
c7e5c355	5c206c64
Golden Bee Slot 1	
49321bd5	75cc6776
Bottle Slot 2	
a2949c4f	63089ffa
Life Med. Slot 2	
3f47800d	67d93fef
Magic Med. Slot 2	
de8ef024	87391c2c
Cure-All Med. Slot 2	
9a582785	25de3b7b
Fairy Slot 2	
d6260562	5828740c
Bee Slot 2	
003c58e7	0aa5b844
Golden Bee Slot 2	
e1e8e462	8a504e3d
Bottle Slot 3	
78c54188	af946e4a
Life Med. Slot 3	
19146928	66786f62
Magic Med. Slot 3	
9a342274	d5bae20c
Cure-All Med. Slot 3	
30a4641c	aab8eca1
Fairy Slot 3	
e3adcb6e	4d52e2f5
Bee Slot 3	
5ab6c3ba	4a40cfc6
Golden Bee Slot 3	
eefb1bc7	a20d3a27
Bottle Slot 4	
37bd44f9	08215bec
Life Med. Slot 4	
4e096064	089d0e2c
Magic Med. Slot 4	
063ef3a5	abd3b291
Cure-All Med. Slot 4	
e11b5138	f3bb7950
Fairy Slot 4	
447491ac	7f74391b
Bee Slot 4	
3b413e4a	9400c65c
Golden Bee Slot 4	
a5ed158a	d8762fe7

WARIO LAND 4

Código de ativação (precisa estar ativado!)	
89683755	9e08713e
89ca6f5a	8265eedb
Energia infinita	
30c14105	1a944668
Enegia no máximo	
216f61b1	fcd26964
Moedas no máximo	
c9b176c4	6013520e
Keybird	
bc19a388	e309382d
Peça 1	
9a6e9691	698e4202
Peça 2	
6f9afdae	5b193dd2
Peça 3	
13616cb7	6a9c317c
Peça 4	
3c6f137d	b35d5d1c
Sempre Puffy Wario	
d8bed0d3	05f9f25a
Sempre Bat Wario	
5529cf50	650f2dee
Sempre Flat Wario	
b40b3f62	fcb4dad3
Sempre Bouncy Wario	
5bdb0d19	ffb9f9be
Sempre Zombie Wario	
f7beaf58	e45dc387
Sempre Snowman Wario	
b7491590	c4c93201
Sempre Flaming Wario	
1b66f78b	79b1ed65
Sempre Fat Wario	
f0c00b24	6183e508
Sempre Frozen Wario	
72871b62	0de729c2
Disco 1	
0189a365	902a9e1a
Disco 2	
74b05e74	723d5fa7
Disco 3	
da9cc6e5	ef66310a
Disco 4	
a3f2c424	aa193018
Disco 5	
4f4388ff	193275df
Disco 6	
e8974f41	d503a347
Disco 7	
6eff18bb	34599d72
Disco 8	
af0fbfe4	e745795e
Disco 9	
7157fdef	420c97dd
Disco 10	
db238b0f	e1d55ee8
Disco 11	
4ee43bf0	f60e627a
Disco 12	
8e2113la	a38f04e5
Disco 13	
3f8ae7aa	20fb4693
Disco 14	
313ac3fa	ea0763c1
Disco 15	
0f890159	26becc02
Disco 16	
71d2fd8a	0645ab94
Aperte o botão do Gameshark para ganhar medalhas cód.1	
12febd42	88d7e526
Aperte o botão do Gameshark para ganhar medalhas cód.2	
0f778c01	e4fc244d

SUPER GHOULS 'N GHOSTS

Código de ativação (precisa estar ativado!)	
d12ade8a	9b47b123
1143cad1	57165d56
Sempre com a armadura dourada	
a21f241d	0b5c1d9d
7fb2a930	8db478e1
Vidas infinitas	
fca84cd5	6856b589
Créditos infinitos	
b1007cbb	83addb10
Tempo infinito	
139619cb	7e256ff8
Lança	
0ad4aafe	25a5e423
Lança de fogo	
2a2a2268	60b17246
Faca	
96577316	f1842b5d
Faca mágica	
016107f0	9d7fb36d
Flecha	
71f0f6f5	14fc6e15
Flecha mágica	
cf631e6b	d7d6454c
Foice	
3a49cf14	db90efbb
Foice mágica	
332eec2c	7e7c214c
Tocha	
4ac3cdc8	bc9c00a7
Tocha mágica	
15cc0676	39a18cb1
Machado	
a5a67c9a	1b479575
Machado pesado	
7abc3b79	7151e595
Super arma	
56179bb3	df795fe8
Espada tripla	
181e3bf0	01ed4a1d

MEGA MAN ZERO

Código de ativação (precisa estar ativado!)	
d38c9e08	822f433b
77743d09	ccbf4cf4
Energia infinita	
4a7ae8fe	3ba2061e
Créditos infinitos	
7abbda60	02f02f4c
Todos os Elfos	
9cf4c3fb	fe74884d
248d848d	4d5b8468
0dfd1fec	862d7cd3
bf4eaf91	9998ddea
f7270dc6	25fbdee4

ZOOCUBE

Código de ativação (precisa estar ativado!)	
fd14f349	1d287285
2a899080	30bdabf9
Aperte o botão do gameshark para deixar o jogo lento	
78960794	27667199

COMO USAR OS CÓDIGOS

1 - Verifique se a chave do seu Gameshark está para cima, no caso do PlayStation. No Nintendo 64 e no PlayStation 2, a chave não existe.

2 - Entre no menu "Select Cheat Codes" usando o botão ○ (no PSX/PS2) ou A (no Nintendo 64).

3 - Escolha a opção "New Game" e coloque o nome do jogo.

4 - Escolha a opção "New Code".

5 - Escreva o nome do código (ex.: vidas infinitas).

6 - Aperte o botão X (PSX/PS2) ou B (N64) e, em seguida, digite os números do código na linha pontilhada. Se o código possui várias linhas de números, após digitar uma linha, confirme-a apertando ○ (PSX/PS2) ou A (N64). Caso tenha digitado um número errado, utilize R1 ou L1 (PSX/PS2) ou R ou L (N64) para ter acesso a ele e reescrevê-lo. Caso queira apagar uma linha inteira de números, aperte △ (PSX/PS2) ou Z (N64) sobre a linha desejada e confirme a operação.

7 - Após digitar os números, aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) e confirme a gravação do código.

8 - Aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) duas vezes para voltar ao menu principal.

9 - Agora escolha a opção "Start Game with Code".

Por Marcelo Kamikaze

Como já dissemos na edição passada, **Skies of Arcadia Legends** é uma super opção de RPG para o GameCube. O jogo é um remake do **Skies of Arcadia** de Dreamcast, com poucas mudanças. A textura melhorou, porém, a quantidade de polígonos usados para modelar os personagens é a mesma, deixando os personagens com um aspecto quadrado. O som também poderia ter sido melhorado, são poucos os diálogos com vozes, e raramente o personagem mantem a voz até o final. Apesar disso, o jogo é demais! Vyse é o personagem principal, um jovem integrante da facção Blue Rogue, piratas que saqueiam o governo e distribuem a riqueza para povos menos favorecidos. A história começa quando Vyse invade um navio do governo e então salva Fina, uma garota com roupas estranhas, que vem de um lugar distante. A jogabilidade é tradicional e muito divertida. Se você ainda não jogou a versão de Dreamcast e não conhece o jogo, saiba que é um dos RPGs obrigatórios para os amantes do gênero.

*** Veja na última página as coordenadas de todas as discoveries do jogo.**

Skies of Arcadia Legends

Sega
RPG - 1 jogador
Memory Card

9.5

Controle 10

O controle é simples e bem completo, podendo até movimentar a câmera.

Diversão 10

É um RPG clássico apesar das poucas melhorias, é uma escolha de compra sem arrependimentos.

Gráfico 9.0

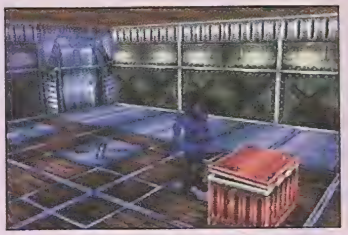
Embora os bonecos continuem um pouco quadrados, a textura e os efeitos 3D detonam!

Som 8.5

O som está bom, ficou faltando mesmo diálogos falados maiores e não só sussurros.

Que diálogos? - Por L. Mathias

Realmente ficaram faltando diálogos falados, não só legendados, até parece que estou lendo um gibi!

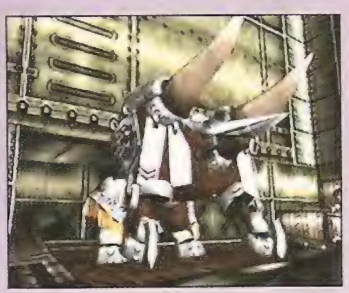


001 - No navio, pegue o Sacri Crystal no Baú. Saia, e siga pelo corredor

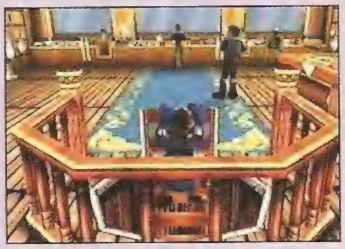
002 - Na próxima sala, pegue 2 Sacri Crystais e suba a escada

003 - Nesse andar, veja Alfonso, pegue 50 gold no Baú e siga ele pela porta

004 - No canto da sala tem outro Baú com 2 Magic Droplet. Vá até o final do corredor à esquerda e desça as escadas.



005 - O primeiro Mestre é Antonio, use o focus com a Aiaka para aumentar seus pontos de SP. Use os ataques normais com Vyse e o Cutlass Fury sempre que você atingir 7 pontos de SP



006 - Falando com Fina responda: "That's great Name". Saia do quarto e suba a escada. Converse com o homem no leme

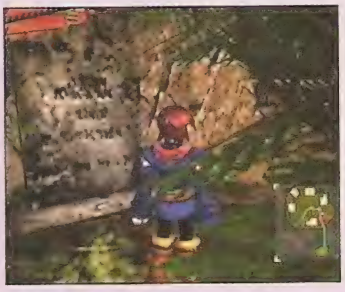
007 - Voe em direção ao Sul. No caminho pegue seu primeiro Discovery e vá para a Pirate Isle

008 - Suba até o terceiro Nivel e entre por essa porta

009 - Durante a conversa responda "Sit quietly and listen", depois examine essa estante, desça a escada e pegue 150 gold

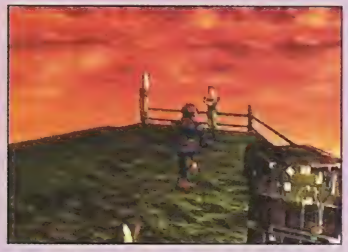
010 - Siga pela plataforma e examine a parede atrás do rapaz para sair para a ilha

011 - Na ilha, vá para a casa em frente o Save Point e converse com a Vyse's mother



012 - Explore a ilha e procure por essa rocha. Examine-a, entre pela passagem e pegue 1 Moonberry

013 - Volte para a ilha e siga pela rampa de madeira até o final



014 - Aqui pegue 2 Magic Droplet

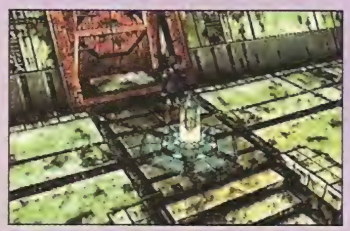
015 - Volte pela rampa de madeira, suba essa escada e no dia seguinte, você estará pronto para partir

016 - Antes de sair, fale com a Vyse's mother e com Dyne para pegar 2 sacres crystais e a Purple Moonstone

017 - Examine essa porta e pegue 3 Sacri Crystais no baú atrás da casa. Volte para plataform da Magic Droplet e entre no seu barco

018 - Siga para o norte até avistar a Shrine Island

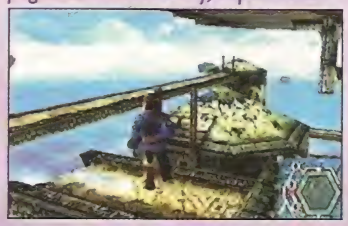
019 - Após entrar, siga à esquerda, suba a escada e entre pela porta no final da plataforma



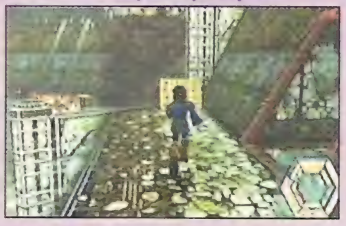
020 - Examine essa pedra, siga para direita e pegue no baú 2 sacri crystais, volte pela porta por onde entrou e retorne para primeira porta

021 - Siga pelos corredores e vá até o final da plataforma. Desça a escada e examine a porta

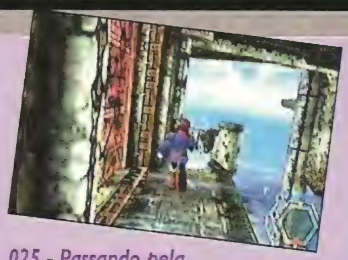
022 - Siga para a porta à esquerda, passe por ela e no final da plataforma, pegue uma Moonberry, depois volte



023 - Siga à direita subindo a escada e passe pela próxima escada. Desça essa escada e passe pela porta



024 - No lado de dentro, siga pela plataforma pegue 2 sacre Crystais no baú e entre pela porta ao lado

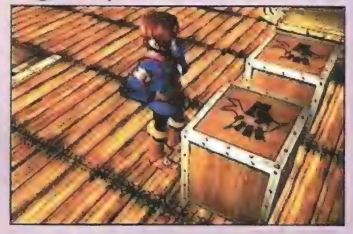


025 - Passando pela porta, desça a escada. Siga pela plataforma, salve o e examine a porta

026 - Enfrente Sentinel e mantenha seu HP alto. Ele possui um ataque que causa cerca de 350 pontos de dano, use o Cutlass Fury e ataques normais. Volte para seu barco e siga para o sul

027 - Volte a Pirate Isle, desça até o escritório de Dyne. Converse com a mulher e responda: "Try and save everyone". Após dormir, retorne ao seu barco e fale com Lindsi que estará ao lado e responda "Sure, I promise"

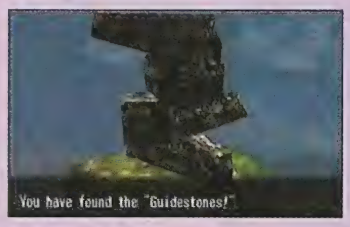
028 - Rume para o norte e durante o diálogo, responda "Retreat". Após a destruição de seu barco, você será resgatado por Drachma



029 - Examine as caixas e leve-as para a cabine de comando. Drachma irá se unir ao seu grupo

030 - Passe pelo vão do rochedo

031 - Coneça o Doc. Ele lhe dará lentes especiais para capiturar os Moonfishs espalhados pelo mundo

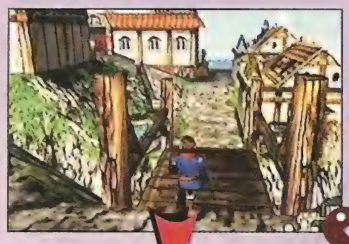


032 - Próximo a Sailor's Island, pegue o discovery 2

033 - Na ilha, passe pelo casal, entre à direita e pegue 3 repair kits no baú atrás da árvore

034 - Volte e entre à esquerda, vá até escutar um apito mais agúdo. Pressione o "Y" para ativar a mira, olhe no céu procurando o moonfish e pressione o "A" para pegá-lo

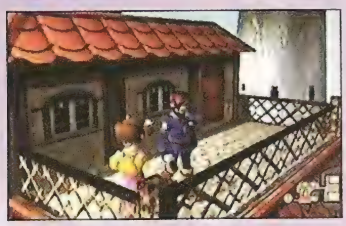
035 - No Guildmaster, venda as informações sobre os discoveries



Skies of Arcadia Legends

036/037 - Passe pela ponte e entre à esquerda. Siga pelo corredor até a torre de observação e suba até o topo

038 - Na janela pegue "Note in the Bottle". Volte à entrada da cidade e entre no "Inn"



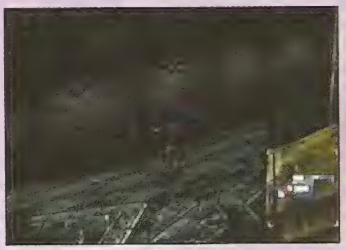
039 - No segundo andar, na varanda pegue um moonfish. Entre no quarto à esquerda e pegue 200 gold. Vá para o Ship Parts e fale com o mercador

040 - Na Taverna, fale com o Drachma e escolha "Beat around the bush" . Saia, vá para Guildmaster, converse com Nash Merchant e escolha "We accept your offer". Depois volte para seu barco

041 - Rume para o leste. No caminho, será interceptado por Blackbeard. Na tabela de ações, use os turnos verdes para atacar e os amarelos e vermelhos para o focus e recuperar seu HP

042 - Depois da luta, continue rumo leste e entre por esse Cannyon. Siga até ver Nasrad e o mercador irá lhe dar o Valuan Passport

043 - Siga para o norte e veja Valua. Entre na cidade



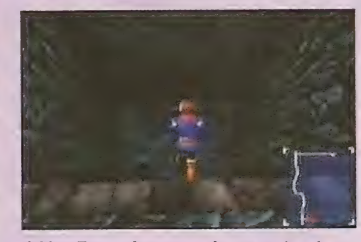
044 - Descendo pelas escadas, vá para esquerda. Ande pela volta dos predios até chegar no ponto inclinado, suba por ele e pegue dois Sacre Crystais

045 - Explore a cidade, volte ao ponto inclinado. Desça, converse com o Marco e pegue o elevador

046 - Se hospede no "Inn" e durante a conversa, responda "Let's sneak in"

047 - Nessa perseguição, use as setas amarelas e salte de um telhado para o outro. Quando alcançar Marco, descobrirá uma passagem. Durma o resto da noite e, no dia seguinte, volte e entre por ela

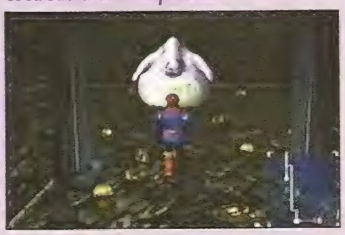
048 - Siga pelo esgoto e desça as escadas. Continue pelo corredor até as catacumbas



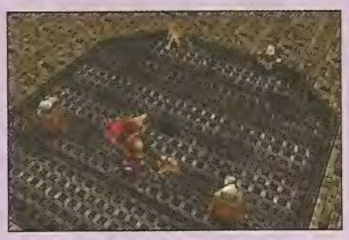
049 - Entre à esquerda na primeira intersecção e pegue um pyribox e 3 Curia Crystal. Volte pelo corredor principal e siga por ele

050 - Na próxima intersecção, ignore a passagem à esquerda e continue reto. Pegue uma "Assassin Blade" e um "Heavy Armor". Volte pela intersecção e entre pela passagem à esquerda

051 - Siga até o final desse corredor, salve seu jogo e continue pelas escadas à sua esquerda



052 - Para subir as próximas escadas, enfrente o Bleigock. A maioria de seus ataques causam poison, vença com Cutlass Fury

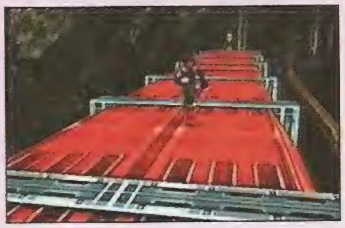


053 - No Coliseu, enfrente Executioner. Ataque primeiro os três magos e, depois, use Cutlass Fury para vencê-lo

054 - Volte à sala do save point. Salve e continue pelo caminho aberto

055 - Nessa sala, durante a conversa responda "We have to save Fina". No canto há dois baús, pegue o conteúdo deles e saia pela passagem da esquerda

056 - Suba por essas escadas e veja um trem. Salte sobre ele



057 - Siga por cima do trem até chegar ao outro extremo mantendo o máximo de distância de Gaucian

058 - Mate os dois soldados e resgate Fina. Durante a conversa com Gaucian responda: "Never"

059 - Vá para mais uma batalha naval. No primeiro turno use o focus para se manter acima de 15 pontos de SP e poder usar o Harpoon Cannon, ele irá assegurar sua vitória

060 - Automaticamente na Pirate Isle, durante conversa com Fina, responda: "Leave everything to us"

061 - Aqui, tem um cham, o cupil vai avisá-lo quando der para pegá-lo, então, basta pressionar o "A"(todos os chans do jogo são invisíveis, e sempre o cupil vai apitar para avisá-lo). Volte ao piso inferior, e recolha o Moofish ao lado do barco ancorado, depois retorne ao seu barco.

062 - No caminho para Sailor's Island, pegue os discoveres 3 e 4. Após entregar os Moonfishs do Doc, pegue o discovery 76

063 - Próximo a Sailor's Island, tem esse barco com velas vermelhas e brancas, será sempre nele que o Doc estará esperando

064 - Fale com o Guild e venda as informações sobre as discoveres, e ele lhe dará o Black Sport

065 - Na mesma torre em que você encontrou Note in a Bottle, cosegua um Cham

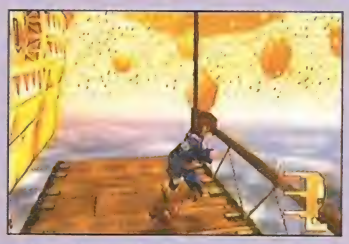
066 - Volte à Shrine Island. Desça ao nível, siga à esquerda da porta e consiga mais um Cham

067 - Voltando ao Mid Ocean, pegue os discoveres 5 até 9, e 65 e 66. Não pare em Maramba de forma alguma

068 - Siga para Oeste até ver um barco com uma vela roxa. Examine-o, você enfrentará a Piastol

069 - Na batalha, mate primeiro o cachorro. Mantenha sua energia alta, pois os danos causados por Piastol são entre 900 e 1600 pontos

070 - Passando os corais de recife, rumo a leste, você verá Maramba



071 - Pegue Moonfish nas docas e após isso vá para dentro da cidade

072 - No "Inn", suba até a varanda, pegue um Cham e os itens no baú

073 - Suba na plataforma e pegue um Dhabu. Vá até o telhado onde tem um homem e entre pela porta. Desça as escadas do lado de dentro e pegue os itens no baú

074 - Nesse telhado, além dos itens do baú, pegue mais um Moonfish

075 - Vá até esse portão depois, à outra parte da cidade. Lá, tem um baú com itens em cima de um telhado

076 - Desça essa escada e siga. Entre na primeira passagem à esquerda, vá até o final e pegue um Moonberry, depois volte ao corredor principal

077 - Vá seguindo pelos corredores até chegar no primeiro botão. Pressione-o e siga seu caminho

078 - Pegue a passagem à esquerda e pegue os itens do baú

079 - Continue até o proximo botão e pressione-o. Vá pelo caminho aberto

080 - Passe pelo terceiro botão, pressione-o e vá até o final para pegar o Gen of Fluidity. Volte pelo mesmo caminho, pressionando todos os botões novamente

081 - Entre na taberna e fale "That sounds like a great idea." para a dançarina. No diálogo seguinte responda: "he...he...he..ok. I'll stop sharing", retorne para o "Inn" e hospede-se lá. Na manhã seguinte, volte às docas

Skies of Arcadia Legends

082 - Nas docas, fale com a dançarina e vá para o Temple of Pyrynn

083 - No Temple, siga pelos corredores, até a primeira sala. Suba no cilindro à direita e atravesse a sala em cima dele. Vá ao cilindro da esquerda e volte para entrar na porta à esquerda, Suba a rampa e examine o baú

084 – Volte para a sala dos cilindros, e siga descendo a rampa. Desça as escadas e vá até a próxima porta

085 – Calcule o tempo entre as rochas que caem e desça pela rampa. Nesse ponto à direita, vá até a plataforma e pegue o Moonfish. Continue até o final e examine o baú. Volte para o corredor das rochas, seguindo até a próxima sala

086 – Coloque primeiro os dois cilindros laterais nos buracos e depois o cilindro central

087 – Examine o baú, depois siga pela passagem à esquerda. Examine o próximo baú e continue de sala em sala examinando os baús

088 - Depois de examinado todos os baús, vá pela próxima passagem á direita e para a sala os cilindros. Coloque primeiro os 2 cilindros que estão na ponte de cima da tela e depois os outros dois. Siga pela porta atrás de você

089 - Nesse corredor entre à esquerda e pegue um Cham. À direita outro um baú

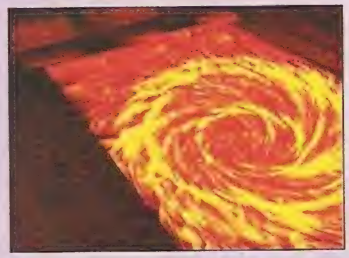
090 - Siga até o final da plataforma da sala com lava e examine o baú

091 - Nessa sala, veja uma plataforma que ativa água, suba na que está à direita dela

092 - Aqui, ignore as escadas e continue até o final. Examine o baú e enfrente o Zivilyn Bane. Use o Cutlass Fury e vença-o rapidamente

093 - Coloque os cilindros nos buracos. Comece pelo primeiro cilindro azul da parte de baixo da tela, depois, vá ao lado direito e coloque o cilindro azul que antes estava bloqueado por uma rocha. Volte e coloque o cilindro que está ao lado dele, depois o outro cilindro azul e por último o vermelho

094 - Volte à plataforma e ative a água. Atravesse a sala e, chegando aqui, pegue um Moonfish. Salve o jogo e siga pela próxima sala



095 - Aqui, enfrente Rockwirm. Para vencê-lo, use o Cutlass Fury e magias de gelo em um turno, e no outro, recupere seu HP

096 - Após passá-lo, continue pela próxima porta e pegue o Red Moon Crystal. Saia pela porta que surgirá à esquerda

097 - Lute com o seu primeiro Gyga, Recumem. Concentre seus ataques nos turnos vermelhos e mantenha o seu AP elevado, assim que possível use o Harpoon Cannon. Use a magia sacres para recuperar o seu HP. Durante a luta no primeiro dialogo escolha: "Concentrate fire on its heads" e no segundo diálogo: "Retreat and regroup"

098 - Nessa conversa, escolha a opção: "You nean, attack belleza's ship"

099 - Enfrente o Lynz, concentre seus ataques nos turnos vermelhos e utilize os outros turnos para elevar seu AP e recuperar o seu HP. Assim que possível, use o Harpoon Cannon

100 - Voltando à Maramba, recupere-se e compre os itens que achar necessário. Salve e converse com esse homem nas docas

101 - Enfrente Rupee Lasso. Ataque

primeiro Rupee, pois suas magias são poderosas e, após eliminá-lo, ataque Barta. (Enquanto Rupee estiver vivo, utilize o Delta Shield da Aika)

102 - Após vencer Rupee Lasso, reporte sua vitória ao Guild, depois, vá para Sailor Island. Procure pelo barco do Doc e entregue as Moonfish que já recolheu. Siga para o sul

103 - Aqui, enquanto cruzar o South Ocean, pegue os discoveres 10, 11 e 67. Chegando no final, você estará em Ixa'taka

104 - Nessa região procure pelos discoveres 13 até 18, 68 e 69

105 - Nessa cidade você terá dois objetivos principais, conversar com o chefe da aldeia e pegar a Moon Stone Fuel. Desça a rampa à esquerda da plataforma e passe pelo próximo barraco. Desça as escadas

106 - Nesse ponto, pegue mais um Cham e continue pela entrada

107 - Entre no barco e converse com esse garoto. Consiga Moon Stone Fuel e vá para a parte de trás do barco, pela plataforma lateral. Pegue 25 Sacre Crystais no baú

108 - Dentro da aldeia procure pelo barraco com uma máscara pendurada na porta e entre nele. Fale com o chefe da aldeia e suba pelas escadas que ficam atrás do seu barraco. Vá até a plataforma mais alta. À esquerda terá um baú e à direita um Moonfish

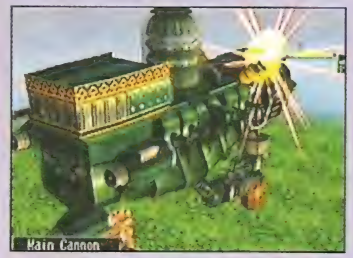
109 - Suba pelo tronco na plataforma que dá acesso ao barraco do chefe, pegue esse transporte e do outro lado terá mais um baú

110 - Volte até a primeira plataforma, a do Save Point, e desça as escadas à direita dela, vá pelo chão e suba pelo tronco. Ao chegar aqui, desça pelo escorregador

111 - Entre na taverna. Suba pela escada até o próximo nível, passe por essa porta e terá mais um baú.

Suba para o último nível da taberna e saia pela porta, pegue um Moonfish no canto esquerdo da plataforma e, do lado direito há um escorregador que o levará de volta ao começo da vila. Volte ao barco

112 - Voe para o norte até avistar essa ilha entre os dois penhascos

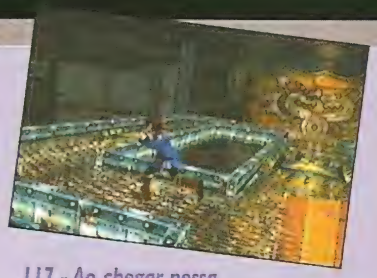


113 - Lute com o Chameleon. Use Harpoon Cannon e mantenha seu HP sempre elevado, pois ele possue um ataque muito forte

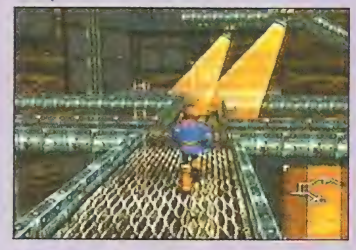
114 - Conheça o Rei e durante a conversa, escolha a opção "Let's Break into the Moon Stone" e no canto da tenda pegue um Cham

115 - Procure essa montanha e entre nela. Ela fica mais ou menos ao sul

116 - Depois da primeira subida, pegue um Cham à sua esquerda e continue subindo pela plataforma. Na intersecção seguinte, siga à esquerda e ao chegar passe pelo X cuidado, os círculos são armadilhas



117 - Ao chegar nessa plataforma, passe pelo triângulo à esquerda. Do outro lado vá até a plataforma central e sem chegar no triângulo pegue mais um Cham



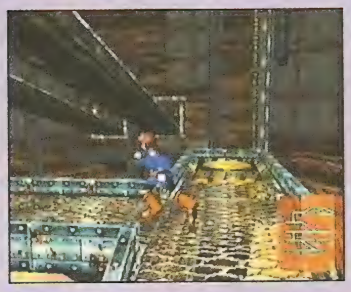
118 - Vá pelos corredores e entre nas celas para pegar itens. Continue até a plataforma, nela, vá à esquerda até o circulo para cair na plataforma de baixo. Pegue o item no baú e siga para o círculo. Na plataforma, volte para o começo das minas e faça todo o caminho novamente

119 - Chegando na plataforma, vá para o círculo da direita. Caia nessa plataforma, pegue o caminho do centro e caia na próxima plataforma

120 - Siga até a primeira cela e converse com o Centime, ele consertará o elevador. Continue

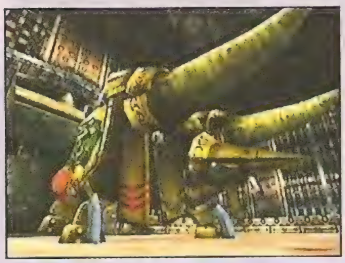
121 - Continue verificando as celas e pegando itens. Na primeira intersecção, ignore o caminho à sua direita e continue descendo e pegando mais itens. No final do caminho venha para o canto da plataforma e pegue um Moonfish

Skies of Arcadia Legends



122 – Siga pela plataforma evitando passar pelo circulo. Pegue o elevador e continue andando pelos corredores

123 – Ao chegar nessa sala, enfrente alguns soldados. Depois da luta verifique as celas, haverão itens e na última você irá resgatar um nativo. Continuando o caminho haverá um elevador e um Save Point, não deixe de salvar o jogo



124 – Enfrente Antonio. Use magias de gelo e o Cutlass Fury contra ele. Seus ataques continuam chegando a tirar meia barra de energia então administre bem seu HP

125 – Volte a Horteka e vá ao barco que está na aldeia. Entre nele e converse com Centime. Saia de Horteka, vá para King`s Hideaut e converse com o Rei

126 – Para continuar, você terá que encontrar Discovery "The Great Bird"

127 – E também a Discovery "The Golden Man"

128 – No meio desses penhascos, procure pela Discovery "The Gates of Rixis", e entre nela

129 – Vá primeiro na estátua da esquerda e insira "the golden Man's Eye gem". No canto, pegue um Cham. Vá à direita e insira "The Great Bird's Eye Gem" e a porta se abrirá

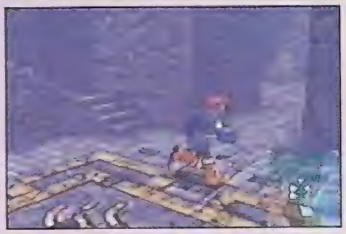
130 – Ao entrar, vá pela esquerda da cratera e suba a escada. Na cratera seguinte, suba pela esquerda novamente. Aqui, ignore as outras escadas, entre nessa estrutura e suba pela escada dela

131 – Passe pela plataforma. No outro lado, vá para baixo e pegue o item no baú. Volte e siga por cima

132 – Chegando aqui, vá para a direita, passando a escada, tem um baú. Volte e siga pela plataforma

133 – Suba e pegue um Cham. Volte e vá para a sala ao lado, pegue a "Golden Mask" e desça a escada

134 – Vá à esquerda, pegue outro item, volte e atravesse pela plataforma



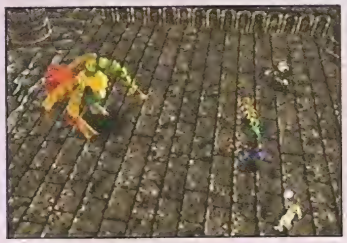
135 – Antes de subir pela escada, pegue o item, volte e atravesse pela plataforma para outro lado

136 – Vá na primeira das três plataformas, a que não se move. Pise na ponta dela, se você pisar no meio, ela vai se mover e você poderá pegar mais um Moonfish. Vá para a plataforma central, atravesse, pegue o item e volte. A terceira faz duas paradas. Desça na segunda parada, pegue e o Icyl Seed, volte e desça na outra parada

137 – Encontre o "Fantasma". Ele fugirá para uma sala. Não vá atrás, entre à direita e corra até a próxima sala. Vire à esquerda e você o verá novamente, então, corra atrás dele

138 – Continue a perseguição usando as plataformas voadoras

139 – Salve antes de subir pela escada



140 – No topo da escada, você será atacado pelo Rik'Talish. Seus ataques causam 'confuse e sleep'. Para se curar desses 'status', use o Cúria Crystal e ataque-o com S-Moves para causar maior dano

141 – A luta contra Chamaleon é

bem equilibrada. Com dois tiros do Harpoon Cannon e mais alguns ataques, você conseguirá vencê-lo

142 – Agora é a vez de Grendel, mantenha seu SP alto e recarregue ocasionalmente o seu HP. Utilize o Harpoon Cannon duas vezes

143 – Volte a Horteka, fale com o homem dentro do barranco próximo ao escorregador e pegue a tropica

144 – Passe a "Iron Gate to the North" rumo ao North Ocean

145 – Enquanto você cruza o North Ocean, recolha os Discoveries 19 até 22, 70 e 71. Quando passar da metade dessa região, você será atacado pelo Gordo. Mate primeiro os cozinheiros e, depois, detone-o

146 – Vá para a região de Valua, recolha os Discoveries 23 e 24 e prossiga entre as montanhas

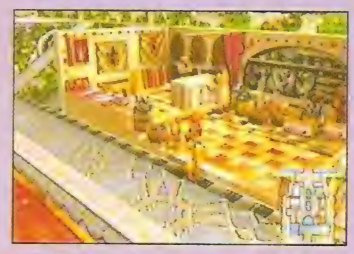
147 – Chegando a "Maw of Tarfas", você será atacado por soldados. Depois, responda no diálogo "We understand. We' ll go with you". Recolha os três Choms, ele faz o Cupil cuspir os Chams que já comeu, voltando a forma original

148 – Ao acordar, suba um lance de escada e saia para o convés. O Drachma lhe contará sobre sua vida

149 – Rhaknam será atacado e você vai interferir. A luta contra Valuan Gonboat é fácil. Com um único tiro do Harpoon Cannon, você vencerá

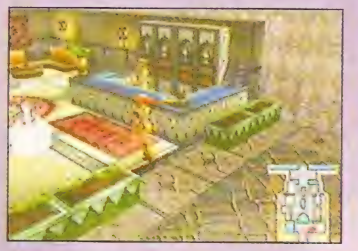
150 – Depois da luta, desça dois lances de escada, procure por essa porta e vá para os botes "Salva Vidas"

151 – Vyse acordará em uma ilha deserta. Explore-a e procure por um esqueleto. Ao encontrá-lo, examine-o e pegue o Gonzales's Map. Entre na caverna e Vyse durma



152 – Aika e Fina irão acordar em um barco e serão deixadas em Nasrod. Vá para a loja de armas e converse com Nasr Merchant. Ele lhe dará um Abirik Cham

153 – Procure pela escada à esquerda das fontes. Vá até o final da feira e pegue um Slyph Seed no baú



154 – Vá até o "Inn" e, sem dinheiro, peça para se hospedar

155 – Na ilha deserta, Vyse terá que juntar 15 "Grapor's Meats". Fique circulando pela ilha à procura de lutas e depois de matar 15 desses peixes, a missão estará cumprida

156 – No quarto dia, você terá que juntar madeira. Procure 5 desses montes pela ilha

157 – No sexto dia, colete 5 Moonstones na ilha

158 – Ao ser resgatado por Gilder, procure pelos Discorveries 25, 47, 72 e 73. Vá para Nasrad

159 – Pegue mais um Moonfish nas docas e vá se hospedar no "Inn"

160 – Controlando as meninas, você terá que trabalhar. Vá até o bar e converse com o dono; ele lhe dará um enorme bônus

161 – Volte para o "Inn" e encontre um velho caído na porta. Ele lhe dará "Pedro's Map"

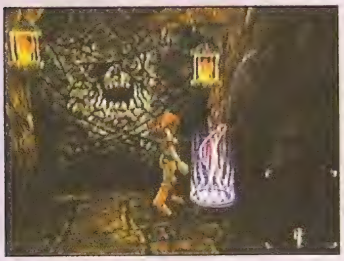
162 – Agora você controla o Vyse novamente. Vá até o portão do palácio, converse com os guardas e diga à eles "We have important information"

163 – Com as meninas, você terá que ir para o norte. Procure pela Daccat's Island

164 – Chegando na ilha, vá até esse lado e pegue um Cham. Suba na plataforma em frente a porta

165 – Agora, controlando o Vyse, vá para a mesma ilha

166 – Ele irá pousar no outro lado da ilha. Vá com ele direto para a plataforma em frente a porta



167 – Depois das portas abertas, controle a Aika. Na saída à esquerda do corredor, ache um baú com itens. Depois de pegá-lo, volte para o corredor principal, venha até a frente da porta e examine o switch

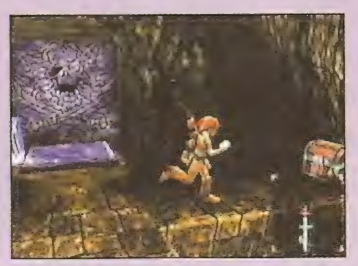
168 – Com o Vyse, saia pela passagem à direita do corredor. Pegue o item no baú, volte para o corredor central e siga pela passagem à esquerda. No final dela tem uma alavanca. Examine-a, vá para a porta no final do corredor principal e examine o switch

169 – Com as meninas, terá um baú com itens no corredor da direita. Examine a alavanca no corredor da esquerda, venha para porta e alterne para o Vyse

170 – Com o Vyse, no corredor da direita terá 2100 gold. Vá para a plataforma em frente a porta

171 – Entre, com as meninas e vá até o final da plataforma. Pegue o item no baú e volte para o switch mais próximo

172 – Com o Vyse, vá até a alavanca e gire-a uma vez. Suba pela escada, pegue o item e volte para o switch



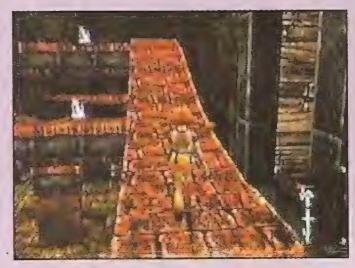
173 – Com as meninas, atravesse a sala e pegue o item no baú. Vá para a porta ao lado dele e use o switch

174 – Vyse terá que ir novamente para a alavanca. Agora ele terá que girá-la duas vezes. Desça pela escada, pegue o item no baú e vá para a plataforma em frente a porta

175 – Com as meninas, passe pelas pontes e pegue os itens nos baús. Chegando na plataforma em frente a próxima porta, você terá mais um Cham para pegar. Alterne para Vyse

176 – Seguindo pela esquerda, você terá mais dois baús, e chegando aqui, um moonfish para pegar. Siga para o outro lado do corredor

177 – No caminho, você terá mais um baú. Pegue o item nele e vá para a próxima porta



178 – Com Aika, suba pela rampa e, no final dela, alterne para Vyse

179 – Seguindo pela plataforma com Vyse, no final você chegará à uma alavanca. Mova-a uma vez, desça pela escada e alterne para as meninas

180 – Desça pela escada com Aika e mova a alavanca duas vezes. Atravesse para o outro lado e alterne para Vyse

181 – Com Vyse, apenas desça pela escada e vá para o outro lado. Suba pelas escadas do outro lado e alterne novamente para as meninas

182 – Com a Aika volte até a alavanca e mova-a três vezes. Vá para a plataforma e use o switch

183 – Vá para cima da plataforma

184 – Você estará controlando as meninas de novo. Desça para os corredores, salve o seu jogo no meio do caminho e vá para a plataforma no final. Alterne para Vyse

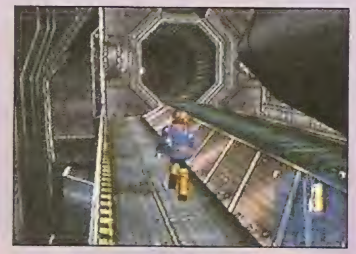
185 – Suba pelos corredores e vá para a plataforma no final deles

186 – Enfrente Sinistra e Destra. O ataque conjunto delas é poderoso. Por isso, concentre seu ataque em uma delas. Opte por Sinistra, utilize magias de gelo e o Cutlass Fury, e ela morrerá. Destra é mais resistente, porém, seus ataques são fracos

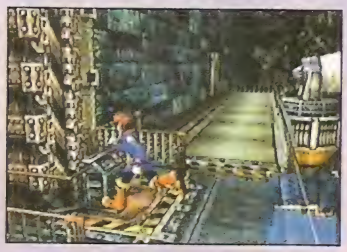
187 – Vá para Nasrad e, ao entrar na cidade, você será atacado por Ramirez, escolha "Surrender"

188 – Na prisão, saia da cela, enfrente os guardas e, quando chegar ao elevador, vá para o bloco de prisioneiros no segundo andar

189 – Chegando na sala de Aika, enfrente Vigoro. Ele utilizará ataques que causam confusão em Aika. Use o Cutlass Fury e, vencendo, conseguirá a Cannon Room Key



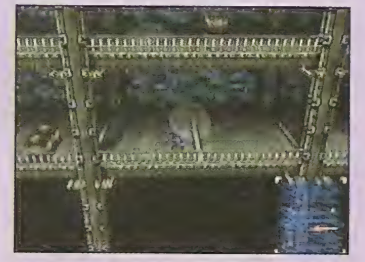
190 – Vá para o elevador e escolha o andar do Cannon Room e no caminho reequipe Aika. Chegando na sala do canhão,saia por dentro dele



191 – Venha até esses elevadores e examine o painel. Chegando no topo, vá até o final do corredor, salve o jogo e passe pela porta

192 – Aqui você terá que enfrentar vários soldados para poder entrar no quarto e resgatar Fina

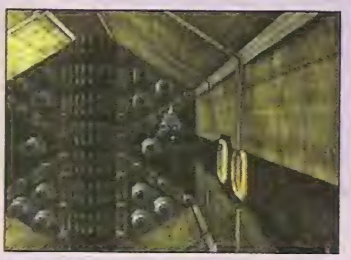
193 – Ao resgatá-la, a reequipe e volte para o elevador, desça e venha para essa porta



194 – Você sairá em uma plataforma de 3 níveis. Subindo por ela, você só será atacado se for pego por uma das luzes. Pegue os dois baús no caminho e vá para a saída no terceiro nível

195 – Você irá enfrentar Dralkor Tank, use as meninas para recuperar seu HP e ataque com Vyse e Gilder. Após a luta, escolha no diálogo a opção "Let's take our chances and hop on"

196 – Você será resgatado por Enrique. Quando estiver conversando com ele, diga "Of course you can come with us"



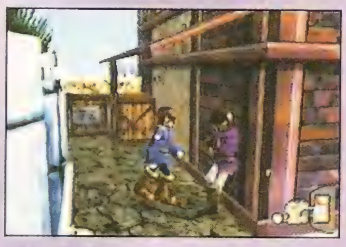
197 – Na próxima batalha, você estará no comando do Delphinus.

Durante a luta contra Fortress Gate, carregue o seu focus na primeira rodada para usar o Moonstone Cannon. Um único tiro basta

198 – No Delphinus, responda durante o diálogo "I'll do it". Examine esses compartimentos, em um deles você encontrará uma Moonberry e no outro, o Marco escondido. Ele será seu primeiro Crewmember. Depois, explore o resto do seu novo barco

199 – Pegue um Cham no deck

200 – Atravesse o oceano para chegar em Sailor's Island. No caminho, pare no barco do Doc e entregue a ele o Moonfish. Na Sailor's Island, vá primeiro na taberna e converse com Polly



201 – Fale com o homem encostado na parede do Guild. Ele lhe pedirá para pagar 10.000 gold. Pague

202 – Vá para a loja de armas e converse com Pinta

203 – Salve seu jogo. Vá para a porta da loja de armas e converse com o homem loiro

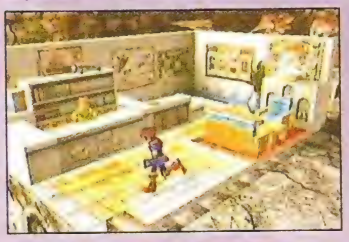
204 – Lute com Lapan. Ele possui um ataque chamado Rampage que é fatal. Para vencê-lo mais facilmente, ao invés de atacá-lo, comece apenas na defensiva e maximize seu SP usando focus, você terá um novo ataque: Blue Rogues, que além de causar dano no adversário, recarrega sua energia, ou o Prophecy que causa um enorme dano. Para usar esse último, você precisa estar com todos os seus personagens vivos

205 – Após vencer a luta, informe ao Guild Master e receba outro Black Spot. Depois siga à oeste para enfrentar Piastol

206 – Utilize o Delta Shield em todos os turnos, e o restante da luta continua como no anterior. Se preferir, use Prophecy que, com um único ataque matará Piastol. Passe na Pirate Island e converse com Pow

207 – Em Nasrad, pegue um Cham entre as fontes

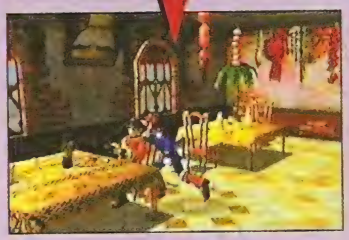
208 – Suba nos escombros próximos à feira e converse com Osman



209 – Venda para o Guild Máster todas as informações sobre Discoveries que você já juntou e a Daccat's Coin, no segundo andar da loja de equipamentos para barcos

210 – No lado esquerdo das docas, suba pelas escadas e converse com Khazim. Junte 100.000 golds e vá para Crescent Island

211 – Chegando na Ilha, pague 100.000 a esses dois homens. À noite, durante a convesa, responda: "In still her with confidence". No dia seguinte, procure pelos Discoveries 26 até 35, 74 e 75



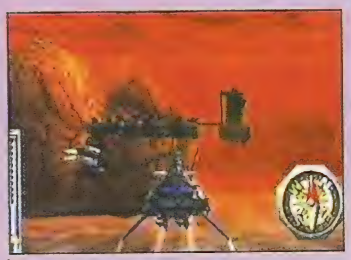
212/213 – Vá para North Ocean, mas com a certeza de ter 30 Discoveries ou mais. Aqui, procure por uma nova Ilha: Gordo's Bistro. Dentro dela, converse com Domingo e depois pegue um Cham no canto esquerdo

214 – Em Horteka, suba na plataforma mais alta da cidade e converse com Tikatika

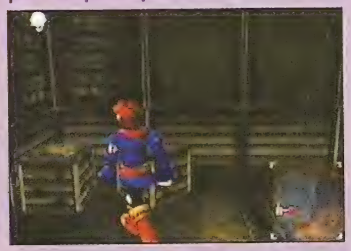
215 – Vá para a taverna e converse com Mérida. Salve o jogo e siga para a região do Ixa'ness Village

216 – Procure esse barco e examine-o

217 – Enfrente as Ixa'ness Demons. Maximize seu SP e use o Prophecy

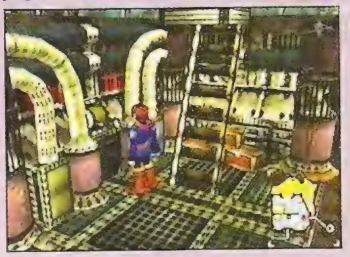


218 – Voe para o sul da Maramba e procure por Esperanza



219 – Ao entrar na cidade, desça pela escada que avistar. Quando chegar, procure por um Cham

220 – Saia por essa plataforma e pegue 2.248 golds. Volte para a cidade



221 – Na casa ao lado do "Inn", examine a alavanca e uma escada descerá

222 – Examine o baú e pegue 3 Valuan Uniforme. Continue subindo

223 – Venha para esse lado do canhão e detecte um Moonfish

224 – Vá para atrás da cidade. Nesse local, próximo ao vendedor, você irá localizar outro Moonfish

225 – Passe por entre a parede e as árvores e terá outro baú

226 – Vá para dentro da taverna e converse com Don, o marinheiro que está na última mesa

227 – Corra para as docas e converse com Enrique. No dia seguinte você irá para uma batalha

228 – Com um tiro do Moonstone Cannon, a luta com Gregorio Cruiser acaba

229 – Use o Moonstone Cannon e mais alguns tiros para vencer Gregorio Gumboat. Seus ataques não causam nenhum dano relevante

230 – The Auriga, ele possui uma boa defesa e ataques fortes mas não é grande problema. Basta adminstrar bem o seu HP. Depois de vencê-lo, parta para o Dark Rift, você vai encontrar a entrada mais ou menos ao sul de Esperanza

231 – No primeiro ambiente do Dark Rift, tem dois desses barcos iluminados. Examine-os para conseguir itens. Depois, passe por um dos buracos da parede verde

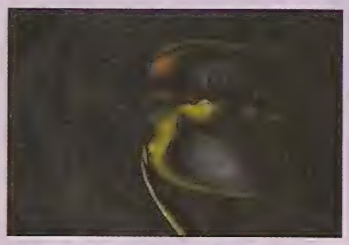
232 – Examine esse barco e entre no Vortex que está abaixo dele

233 – Na sala cheia de pedras, procure por essa com um brilho azul. Pegue o Vortex da direita

234 – Pegue o Vortex da esquerda

235 – Nessa sala tem três barcos, dois com itens e esse no fundo. Entre nele e resgate Robinson. Depois volte para a sala anterior

236 – Nessa sala também tem três barcos com um item em um deles. Você lutará com Zivilim Bane

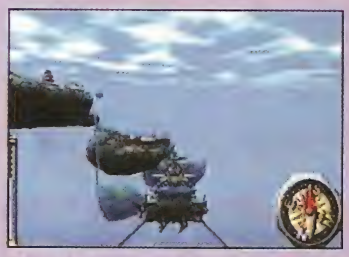


237 – Anguila entra no Vortex para se esquivar de seus ataques, o que prolonga a luta. Use o Moonstone Cannon e ela não escapará

238 – Ao chegar na região de Yafutoma, você irá adquirir dois Discoveries automaticamente. Um nas muralhas e outro em Yafutoma

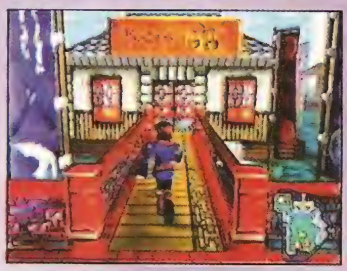
239 – Tenkou Ship, seus torpedos, ataques mágicos e mísseis, quando combinados, causam um alto nível de danos. Mas se seus ataques forem mais fortes, você vence. Depois, vá para o convés e encontre Joa e Moa. Quando eles falarem com você, responda: "fight"

240 – Joa e Moa são dois mestres fortes, use o Prophecy

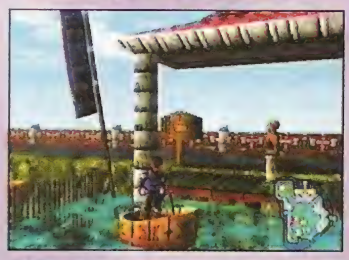


241 – Após vencer a luta, conheça Yafutoma

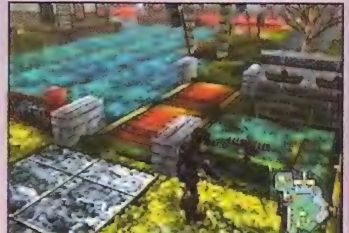
242 – Saindo da frente do Palácio, siga para a esquerda e pegue um Cham



243 – Vá à loja e examine a porta nos fundos para pegar 3000 golds

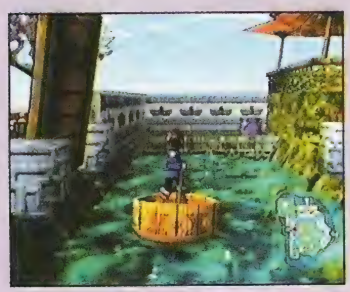


244 – Pegue o barco e atravesse o rio. Volte a pé até a ponte

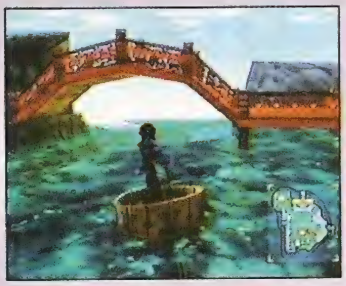


245 – Mova a alavanca para subir a ponte

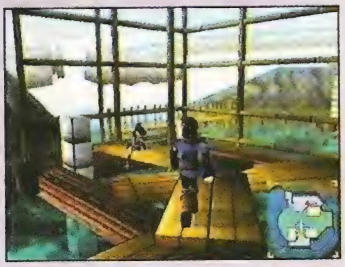
246 – Suba a rampa da direita, embaixo do guarda sol tem um baú



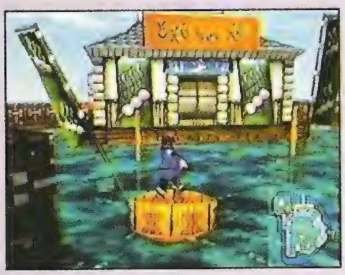
247 – Volte, pegue o barco e passe no local da ponte para pegar um "Moonberry"



248 – Passe pela outra ponte para chegar no nível inferior da cidade



249 – Fale com Kirala e volte para a parte de cima da ilha



250 – Vá ao restaurante e converse com Urala, a irmã de Kirala

251 – Na loja de peças para barcos, fale com o vendedor para ele levá-lo ao Mount Kazai

252 – No final do primeiro corredor, você achará esse switch. Depois de acioná-lo, vá para a porta da direita

253 – Pule no segundo buraco da esquerda e acione o switch

254 – Acione o switch. Volte à sala central e entre na sala à sua frente

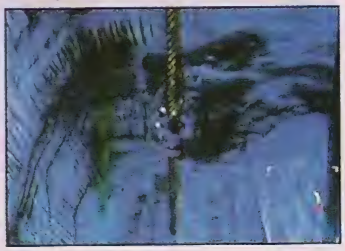
255 – Na primeira intersecção, vá para a direita. Suba pela rampa e terá outro switch

256 – Volte e pressione o switch no final da ponte

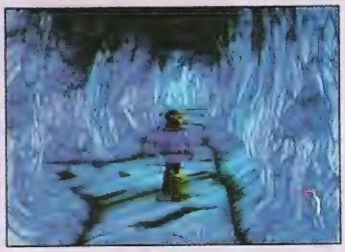
257 – Na água há duas plataformas, uma com um baú e outra onde você luta contra Zivilin Bane

258 – Volte para a Water Room e siga pelo corredor oposto. Quando o caminho se dividir, vá pelo corredor central até encontrar o switch

259 – Volte para a sala central e salte pela rampa



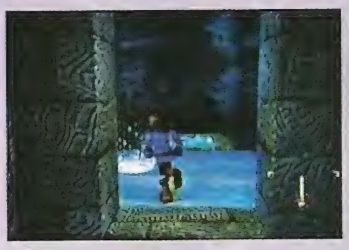
260 – Suba pela corda e pegue um Moonfish



261 – Siga reto e pegue um baú. Volte e vá pela esquerda

262 – Ao passar pela porta, suba nas pedras e acione o primeiro switch, depois que elas se moverem pressione o segundo. Ignore o terceiro e continue pela plataforma indo para baixo

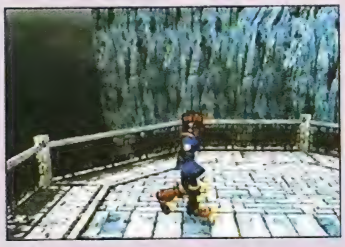
263 – Ative o switch e passe pela porta do lado oposto da sala



264 – Veja um save point e uma plataforma voadora. Prepare-se para a luta contra o mestre e desça por ela

265 – Tortigar bloqueia seus ataques usando o Steelskin Move, ataque com todos os seus personagens. Se a luta se prolongar muito, use o Prophecy. Retorne a Yafutoma

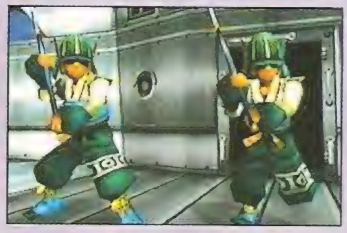
266 – Chegando a ilha, Belleza e Vigoro estarão a sua espera. Durante os diálogos, responda "Wait and see what happens" e "Run and hide". Durante a fuga, entre no corredor à direita e pegue 4 Sacrulen Crytals



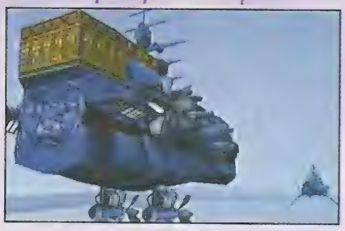
267 – Subindo pelas escadas de Tenkou Island, encontre um Cham

268 – Durante o diálogo, responda "Of course"

269 – No lado direito do templo, siga para esse canto e pegue um Moonfish



270- Desça as plataformas entre, no transporte e participe da batalha. Ao se aproximar do Delphinus, você irá saltar no convés. Enfrente esses soldados e corra para a cabine de comando para poder recuperá-lo



271 – A luta contra o Draco é demorada. Você vai precisar de três tiros do Moonstone Cannon

272 – Bluhem possui uma defesa boa e um ataque poderoso. Fique na defensiva e sempre que possível, use o Moonstone Cannon

273 – Na Crescent Island, você terá que fazer umas melhoras na ilha. Converse com Kirala e peça para ela reformar a fountain

274 – Vá para o lado oposto da praia, próximo a bandeira e pegue um cham

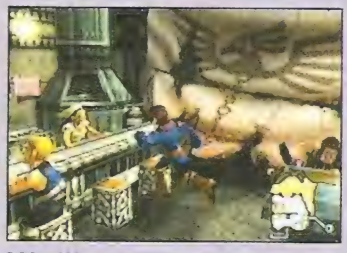
275 – Suba pelo elevador. No final da plataforma, pegue um Moonfish

276 – Fale com Osman e pague a reforma de sua tenda. Desça para o deck e converse com a garota de roxo que está perto do Save Point e, atrás dela, você poderá pegar mais um Moonfish. No lado oposto do deck tem um Cham

277 – Você terá que entrar duas vezes na sala de reuniões. Na primeira, discutirão sobre os acontecimentos, na segunda, fale com Domingo e se você tiver pego Discoveries o suficiente, a upgrade do Delphinus estará completa. Caso você não tenha, saia da ilha, junte alguns Discoveries, volte e fale com ele novamente. Aproveite e recolha também os Discoveries 59 e 87

278 – Os ataques do Obispo não fazem diferença no HP. Você pode encontrar Obispo a Norte de Crescent Island e a Oeste de Squid's Nest

279 – O Giant Looper é difícil de acertar, gosta de causar um grande dano e fugir. Você pode achá-lo próximo ao Discovery 59



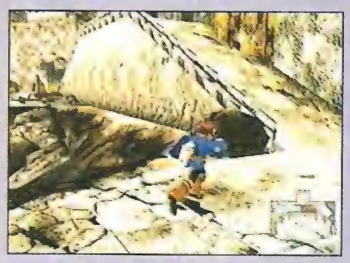
280 – Vá para Esperanza e converse com a garota que cuida do bar. Ela lhe pedirá para falar com a mãe dela

281 – Procure por essa mulher em Maramba, para lhe dar o recado. Volte e fale com a filha dela

282 – Passe no Gordo's Bistro e converse com o gordo. Saia, entre novamente e fale com ele, você irá ganhar o Kabal

283 – Encontre o Discovery Sipice Island e consiga mais um tempero

284 – Em Nasrod, converse com o vendedor da loja para conseguir o último tempero e volte a Esperanza para falar com a garota do bar



285 – Em Nasrod fale com o Guild Master. Examine a lista de procurados. Saia da Cidade e entre novamente

286 – Procure por aquele garoto que está em frente o observatório

287 – Essa luta é extremamente difícil. Você só vai vencê-la se usar o Prophecy e depois concentrar seus ataques na Anita. Retorne ao Guild e além do dinheiro, pague um Black Spot e vá lutar com Piastol

288 – Piastol está muito mais forte que antes. O Delta Shield é fundamental para vencê-la. O Justice Shield é bom para reduzir o dano causado por ela, pela metade

289 – Para localizar as Ruis of ice, vôe pela ilha rente ao chão

290 – Ao entrar, pegue um Cham no primeiro corredor

291 – Aqui responda "The power of Ice" e prossiga para a próxima sala

292 – Na segunda sala, responda "Maybe two?" e, na terceira, "Will and Spirit"

293/294 – Este é o caminho para a cidade de Clacia. Desça até encontrar uma bifurcação, siga à esquerda e continue até o Ice Splitter. Na próxima bifurcação, siga à esquerda e encontre um baú guardado por Zivilyn Bane

295 – Siga para a direita e pegue mais um Cham

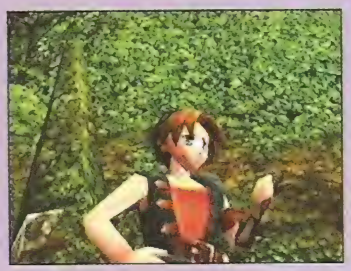
296 – Viltarn possui dois ataques fortíssimos. O primeiro "Death Laser", provavelmente, matará um de seus personagens. Ataque-o com seus s-moves mais fortes

297 – Antes de entrar, vá para a direita e achará mais um item

298 – Volte a Crescent Island e vá para a sala de reuniões

299 – Encontre uma pequena ilha na região entre o Sky Rift e o Dark Rift e converse com Ryu Kan

300 – Volte à Esperanza e fale com Don



301 – Vá para Horteka e fale com Hans no barco. Volte para seu barco, entre novamente na cidade e fale com Hans

302 – Passe em Maramba e fale com Kalifa se você estiver equipado com a Surian blade, que pode ser comprada na loja de Yafutoma

303 – Vá para a região a norte de Valuan em um local que tem uma marca preta no mapa. Chegando lá, converse com Ilchymia, saia da ilha, volte e converse novamente

304 – Venha nesse canto da sala e pegue um Cham

305 – Voe acima do céu próximo a Roc`s Nest e localize Roc Seus ataques são poderosos mas ele não representa perigo para Delphinus

306 – Após derrotar Roc, vá para a Ice Lands mas, dessa vez, entre por baixo dela e veja o baú. Pegue o conteúdo dele, vá para esse canto e pegue um Moonfish

307 – Próximo a entrada do Dark Rift, acima do céu, está a Hamachou Island. Nela, venha para cá e pegue um Cham. Leve todos os Moonfishs para o Doc e recolha os Discoveries que faltam, menos o 88. Não se esqueça de que, quando tiver 64, passe na Crescent Island e fale com Domingo

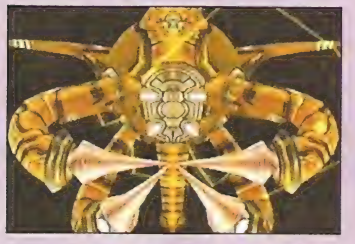
308 – Ao passar na Crescent Island, fale com Lichymis e veja se ele quer fazer uma reforma em sua loja

309 – Para localizar Maw of Tartas, procure Dancing Lights Discovery. Chegando no local, vá por entre os rochedos até chegar na porta

310 – Na primeira intersecção, entre à direita e vá em frente. Na sala no final do corredor, examine o topo do cristal amarelo. Volte e vire à

esquerda na primeira intersecção. Na segunda, vire à esquerda para achar o cristal com um Moonberry

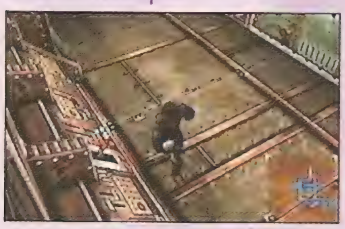
311 – Volte à intersecção anterior e vá pela direita. Um pouco mais distante, ache um save point, salve e siga adiante. No final, encontre Yeligar, o Yellow Gigas. Existe somente uma maneira de conseguir o Yellow Crystal, derrotando Yeligar



312 – Contra esse Giga, mantenha o HP alto e use o Moon Stone Cannon, quando puder. Os ataques são fracos. Você se sairá melhor com tiros por baixo

313 – Volte à Crescent Island. Temos todos os Moon Crystals. Fina não tem como levá-los para casa. Gilder conta que Valua fez uma base onde eles planejam mergulhar dentro do Deep Sky

314 – Em terra, veja a escada. Antes de descer, verifique o canto para obter um Moonfish



315 – Vá à sala de força. Desligue a força dos ventiladores e volte para eles

316 – Siga pelo novo caminho até alcançar o corredor com quatro salas. A do final estará fechada

317 – Vá para a sala da parede oposta

318 – Aqui, ache mais seis salas. Duas são para lutas, as outras contém uma Imperial Blade, uma Moonberry, dois Sacrum Crystals e 4000 Gold. Tendo explorado todas as salas, volte ao corredor anterior e siga para a porta que ainda não foi explorada

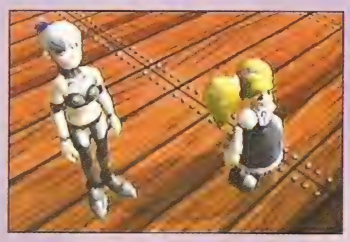
319 – Apenas veja os papéis em cima da mesa. Agora, vá até o final das docas e pegue o último Moonfish

320 – Agarre os papéis e volte ao barco

321 – Entregue os últimos dois Moonfish ao pássaro de Maria. No primeiro, terá uma Hydra Wing, uma Silver Arm e uma Serpent Strike. O último, mudará Piccolo à sua forma final. Engatilhará Discovery 88, o Moon Hamachou

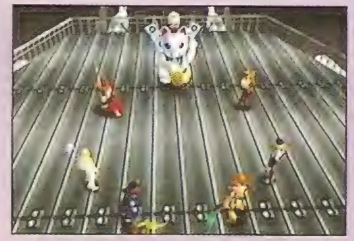
322 – Descreva esse Discovery para o Guild na Sailor's Island. O Guild Master entregará o Black Spot final

323 – Busque Piastol. Use Delta Shield e Justice Shield em todos os turnos. Recupere-se, após os ataques com Fina, usando os Crystals, finalize a luta usando o Prophecy

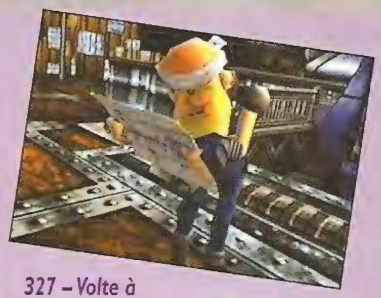


324 – Visite Doc outra vez. Essa é uma luta final

325 – Siga para Lands of Ice e acima do céu, próximo a Aurora, ache uma nave dourada. A bordo, estão setenta Bounty, Daikokuya the Wealthy



326 – Sempre que ele utilizar seu ataque de confusão, use com Fina o Lunar Cleansing para curar desse status, use também o Justice Shield, em todos os turnos para reduzir os danos. Para vencê-lo, eleve seu SP ao máximo e utilize o Prophecy



327 – Volte à Crescent Island e fale com Branbham para começar os reparos que estarão completos em 10 dias. Fale com Domingo, e se tiver conseguido os 88 Discoveries, receberá o título Treasure Hunter Extraordinaire

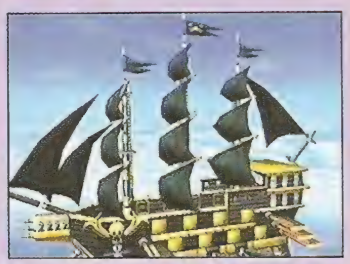
328 – Antes de sair da ilha, converse com Ryu-Kan e você irá expandir sua loja. Retorne para Delphinus

329 – Próximo a Dangral Island, no meio da parte inferior do Sky Rift você encontrará o Vortex

330 – Localize as duas peças do Velorium e o Fina's Ship dentro do Vortex. Sua posição inicial é (1, 8) as duas peças estão nas posições (2, 5) e (8, 4) e o Fina's Ship na (5, 8). Ao pegar o Fina's Ship você será atacado pelo De Loco

331 – Essa luta se divide em duas partes. Após danificar Chameleon, ele irá utilizar o Harpoon Cannon e vai se curar totalmente. agora ele não está muito mais forte, o que tornará a luta fácil

Skies of Arcadia Legends

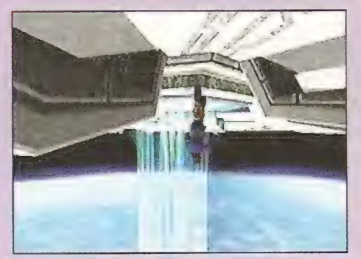


332 – Volte para Sailor's Island e no caminho, você será atacado novamente pelo Blackbeard. Baltor não está muito mais forte do que na última luta

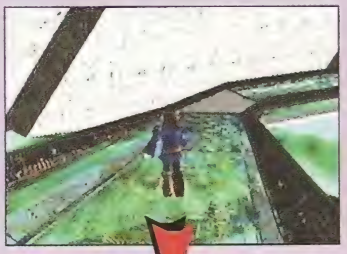
333 – Chegando na Sailor's Island, Enrique irá deixar a equipe, durante o diálogo, escolha "Be Careful", retorne para Crescent Island

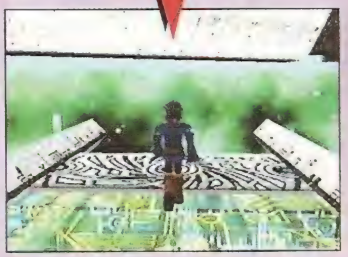
334 – Chegando na Ilha, você será atacado por Ramires. Ele é muito forte mas, nessa luta, você perderá de qualquer forma. Durante o diálogo, escolha "You'll have to kill us", com Aika escolha "I'll never give up", entre na sala de reunião e fale para Fina "I understand". No final, Fina lhe pedirá ajuda para ir para The Great Silver Shrine, escolha "Of course we will go"

335 – Passe na Ryu-Kan's, verifique se já foi feita a expanção. Entregue para ele as duas peças do Velorium, rearme Gilder e parta para o canto oposto da ilha para pegar a nave

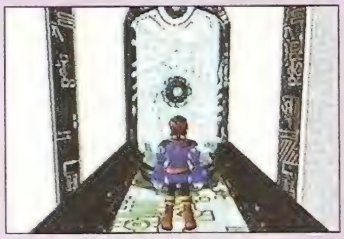


336 – No primeiro corredor, corra até a coluna de luz, se posicione no centro dela e precione o botão A





337/338 – Ande até encotrar o baú com Silver Armor. Volte para a sala anterior e siga à direita para pegar outro cesto com Mooberry. Vá até o teleportador e encontre o elevador



339 – Continue e receba outra Mooberry. Na zona com quatro caminhos, pegue o da esquerda e receba o Silver Armor. Encontre Elders e, na conversa, escolha "Who do you think you are?". Retorne à Crescest Island

340 – Voltando, Gilder dirá que o elevador em Dangral Island está pronto. É o melhor caminho para Galcian

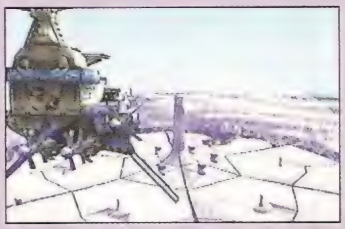
341 – O caminho continua quase igual ao anterior, a diferença é que ao chegar à este corredor, percorra-o até o final para encontrar o elevador

342 – Durante a descida, Vigoro atacará mais forte dessa vez

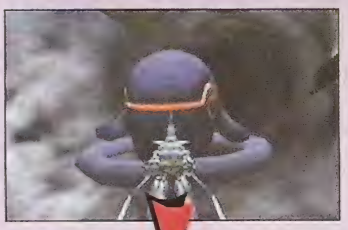
343/344/345 – Encontre o baú com X-Cannon, vá para à esquerda e suba. Pegue uma Mooberry e um Sacrulen Crystals. Volte ao deck, pegue o West Ladder, ache o baú com duas Magic Dews. Suba, atravese o centro e siga o caminho para a ponte. Salve o jogo

346 – Galcian utiliza a Silver Magic, mantenha a energia dos seus personagens cheia, utilize o Delta Shield em todos os turnos e ataque-o com S-Moves e Prophecy

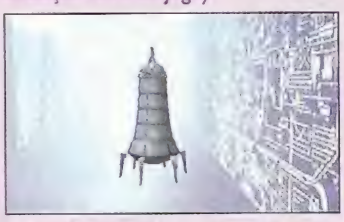
347 – Corra, pois logo começará o desabamento



348 – Você avistará Soltis, mas entre nela mais tarde. Vá para o Dark Rift e entre pelo lado de Yafutoma



349/350 – Próximo ao Giant Looper, tem um save point, após salvar, examine-o com o botão A. Esse é o inimigo mais difícil de ser derrotado, pois além de causar um enorme dano como os outro Loopers e fugir, você levará cerca de 12 horas para derrotá-lo. Não precisa matá-lo para terminar o jogo, é só um extra (necessário para alcançar 100% do jogo)



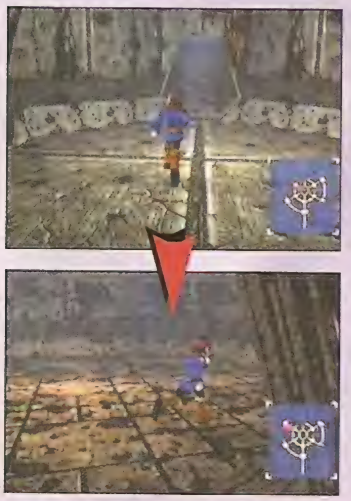
351 – Volte à Soltis. Você será atacado por Gadianos, se não matá-lo nos primeiros dois ataques, ele fugirá

352 – Dentro da Shrine Island, todas

as portas estarão lacradas, desça pelas escadas, vá até o piso mais baixo e passe pela porta central

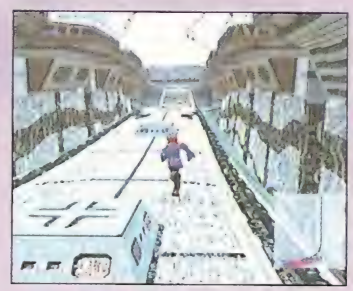
353/354 – Na primeira sala, siga à esquerda, direita e continue pelo caminho do centro para encontrar a sala central

355/356 – Passe direto pela primeira sala. Vire à esquerda e novamente à esquerda, peque o caminho central e volte à sala central



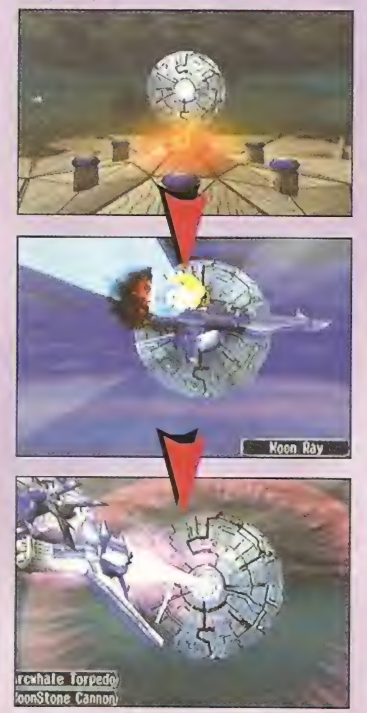
357/358 – Passe novamente pelo caminho central, siga à direita na próxima sala e, na seguinte, siga à direita para encontrar um Cham, retorne à sala anterior e passe pela porta que estará a sua frente

359/360/361/362 – Siga reto até a torre, no primeiro piso você encontrará outro Cham e o teleportador. Vá para o piso seguinte, entre pela porta e encontre uma Mooberry. Teleporte-se para o final e continue até encontrar outra porta. Derrote Lord Zivilyn Bane



363 – Se tudo der certo, você encontrará exatamente este corredor. Caso contrário, volte ao teleportador e comece novamente essa seqüência

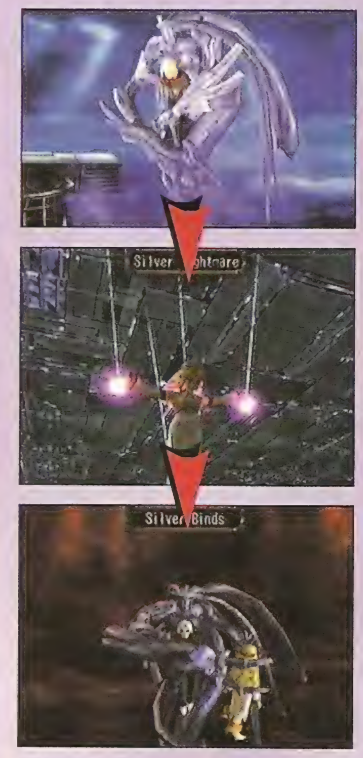
364/365 – Enfrente Ramires, nessa luta é fundamental utilizar o Justice Shield. Para derotá-lo, use o Lunar Blessing em seus personagens e ataque-o somente com o Vyze, use os outros para aumentar o SP e o Prophecy. Continue assim até vencê-lo



366/367/368 – Ataque Zelos com seus canhões mais fortes. Mantenha seu SP o mais elevado possível, em todos os turnos que der. Utilize o Moonstone Cannon e, em seguida, ele irá atacá-lo com o Moonray. Utilize a magia Sacrulen no último turno

369 – Depois que você causar um dano razoável nele, comece a tomar mais cuidado com o seu HP, pois ele irá se transformar e fará ataques com o Great Moon Ray

370 – Próximo ao final da luta, use Moon Stone Cannon e utilize os Crew Members para carregar o seu SP mais rápido, para Judgement se equiparar ao seu ataque final



371/372/373 – Enfrente Ramires pela última vez, use o Justice Shielde e o Delta Shield. Sempre que você tentar utilizar o Lambda Burst, Lunar Winds ou Lunar Cleansing, ele irá contra-atacar com o Silver Nightmare, evite-os. A maioria de seus ataques serão voltados contra Fina, mas sua energia é relativamente baixa, utilize o Prophecy e com alguns poucos ataques você irá vencê-lo

374 – Finalmente, após essa longa jornada, você derrotou Ramires. Vise se tonará o maior Blue Rogue de todos os tempos e venerado por todos no planeta. Ufa!

Discouveries

Como utilizar as cordenadas:
Para utilizá-las, conte os blocos da esquerda para direita (primeiro número) e de cima para baixo (segundo número).

1 – Pirate's Grave
Coordenadas : (1, 10)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

2 – Guide Stones
Coordenadas : (7, 5)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

3 – Sky Coral
Coordenadas : (8, 8)
Notas: Invisível/Estacionário/Flutuando

4 – Silver Moon Pit
Coordenadas : (8, 8)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

5 – Topple Rocks
Coordenadas : (11, 7)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

6 – Wandering Lake
Coordenadas : (12, 7)
Notas: Visível/Movendo/Flutuando

7 – Oasis
Coordenadas : (12, 8)
Notas: Invisível/Estacionário/Flutuando

8 – Sand Falls
Coordenadas : (12, 7)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

9 – Temple of Pyrynn
Coordenadas : (13, 6)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

10 – Beak Rock
Coordenadas : (5, 11)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

11 – Sky Anemone
Coordenadas : (8, 11)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

12 – Ixa'taka
Notas : Automatico

13 – Garpa Fruits
Coordenadas : (3, 7)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

14 – The Great Bird
Coordenadas : (2, 7)
Notas: Visível/Estacionário/Localizado no chão

15 – The Golden Man
Coordenadas : (2, 6)
Notas : Visível/Estacionário/Localizado no chão

16 – Gates of Rixis
Coordenadas : (2, 6)
Notas : Visível/Estacionário/Localizado no chão

17 – Ixa'takan Palace
Coordenadas : (2, 6)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

18 – Ixa' ness Village
Coordenadas : (2, 9)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

19 – Mysterious Rings
Coordenadas : (3, 4)
Notas : Invisível/Estacionário/Flutuando

20 – Will o'Whips
Coordenadas : (3, 4)
Notas : Invisível/Estacionário/Flutuando

21 – Roc's Nest
Coordenadas : (3, 4)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

22 – The Giant Throne
Coordenadas : (5, 4)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

23 – Lighthouse Ruins
Coordenadas : (6, 2)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

24 – Ancient Palace
Coordenadas : (9, 3)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

25 – Skull Rock
Coordenadas : (12, 1)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

26 – Stone City
Coordenadas : (8, 3)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

27 – Ship Graveyard
Coordenadas : (10, 6)
Notas : Invisível/Estacionário/Flutuando

28 – Philosophy Stone
Coordenadas : (8, 2)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

29 – Ballon Flower
Coordenadas : (10, 2)
Notas : Invisível/Estacionário/Flutuando

30 – The Lands of Ice
Notas : Automático

31 – Icebird
Coordenadas : (4, 12)
Notas : Invisível/Movendo/Flutuando

32 – The Frozen Giant
Coordenadas : (6, 12)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

33 – Aurora
Notas : Automatico

34 – The Blimp Wreck
Coordenadas : (10, 11)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

35 – Giant Squid Nes
Coordenadas : (11, 12)
Notas : Invisível/Estacionário/Flutuando

36 – Black Moon Stone
Notas : Invisível/Estacionário/Flutuando

37 – Yafutoma
Notas : Automatico

38 – Uguisu's Nest
Coordenadas : (12, 9)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

39 – Guardian Walls
Notas : Visível/Estacionário/Flutuando

40 – Wanderbirds
Coordenadas : (13, 4)
Notas : Visível/Movendo/Flutuando

41 – Dheerse
Coordenadas : (14, 5)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

42 – Grieving Prince
Coordenadas : (2, 9)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

43 – Spice Island
Coordenadas : (12, 7)
Notas : Invisível/Estacionário/Flutuando

44 – Mystic Orchard
Coordenadas : (1, 11)
Notas : Invisível/Estacionário/Flutuando

45 – Inverse Island
Coordenadas : (13, 10)
Notas : Invisível/Estacionário/Flutuando

46 – The World is Round
Notas : Automatico

47 – Ruins of Rolana
Coordenadas : (11, 7)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

48 – Southern Cross
Coordenadas : (4, 11)
Notas : Visível/Estacionário/Flutuando

49 – Rainbow Island
Coordenadas : (11, 5)
Notas : Invisível/Estacionário/Flutuando/Acima do nível do céu

50 – Moon Stone Lake
Coordenadas : (5, 9)
Notas : Visível/Estacionário/Flutuando/Acima do nível do céu

51 – Iron Star
Coordenadas : (11, 5)
Notas : Visível/Estacionário/Flutuando/Acima do nível do céu

52 – Alupas
Coordenadas : (2, 7)
Notas : Invisível/Estacionário/Localizado no chão/Acima do nível do céu

53 – Observatory
Coordenadas : (2, 7)
Notas : Invisível/Estacionário/Localizado no chão/Acima do nível do céu

54 – Dancing Lights
Coordenadas : (9, 5)
Notas : Visível/Estacionário/Flutuando

55 – The Mother Tree
Coordenadas : (14, 2)
Notas : Invisível/Estacionário/Localizado no chão/Acima do nível do céu

56 – The Ghost Ship
Notas : Visível/Movendo/Flutuando/Acima do Nível do céu

57 – Flutterflies
Coordenadas : (10, 2)
Notas: Invisível/Estacionário/Flutuando/Acima do nível do céu

58 – Eclipse Point
Coordenadas : de (4,7) para (9,7)
Notas: Visível/Estacionário/Flutuando/Acima do nível do céu

59 – Looper's Nest
Coordenadas : (3,4)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

60 – Flying Machine
Coordenadas : (6,8)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

61 – Valuan Wreckage
Coordenadas : (9,6)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

62 – Rabbats
Coordenadas : (9,4)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

63 – Bottomless Pit
Coordenadas : (5,7)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

64 – Ancient Fish
Coordenadas : (10,12)
Notas : Visível/Movendo/Flutuando

65 – Star Sand
Coordenadas : (11,8)
Notas : Invisível/Estacionário/fluatuando

66 – Maroon Isle
Coordenadas : (10,9)
Notas : Invisível/Estacionário/flutuando

67 – Comma Rock
Coordenadas : circular(7,11) para (5,11)
Notas : Visível/Movendo/flutuando

68 – Turtula Pole
Coordenadas : (1,8)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

69 – Wings of Gold
Coordenadas : (2,6), (1,5), (1,7) e (2,7)
Notas : Visível/Movendo/flutuando

70 – Giant's Hammer
Coordenadas : (3,4)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

71 – Tricyclone
Coordenadas : (5,9) e (4,4)
Notas : Visível/Movendo/flutuando

72 – Map of Ages
Notas : Visível/Movendo/flutuando

73 – Balloon Seed
Notas : Visível/Movendo/flutuando

74 – Ice Lens
Coordenadas : (5,12)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

75 – Paper Airship
Coordenadas : (3,11) e (7,11)
Notas : Visível/Movendo/Flutuando

76 – Mirage Island
Coordenadas : (7,4)
Notas : Visível/Movendo/Flutuando

77 – Ryuguu Turtle
Coordenadas : (13,2) para (14,2)
Notas : Visível/Movendo/Flutuando

78 – Sky Ladder
Coordenadas : (9,3)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

79 – Ryuguu Island
Coordenadas : (14,2)
Notas : Invisível/Estacionário/Flutuando

80 – Tomb of Ice
Coordenadas : (6,12)
Notas: Invisível/Estacionário/Localizado no chão

81 – Stone Lovers
Coordenadas : (13,5)
Notas : Visível/Estacionário/Localizado no chão

82 – Deep Iron Star
Coordenadas : (12,8) para (13,6) para(14,7)
Notas : Visível/Movendo/Flutuando

83 – Sky Train
Coordenadas : (2,6) para (11,7) para (5,12)
Notas : Visível/Movendo/flutuando

84 – Flying Flail
Coordenadas : (4,4) para (13,5)
Notas : Visível/Movendo/Flutuando

85 – Rolling Stone
Coordenadas : (13,2), (8,12),(10,10) e (13,9)
Notas: Visível/Movendo/Localizado no chão

86 – Deep Snow
Coordenadas : (3,11)
Notas: Visível/Estacionário/Localizado no chão

87 – Long Line
Coordenadas : (3,1) para (4,1)
Notas : Visível/Movendo/flutuando

88 – Moon Hamachou
Notas : Automatico

Por Lord Mathias

Tenchu: Wrath of Heaven ou **Tenchu 3,** como é conhecido, acabou saindo antes do previsto, para a felicidade dos fãs da série. O jogo ficou supreendente nos gráficos, os cenários são muito bonitos e detalhados, e os bonecos ficaram bem modelados. O enredo da história muda dependendo do personagem que escolher, no caso de Rikimaru, ele tem que pegar a espada Shichishito e evitar que Mei-Oh ressuscite com a ajuda de Tenrai e Onikage. Já com Ayame, você deve evitar que Tenrai obtenha as 3 jóias mágicas para não dominar o reino de Gohda. A parte em comum das duas histórias é que Tenrai acaba ressuscitando Tatsumaru, discípulo da arte ninja Azuma e colega de Ayume e Rikimaru, morto no jogo anterior. Quanto a jogabilidade, a única diferença é a ambientação 3D dos gráficos, que teve uma melhora significativa para visualizar o inimigo. O controle ficou mais preciso e as batalhas não ficaram tão desiguais como antes. A música é um tanto repetitiva, mas os efeitos sonoros e as vozes estão ótimos. É um dos jogos que não pode faltar na sua lista.

Radar

? – O inimigo ainda não não o avistou e não sabe de sua presença
!? – O inimigo encontrou algo suspeito e está em alerta
! – Você está na linha de visão do inimigo
!! – Você foi descoberto pelo inimigo

Comandos

L1 – Visão em primeira pessoa
L2 – Move o cursor do inventório para a esquerda
R1 – Abaixar, encostar na parede
R2 – Travar a visão
□ – Ataque
X – Pulo
○ – Defesa
△ – Usa o item selecionado
R1 + X + direcional analógico da esquerda – Rolar
R1 + X – Rolar 180°
R1 durante a queda – Suaviza a queda
R2 + X + direcional analógico da esqueda – Anda para os lados
R2 + X: Pulo em 180°
Start – Pause
Select – Mapa

Tenchu: Wrath of Heaven

Activision
Ação
1/2 jogadores - M C

8.8

Controle 8.0
Melhorou, mas o controle poderia ter ficado mais intuitivo.

Diversão 10
Não basta terminar o jogo, o importante é obter o Raking Grand Master em todas as missões e layouts.

Gráfico 10
Cenários majestosos e personagens bem modelados era tudo que se esperava

Som 7.0
A música é um pouco repetitiva, mas em compensação, as vozes e os efeitos sonoros estão perfeitos.

Poucas músicas - *Por Kamikaze*
Poderia haver mais músicas, elas ficam repetitivas durante o jogo. Uma música para cada fase seria o ideal.

Detonado Rikimaru

Mission 1

01 – Selecione o gancho com o direcional normal e use-o para subir no telhado

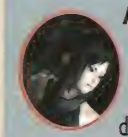
02 – No telhado, observe a movimentação dos guardas, pegue-os sempre de surpresa. Caia bem na cabeça deles e, quando estiver bem próximo de atingi-los, aperte □

03 – Entre na casa assim que matar o guarda da frente

04 – Pegue a bomba no fundo da casa

Personagens

Rikimaru – Azuma Ninja que se tornou mestre no lugar de Tatsumaru. Ele possui a espada sagrada do clã. Seus ataques são fortes e precisos, porém, perde em agilidade para Ayame.

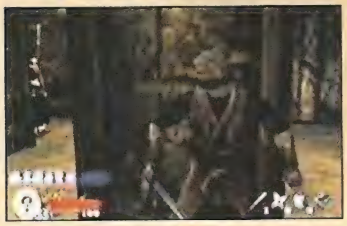


Ayame – A bonita Ninja, tem afeição pela princesa do reino de Gohda. Essa afeição é que a torna importante para o futuro do reinado. Ayame é rápida e seus combos são mortais. Ela leva desvantagem no alcance de seus golpes em relação a Rikimaru.

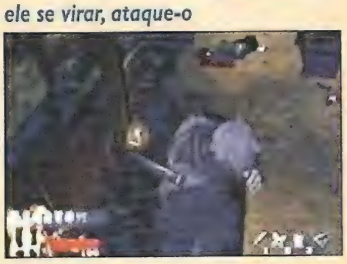
05 – Para dispersar os três guardas, atire uma bomba neles. Você também pode acertar um Shuriken e subir rapidamente no telhado sem ser visto. Dispersando os guardas, você consegue matar um por um e, assim, conseguir mais Stealth Kills

06 – Pegue a chave junto a um dos cadáveres

07 – Mate o guarda e use a chave nesse portão



08 – Aperte R1 para ficar encostado na parede e preste atenção na movimentação do inimigo. Quando ele se virar, ataque-o



09 – Suba na caixa e atire o gancho para cima

10 – Antes de sair, agarre-se na borda e observe a posição do inimigo

11 – Mate o máximo de guardas sem ser visto. Em seguida, entre na casa maior pela porta da frente

12 – Abra as portas mantendo-se encostado na parede, se a barra estiver limpa, passe por ela

13 – O caminho certo é por um declive, com um gato logo abaixo

14 – Vá para o fundo da sala com o gato, existe uma passagem no alto, atire o gancho e suba

15 – Contra esse chefe, defenda-se e em seguida, mande um combo. Se já souber o primeiro movimento especial, use-o

16 – Cuidado com o gato, ele é um verdadeiro dedo duro

17 – Suba no armário e atire o gancho para cima

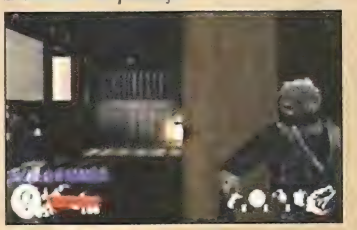
18 – Antes de descer, olhe para baixo e verifique se não existe nenhum guarda por perto

19 – Quando descer, enfrente o primeiro chefe. É importante que você tenha obtido o golpe especial para não ter que voltar depois

20/21 – Contra o primeiro chefe, mantenha-se longe toda a vez que ele pedir perdão. Saia da frente sempre que ele se abaixar e fizer pose de lutador de sumô. Cuidado com as bombas de fumaça que ele atira, elas te deixam sem defesa

Mission 2

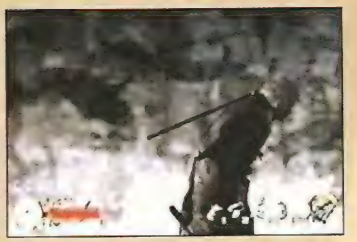
22 – No começo da segunda fase, vá para a parte de trás da sala e pegue a bomba de fumaça



23 – Aqui você não pode matar nenhum guarda, eles são seus aliados. Como Rikimaru não pode ser visto, fique encostado na parede e espere o guarda passar, quando ele estiver de costas, siga pelo caminho desejado. Aperte Select e vá para o ponto que está piscando no mapa

24 – Depois de matar o traidor, o caminho correto é pelas escadas

Mission 3



25 – Pegue a bomba de fumaça atrás de você

26 – Pule na plataforma com o ninja, fique pendurado e, quando ele virar de costas, suba e mate-o

27 – Fique escondido na cachoeira e ande abaixado (segure R1) para se aproximar dos ninjas. O melhor é atirar um dardo e matar um ninja primeiro, para depois pegar o outro do jeito normal

28 – Dentro da caverna, escute a conversa entre os dois ninjas. Quando eles se dispersarem, é hora de atacá-los silenciosamente

29 – Muito cuidado ao sair desse buraco, certifique-se de pegar o inimigo logo de cara sem chamar a atenção. Se você for descoberto, vai ter que derrotar dois ninjas

30 – Abaixe e entre no buraco no fundo da caverna

31 – Mire com o gancho na viga de madeira

32 – Apesar de não ter vigas nem plataformas, mire com o gancho no alto da entrada, com isso, você vai cair certinho na entrada

33/34 – Suba na viga de madeira e mire no buraco no teto da caverna

35 – Olhe para baixo e caia na plataforma com a tocha

36 – Na plataforma com a tocha, vire-se para a parede e jogue o gancho na viga de madeira. Pendure-se nela e vá para a esquerda

37 – Na ponte quebrada, mire com o gancho na plataforma com a tocha. A corda da ponte é um mero enfeite

38 – Caia nesse buraco (ele tem cristais enfeitando) e mate os dois ninjas de surpresa

39 – Saia do outro buraco (em que a ponte está quebrada) e olhe para baixo. Caia na plataforma com uma tocha

40 – Nessa parte todo cuidado é pouco! Ande abaixado para não fazer barulho ao pisar na água

41 – Contra esse chefe, acerte o combo com o especial que aprendeu. Se preferir, use um 360° + □ para complementar o combo

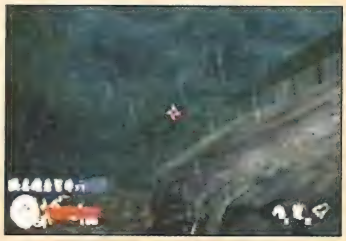
Mission 4

Antes de começar a fase, pegue um dardo venenoso (tubo de bambu)

42 – Suba no telhado da casa e mantenha-se abaixado

43 – Escute a conversa entre os guardas e espere eles se dispersarem

44 – Mate todos os guardas dessa região. Mais ao fundo da vila, você vai encontrar um buraco, entre nele



45 – Ao sair do buraco, mantenha-se abaixado e não faça barulho. Atire o dardo venenoso no guarda que está a sua frente. Ao matá-lo, não se mova

46 – Espere o outro guarda verificar o que aconteceu, saia correndo atrás dele e antes que ele alcance o corpo do companheiro, pegue-o pelas costas

47 – Passando pelo portão, fique em cima e abaixado nos barris gigantes

48 – Passando dos barris, suba no telhado da casa maior e mate os inimigos que estão embaixo

Mission 5

49 – Entrando no castelo, você verá um robô de madeira, não use armas com veneno, pegue-o de surpresa. Quando você ver um rio de lava, não pule, use o gancho, pois você baterá com a cabeça e cairá na lava

50 – Mire no teto para chegar ao outro lado sem pisar nas armadilhas

51 – Ao subir pelas escadas, fique grudado na parede, pois um robô estará muito próximo

52 – Role para passar pela porta com as lanças (R1+ □)

53 – Quando ver uma espécie de semicírculo embaixo da parede, quer dizer que ela é falsa. Encoste e aperte R1 e você entrará em outra sala

54 – Fique pendurado e espere o robô ficar de costas, em seguida, dê uma espadada nele

55 – Na porta com uma corrente na entrada, use o gancho e mire bem na parede que está mais ao fundo, essa sala é uma armadilha

56 – Quando estiver no fundo da sala, use o gancho rapidamente na plataforma de madeira

57 – Não pise no chão com os "furinhos", use o gancho para chegar do outro lado

58 – Cuidado para não cair nas engrenagens, use o gancho para não tropeçar na parede e cair nelas

59 – Passe rapidamente pelas lâminas, chegando o menos perto possível delas. Cuidado com o chão, pois ele está cheio de armadilhas

60 – Contra o chefe, espere ele começar a rodar e defenda-se. Quando ele estiver parando de girar, mande um combo nele

Mission 6

61 – Opte por usar o aço da espada de Shichishito ou pegue um aço novo no cemitério. Se optar pelo aço do cemitério (Don't use any new Steel), as coisas ficarão mais fáceis depois

62 – Encoste sempre nas paredes para ver a aproximação dos Zumbis

63 – Pegue o aço ao lado da casa

64 – Logo depois de pegar o aço, mate primeiro os arqueiros e esses monstros que soltam chama. Em seguida, elimine os de espada que são mais lentos e incomodam menos

65 – Próximo a estátua com uma cabeça gigante embaixo de uma raiz de árvore, existe uma cerca de madeira à esquerda da tela. Use o gancho para subir nela

Mission 7

66 – Na floresta de bambu, tome cuidado com os fantasmas e lobos. Você pode pegar os fantasmas de surpresa, mas é difícil

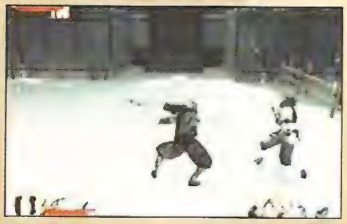
67 – Para recuperar a energia, fique abaixado na água quente

68 – Mais para frente do lago de água quente, existe um buraco. Passe por ele

69 – Cuidado com os fantasmas da ponte de madeira. O melhor jeito de passar por ela, é chegar na caverna, se agarrar na lateral da ponte e andar devagar

70 – Ande abaixado para e não faça barulho na água para não ser visto

71 – Passe por esse portão



72 – Cuidado com a falsa Ayame, ela é muito rápida. Defenda seus combos e dê golpes pelas costas dela

Mission 8

73 - Fique atrás da coluna para não ser visto, esses "monges" com máscaras, costumam se virar mais rapido que os outros inimigos, seja ágil para pegá-los sem ser visto

74 – Olhe para baixo e caia na plataforma de madeira. Use as colunas para não ser visto e mate o monge

75 – Olhe para cima e verá uma entrada no teto. Use o gancho, mas fique pendurado para não ser visto, suba somente quando for atacar

076 – Esconda-se atrás da coluna de pedra

77/78 – Suba pela viga de madeira e entre. Olhe para cima e use o gancho na entrada

79 – Vá pelo caminho com uma plataforma fina de madeira

80 – Pule na plataforma estreita de madeira e, em seguida, pule de volta para a parede

81 – Mire com o gancho na viga de madeira para chegar ao outro lado

82 – Apesar da coluna estar aparentemente bloqueando o caminho, use o gancho para passar por ela

83 – Contra esse chefe, ignore o sujeito fortão e vá direto na menina, ela o controla. Matando-a, você elimina os dois

84 – Tatsumaru é difícil e seus combos são muito fortes. Use tudo o que for preciso, bombas, magias e habilidadades especiais

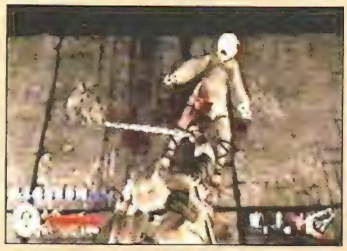
Mission 9

85 – Passe por cima da coluna caída, formando uma ponte. Olhe para baixo e caia no telhado da casa

86 – Fique pendurado e ataque o lutador de surpresa. Caso seja descoberto, os lutadores podem soltar magias que o perseguem. Apenas veja se ganhou a habilidade especial

87 – Contra esse chefe, defenda seus golpes e contra-ataque com um combo. Você pode criar armadilhas com a bomba (R3) que parece um catavento vermelho

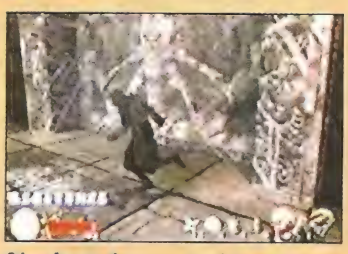
Mission 10



88 – Mate a lutadora e olhe para cima. Você achará a entrada certa

89 – Em vez de pular nas colunas, você pode usar o gancho direto no local onde deseja ir

90 – Entre por essa parede cheia de escritas laranjas e fundo preto. Depois vá para a entrada acima da grade de metal



91 – Antes de entrar pela porta, certifique-se de que ganhou a habilidade Wrath of Heaven, ou se tem uma boa quantidade de itens de ataque

92 – Contra a primeira e a segunda parte do último chefe, derrube-o com um combo, vire rapidamente em sua direção e use o Wrath of Heaven (X + ○). Caso não acerte o golpe, encha o life imediatamente

93/94 – Rikimaru e Ayame acabam com o plano malígno de Tenrai e conseguem trazer a paz de novo para o reino de Gohda. Porém Mei-Oh está querendo voltar, será que ele vai conseguir?

Detonado Ayame

Mission 1

95 – O caminho certo é entrando pela caverna, mas para aumentar seus pontos e ganhar mais itens, vá à esquerda na ponte, mate todos que encontrar, volte e entre na caverna

96 – Fique abaixado na água quente para recuperar a energia caso precise

97 – Na caverna, espere os sujeitos conversarem para depois atacá-los

98 – Contra o primeiro chefe, cuidado quando ele falar Die Baby, mande um combo e no final complete com 360° + □

Mission 2

99 – Essa missão é quase idêntica a Mission 1 de Rikimaru, use o telhado para não ser descoberto

100 – Contra o chefe, mande um combo atrás do outro e, quando ele pedir perdão, saia de perto para não ser atingido

101 – Saia do local que derrotou o chefe, volte, desça pelas escadas e abra esta porta. É o final dessa missão

Mission 3

102 – A única diferença entre esta e a Mission 2 de Rikimaru, é que os ninjas aparecem logo de cara. Suba pelas escadas. Em certas partes, fique abaixado para não ser visto

103 – Mande um combo atrás do outro e não o deixe recobrar o fôlego

Mission 4

104 – Esconda-se nas árvores para não ser visto pelos Zumbis. Essa é a missão mais difícil de Ayame, não se preocupe em ganhar o movimento especial enchendo a barra, pois o número de Stealth Kills possíveis no momento é pequeno. Assim que completar a fase, pegue as novas espadas você ganhar e volte. Assim você poderá matar os Zumbis

105 – Desça sem chamar a atenção e destrua a pedra com a energia vermelha em volta

106 – Quebre outra pedra na mina. Cuidado com o Zumbi

107 – Ao sair da mina quebre a pedra à esquerda da tela, perto da estátua de cabeça gigante

108 – Antes de entrar em outra mina, quebre a pedra à direita

109/110 – Quebre a pedra em frente a cabana e entre nela

111 – Contra o enorme chefe, use a agilidade de Ayame e evite dar combos muito longos

Mission 5

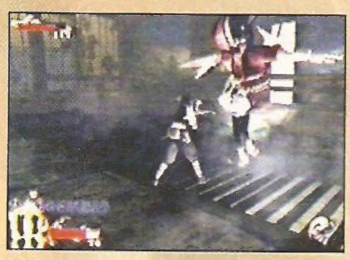
112 – Idêntica a Mission 4 de Rikimaru, mas tome cuidado com os ninjas que sobem o telhado, o lance é pegá-los de surpresa

113 – Em vez de entrar no último portão, como na Mission 4 de Rikimaru, entre na casa grande toda iluminada

114 – Contra Tenchu, basta acertar um combo que ele não vai mais querer lutar com você

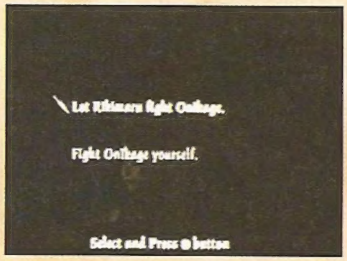
115 – Contra o Falso Rikimaru, use a agilidade de Ayame e os itens, se preciso

Mission 6



116 – Espere o chefe começar a rodar, fique defendendo, e quando ele estiver parando, mande combos nele

117 – É exatamente o caminho contrário da Mission 5 Rikimaru. Desça pelas escadas e tome cuidado para não estourar o tempo nem pisar em armadilhas



118 – No final da missão, você pode optar por lutar ou não com Onikage. O mais fácil é não lutar, mas, caso tenha uma boa reserva de energia não será difícil derrotá-lo

Mission 7

119 – No começo da fase já vem um chefe logo de cara, cuidado quando ele girar o bastão. Defenda e contra-ataque. Use bombas se necessário

120 – Depois de matar o primeiro monge, fica tudo igual a Mission 8 de Rikimaru

Mission 8

121 – Quase idêntica a Mission 3 de Rikimaru, você pode voltar pelo caminho mais atrás de você e pegar alguns itens completando a sua barra de Stealth Kills. Ou seguir a diante

122 – Veja o local com um ponto vermelho piscando no mapa, vá até ele e pegue a caixa de explosivos

123 – Na cachoeira da caverna, existe uma enorme pedra redonda que bloqueia o caminho, coloque a caixa de explosivos na pedra e insista até conseguir explodi-la

124 – Vá para cima da garota e ignore o lobo, matando-a, você mata o lobo também

Mission 9

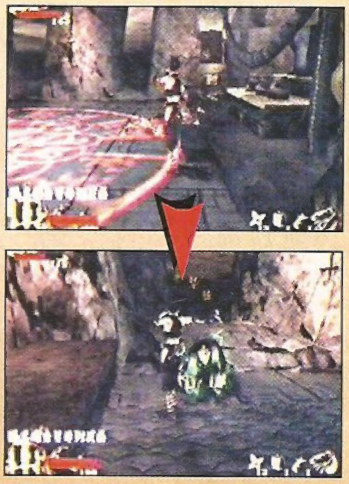
Antes de entrar na Mission 9, escolha a espada que obteve no cemitério para matar Zumbis

125 – Idêntica a Mission 9 de Rikimaru, certifique-se de obter o Wrath of Heaven

126 – Contra Tatsumaru, derrube-o com um combo e use o Wrath of Heaven (X + ○). Encha a energia imediatamente caso não consiga acertar o golpe. Essa é a maneira mais fácil de derrotá-lo sem ficar sofrendo muito

Mission 10

127 – O caminho certo é onde existe esse zumbi que cospe fogo. Use o gancho e vá para cima, o resto é idêntico a Mission 10 de Rikimaru



128/129 – Contra a primeira e a segunda parte do último chefe, derrube-o com um combo, vire rapidamente em direção a ele e use o Wrath of Heaven (X + ○). Caso não acerte o golpe, encha o life imediatamente

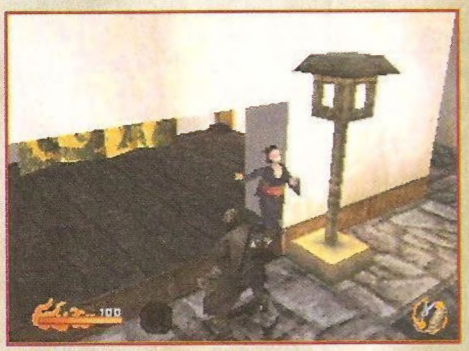
130/131 – Tatsumaru se sacrifica para acabar com Tenrai, Lord Gohda o agradece por salvar seu reino e pelo carisma de Ayame com sua filha.

Por Marcelo Kamikaze

Tenchu revolucionou o mundo dos games. O objetivo é matar o inimigo para ganhar pontos, simplesmente viciante. A típica ambientação feudal do Japão, deu ao jogo um aspecto original, como na época em que os Samurais dominavam o Japão. A Acquire, deu uma jogabilidade profunda e representava o mundo dos Ninjas com fidelidade. Para não dar mancada, a empresa contratou um mestre legítimo como consultor. Na época, o game não tinha gráficos bons, os personagens eram muito quadrados, mas seu estilo único, aliado a um toque de violência agradou. Os itens do jogo eram originais, como a magia em que você fazia aparecer um cachorro para morder o inimigo e o gancho para subir nos telhados. **Tenchu** despertou a atenção do mundo, caiu nas graças dos gamemaníacos e hoje manda bem nos universo dos jogos. É demais!

DICA: na tela de seleção de itens, segure R1 e aperte ↑↑↓↓←→←→ □ ○.

DICA: no primeiro chefe, parta para cima do cara com a espada e esqueça do sujeito com a pistola, ele é um covarde.



DICA: evite matar as mulheres, elas descontam pontos.

DICA: para encostar na parede, aperte R1.

DICA: para recuperar a energia, pause o jogo e aperte ↑↑ ↓↓←→←→ □ ○.

DICA: caso seja descoberto, o melhor a fazer é prensar o inimigo na parede.

DICA: você pode obter uma pontuação Stealth em dobro, para isso, aproveite que o inimigo está dormindo, segure R1 e aperte □ (em direção a parede). Quando o inimigo bater na parede, chegue bem perto e aperte □.

DICA: observe bem o comportamento do inimigo antes de atacar.

EDITORA OPTION
SUPER GAMEPOWER

ANO 9 - Nº 99 - MARÇO DE 2003

REDAÇÃO
Editora-Chefe
Karen Colosso

Arte
Karen Colosso

Assistente Editorial
André Oka

Assistente de Redação
Luciene Fernandes

Colaboradores
André Oka,
Bruno Sérgio Clemente (jogos).

Editora Option Ltda.
Av. Jabaquara, 3126 - 1º andar
Planalto Paulista
São Paulo SP 04046-500

A REVISTA *SUPERGAMEPOWER* ESTÁ SENDO EDITADA PELA EDITORA OPTION, SOB LICENÇA DA EDITORA NOVA CULTURAL.

P O O L
e d i t o r a

Conselheira
Lúcia Machado

Conselho de Jornaleiros
José Antônio Mantovani,
Ruy Mendonça e Waldir Amado

Publicidade e Novos Negócios
Alessandra Machado
(Lelê) lele@lmx.com.br
Lilian Neves - lilian@lmx.com.br
Gilda Lario - 9269-1956

Impressão
Plural Gráfica

Distribuição
Dinap
Publicação Mensal
Distribuição Nacional
Central de Atendimento
(11) 3865.3832

Pool Editora, uma Empresa
do Grupo LM&X

Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 162
Perdizes São Paulo SP 05013.000
pooleditora@lmx.com.br
LM&X Ltda.

SUPER GAMEPOWER

Próxima Edição

O tão aguardado The Legend of Zelda Wind Waker (GC), show de porradas no PS2 com Virtua Fighter Evolution, o cavaleiro das trevas em Batman: Dark Tomorrow (XBOX)

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER
Da Edição nº 91, em diante, peça os exemplares pelo telefone (011) 5594-1774

EDIÇÃO 99

Splinter Cell, Gunmetal, Shenmue 2 (**XBOX**), World Soccer Winning Eleven 6 Final Evolution, The Sims, Busin Wizardry Advance, The Getaway (**PS2**), Skies of Arcadia Legends (**GC**), Final Fantasy Tactics Advance, Sonic Advance 2, The King of Fighters EX 2, (**GBA**), Impossible Creatures, Unreal II, Sim City 4 (**PC**).

EDIÇÃO 98

Unreal Championship (**XBOX**), Rygar The Legendary Adventure, Rally Fusion Race of Champions, Guilty Gear XX (**PS2**), Wreckless the Yakuza Missions (**GC**), Harry Potter And The Chamber of Secrets, Pokémon Ruby & Sapphire, The Legend of Zelda: A Link to The Past/Four Swords (**GBA**), Silent Hill 2, Whiteout, 007 Nightfire (**PC**).

EDIÇÃO 97

Time Splitters 2 (**XBOX**), Mortal Kombat IV Deaddly Alliance, Shinobi, Suikoden III, Rocky (**PS2**), Resident Evil Zero, Metroid Prime (**GC**), Street Fighter Alpha 3, Tomb Raider The Prophecy (**GBA**), Shadow of Destiny, Projest Nomads, Iron Storm (**PC**). Pré-estréia: Final Fantasy X-2, Dragon Ball Z Budokai (**PS2**).

EDIÇÃO 96

Buffy the Vampire Slayer (**XBOX**), Contra Shattered Soldier, Sly Cooper and the Thievius Raccoonus, Burnout 2 Point of Impact, GTA Vice City (**PS2**), The Scorpion King Rise of the Akkadian, Kelly Slater's Pro Surfer, Need for Speed Hot Pursuit 2 (**GC**), Super Ghouls'n Ghosts (**GBA**), Syberia, Gast, No One Lives Forever 2 (**PC**).

EDIÇÃO 95

Dead to Rights (**XBOX**), Turok Evolution, Kingdom Hearts, Auto Modellista, Blade 2 (**PS2**), Beach Spikers (**GC**), Duke Nukem Advance, Turok Evolution (**GBA**), Mafia, The Thing (**PC**). Pré estréia: Malice (**XBOX**), Spyro: Enter The Dragonfly (**PS2**), Mario Party 4 (**GC**), Kirby Star: Fountain of Dream (**GBA**), Fifa Soccer 2003 (**PC**).

EDIÇÃO 94

Crazy Taxi 3: High Roller, Hunter The Reckoning (**XBOX**), Men in Black II, Gungrave, The Mark of Kri, Fire BLade, Sega Tennis 2K2 (**PS2**), Mickey's Magic Mirror, UFC Throwdown (**GC**), Guilty Gear X, Konami Arcade Collection (**GBA**), Etherlords, World Soccer 2002, Antz Extreme Racing, A Soma de Todos os Medos (**PC**).

DETONADOS

Edição 99 - Metriod Prime (GameCube)
Devil May Cry (PS2)
Edição 98 - Resident Evil Zero (GameCube)
DragonBall Z Sudokai (PS2)
Edição 97 - Metroid Fusion (GBA)
Tony Hawk's Pro Skater 4 (PS2)
Edição 96 - StarFox Adventures (GameCube)
Kingdom Hearts (PS2)
Edição 95 - Super Mario Sunshine (GameCube)
The Mark of Kri (PS2)
Edição 94 - Eternal Darkness (GameCube)
Stuntman (PS2)
Edição 93 - Resident Evil (GameCube) Way of the Samurai (PS2)
Edição 92 - Onimusha 2 (PS2)
Edição 91 - Maximo Ghosts To Glory (PS2)
Edição 90 - World's Scariest Police Chases (PSX) e Chrono Trigger (PSX)
Edição 89 - Sonic Adventure 2 (DC)
Castlevania Chronicle (PSX)

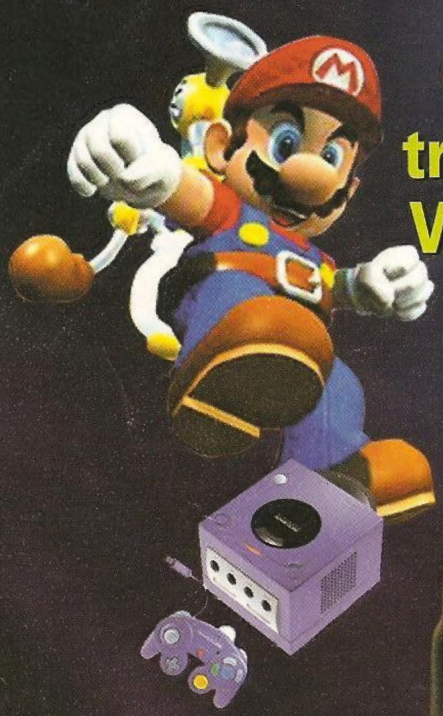
ELETROMÍL

O melhor preço e a maior garantia!

SEGA PS2 XBOX

Conserto - venda e troca de videogames. Vendemos também via SEDEX

Compramos vídeo games



Destravamento de PS2 feito na hora, orçamento grátis!

Rua Santa Efigênia, 348
1º andar - loja 12
CEP 01207-001 Centro - SP
Horário de func. seg. a sex. 08:30 às 18:00 sáb. 08:30 às 17:00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309
Conheça nossa loja

Promoção:
- PSOne com 1 ano de garantia!
- Fitas de GBC por R$ 19,50 cada!